

Resolució de 16 de setembre de 2022 del Rectorat de la Universitat de València per la qual s'atorga el Premi Càtedra Ludificació i Govern Obert a la Ciutat de València a la millor proposta d'anàlisi i visualització de dades de la ciutat de València
[Exp. CAT22-05-83-02]

Havent-se publicat en el tauler de 24 de maig de 2022 ([24.05.2022](#)), la resolució de 20 de maig de 2022, per la qual es convoca el Premi Càtedra Ludificació i Govern Obert a la Ciutat de València a la millor proposta d'anàlisi i visualització de dades de la ciutat de València, als estudiants matriculats en una titulació de grau o màster de l'Escola Tècnica Superior d'Enginyeria de la Universitat de València

RESOL atorgar el premi a la candidatura que es detalla a continuació:

Cognoms	Nom	DNI	Puntuació	Premi
Meneses Albalá	Olaf	728*****	47	50€
Equip 2: Alies: Ruzafapp				

Desestimar la següent relació de sol·licituds per obtenir una puntuació inferior a la candidatura premiada:

Cognoms	Nom	DNI	Puntuació	Motiu*
Gila Blanco	Carlos	239*****	35	No obté la major puntuació
Martínez Llinares	Javier	266*****	35	No obté la major puntuació
Caurín Perpiñá	Miguel	356*****	35	No obté la major puntuació
Equip 1: Alies: K Team				

* La comissió ha acordat que atès que només s'han presentat formalment dos treballs es concedirà un primer premi i el segon premi quedarà desert

Aquesta resolució exhaureix la via administrativa, i contra la mateixa, amb caràcter potestatiu, es podrà interposar recurs de reposició davant el mateix òrgan que l'ha dictat, en el termini d'un mes a partir de l'endemà de la data de publicació. També es podrà interposar recurs contenciós administratiu davant els jutjats corresponents, en el termini de dos mesos comptadors a partir de l'endemà de la data de publicació. Tanmateix, sense perjudici dels recursos esmentats, podrà interposar-se qualsevol altre recurs que s'estime procedent.

Rosa M^a Donat Beneito
Vicerectora d'Innovació i Transferència

Resolución de 16 de septiembre de 2022 del Rectorado de la Universitat de València, por la cual se otorga el Premio Càtedra Ludificació i Govern Obert a la Ciutat de València a la mejor propuesta de análisis y visualización de datos de la ciudad de València [Exp. CAT22-05-83-02]

Habiéndose publicado en el tauler de 24 de mayo de 2022 ([24.05.2022](#)), la resolución de 20 de mayo de 2022, por la cual se convoca el Premio Càtedra Ludificació i Govern Obert a la Ciutat de València a la mejor propuesta de análisis y visualización de datos de la ciutat de València, a los estudiantes matriculados en una titulación de grado o máster de l'Escola Tècnica Superior d'Enginyeria de la Universitat de València

RESUELVE otorgar el premio a la candidatura que se detalla a continuación:

Apellidos	Nombre	DNI	Puntuación	Premio
Meneses Albalá	Olaf	728*****	47	50€
Equipo 2: Alias: Ruzafapp				

Desestimar la siguiente relación de solicitudes por obtener una puntuación inferior a la candidatura premiada:

Apellidos	Nombre	DNI	Puntuación	Motivo*
Gila Blanco	Carlos	239*****	35	No obtiene la mayor puntuación
Martínez Llinares	Javier	266*****	35	No obtiene la mayor puntuación
Caurín Perpiñá	Miguel	356*****	35	No obtiene la mayor puntuación
Equipo 1: Alias: K Team				

** La comisión ha acordado que dado que solo se han presentado formalmente dos trabajos se concederá un primer premio y el segundo premio quedará desierto*

Esta resolución agota la vía administrativa, y contra ella, con carácter potestativo, se podrá interponer recurso de reposición ante el mismo órgano que la haya dictado, en el plazo de un mes a partir del día siguiente de la fecha de notificación de la resolución. También se podrá interponer recurso contencioso – administrativo ante los juzgados correspondiente, en el plazo de dos meses contados a partir del día siguiente de la fecha de notificación de la resolución. Así mismo, sin perjuicio de los recursos mencionados, podrá interponerse cualquier otro recurso que se estime procedente.

Rosa M^a Donat Beneito
Vicerrectora de Innovación i Transferencia