

Resolució 20 de maig de 2022, del Rectorat de la Universitat de València, per la qual es convoca el Premi Càtedra Ludificació i Govern Obert a la Ciutat de València a la millor proposta de portal participatiu de dades de la ciutat de València
[\[Exp. CAT22-05-83-01\]](#)

El Vicerectorat d'Innovació i Transferència de la Universitat de València, fent ús de les atribucions que li confereix la resolució de 04 d'abril de 2022, del Rectorat de la Universitat de València (DOGV del 11 d'abril de 2022), per la qual s'aprova la delegació de funcions en els vicerectors i les vicerectores, la secretària general, el gerent i altres òrgans d'aquesta universitat,

RESOL

1. Convocar el Premi Càtedra Ludificació i Govern Obert a la Ciutat de València a la millor proposta de portal participatiu de dades de la ciutat de València, als estudiants matriculats en una titulació de grau o màster de l'Escola Tècnica Superior d'Enginyeria de la Universitat de València.
2. Aquesta convocatòria es regeix per les bases que es publiquen en l'annex I.
3. El premi es financen amb càrrec al pressupost 2022 de la Càtedra Ludificació i Govern Obert a la Ciutat de València de la Universitat de València, orgànica 2370061865 i específica 20200740, per un import màxim de 200 euros.

Contra aquesta resolució, que exhaureix la via administrativa, es pot interposar un recurs de reposició, davant el mateix òrgan que l'ha dictada dins del termini d'un mes a partir de l'endemà de la seua publicació, o bé directament un recurs contenciós administratiu, davant els òrgans de la jurisdicció contenciosa administrativa de la Comunitat Valenciana, dins del termini de dos mesos a partir de l'endemà de la seua publicació.

La rectora, p.d.([DOGV 11/04/2022](#))

Rosa M. Donat Beneito
Vicectora d'Innovació i Transferència



ANNEX I. BASES EL PREMI CÀTEDRA LUDIFICACIÓ I GOVERN OBERT A LA CIUTAT DE VALÈNCIA DE LA UNIVERSITAT DE VALÈNCIA A LA MILLOR PROPOSTA DE PORTAL PARTICIPATIU DE DADES DE LA CIUTAT DE VALÈNCIA.

1. OBJECTE

La Universitat de València, per mitjà de la Càtedra Ludificació i Govern Obert a la Ciutat de València de la Universitat de València, convoca el premi de la Càtedra Ludificació i Govern Obert a la Ciutat de València a la millor proposta de portal participatiu de dades de la ciutat de València, realitzades pels estudiants que es troben matriculats en una titulació de grau o màster de l'Escola Tècnica Superior d'Enginyeria de la Universitat de València.

Es tracta de proposar un prototip gestor d'un portal participatiu de dades obert que permet a la ciutadania compartir fitxers amb informació general.

2 DESTINATARIS

Es poden presentar al premi Càtedra Ludificació i Govern Obert a la Ciutat de València de la Universitat de València els estudiants matriculats en una titulació de grau o màster de l'Escola Tècnica Superior d'Enginyeria de la Universitat de València.

S'accepten candidatures individuals o en grups de 2 estudiants com a màxim.

3 PRESENTACIÓ DE SOL·LICITUDS I DOCUMENTACIÓ

Les sol·licituds s'han de presentar mitjançant el formulari inclòs en l'annex II a través de la seu electrònica de la Universitat de València, fent ús del procediment de registre electrònic que es troba accessible en <https://links.uv.es/xz8ewug> amb usuari i contrasenya de la Universitat de València, amb registre previ en la seu o amb certificat electrònic digital.

Les sol·licituds han d'anar adreçades a Càtedres Institucionals i d'Empresa seguint la ruta següent ruta: «Tipus d'unitat» Serveis universitaris, generals i centrals; «Òrgan a què s'adreça» Servei de Transferència i Innovació; «Tramitació desitjada» Gestions específiques de la unitat, Càtedres Institucionals i d'Empresa.

El termini de presentació de sol·licituds inicia al dia següent de la publicació de la convocatòria al tauler oficial de la Universitat de València i finalitza el 30 de maig de 2022.

Documentació que cal presentar amb la sol·licitud:

- Annex II.



Presentació dels treballs:

Els estudiants que hi participen han d'enviar el treball realitzat per correu electrònic a l'adreça ludificacion@uv.es abans del 30 de juny de 2022, indicant en l'assumpte «Concurs Portal Participatiu». L'enviament s'ha de fer des d'un compte oficial alumni.uv.es.

S'accepten candidatures individuals o en grups de 2 estudiants com a màxim.

Cada candidatura ha de proposar un únic prototip.

Amb l'entrega del treball s'ha d'acompanyar la documentació següent:

- Nom complet i DNI dels membres de l'equip participant
- Alies de l'equip participant
- Memòria explicativa de la proposta en format PDF.
- Fitxer comprimit amb tots els arxius de la sol.lució desenvolupada
- Opcionalment podrà fer-se un vídeo demostratiu del treball realitzat i enviar URL del vídeo pujat a alguna plataforma (mmedia de la UV o youtube).

4 ÒRGAN INSTRUCTOR, COMISSIÓ I CRITERIS D'AVALUACIÓ

La tramitació del procediment de concessió d'aquestes ajudes és a càrrec del Servei de Transferència i Innovació de la Universitat de València. L'òrgan competent per a la resolució de la convocatòria és el Vicerectorat d'Innovació i Transferència.

El procediment de concessió es tramita en règim de concurrència competitiva, d'acord amb la secció 1, capítol II, títol X, de la Llei 1/2015, de la Generalitat, d'hisenda pública, del sector públic instrumental i de subvencions.

En la valoració de les sol·licituds es tenen en compte els aspectes indicats a l'ANNEX III, en què cada apartat puntua sobre 10, fins a un total de 30 punts:

- a. Requisits de les APIs
- b. Requisits del sistema d'inforamació
- c. Requisits del desplegament en el núvol

El jurat està format per dos professors o professores del Màster en Tecnologies Web i computació en el núvol de la Universitat de València i per dos membres de la regidoria de Govern Obert y el codirector o codirectora de la càtedra. Les deliberacions del jurat són secretes i el seu veredicté, inapel·lable. El Jurat avaluarà els treballs segons els criteris establerts en aquestes bases i farà una proposta de concessió del premi a la vicerectora d'Innovació i Transferència.



La presentació a aquest premi suposa l'acceptació íntegra de les seues bases i l'autorització a la Càtedra de Ludificació i Govern Obert i a la Universitat de València per a la reproducció i difusió dels treballs presentats.

5 RESOLUCIÓ

El vicerectorat d'Innovació i Transferència resoldrà les ajudes dins dels sis mesos següents a la publicació de la convocatòria en el tauler oficial de la Universitat de València [<https://tauler.uv.es>].

La resolució del premi ha de contenir la puntuació assignada als participants, individualitzada per criteris.

El premi es lliurarà en un acte públic que serà convocat a aquest efecte.

6 PREMI

La quantia del premi es finança a càrrec del pressupost de la Càtedra Ludificació i Govern Obert a la Ciutat de València de la Universitat de València, orgànica 2370061865 i específica 20200740, per un import màxim de 200 euros.

Aquests premi estan exempts de retenció per IRPF, perquè no superen els 300€.

S'atorgarà un premi a l'equip que presente la millor proposta i tots els membres de l'equip guanyador rebran un diploma acreditatiu:

Guanyador del concurs: 200 € a l'equip guanyador.

7 OBLIGACIONS DELS PREMIATS

En el moment d'acceptar i obtenir la condició de premiat, l'estudiant haurà de signar un document d'acceptació del premi mitjançant el qual:

- Cedeix a la Càtedra Ludificació i Govern Obert a la Ciutat de València de la Universitat de València, sense límit de temps, el dret a publicar el treball i/o difondre'l públicament per qualsevol mitjà de comunicació, incloent-hi internet (en qualsevol cas, se n'ha d'indicar l'autoria), d'acord amb el que disposen per a la transmissió de drets els articles 43 i següents del text refós de la Llei de propietat intel·lectual, aprovat per Reial decret legislatiu 1/1996, de 12 d'abril.
- Es compromet a esmentar explícitament el premi concedit per la Càtedra Ludificació i Govern Obert a la Ciutat de València de la Universitat de València en qualsevol activitat de difusió (publicacions, mitjans de comunicació, congressos, etc.) en què aparega el treball premiat.



8 PUBLICITAT

La convocatòria, la resolució de concessió i la resta d'actes relacionats amb aquest procediment es publicaran en el tauler oficial de la Universitat de València [<http://tauler.uv.es>] i en www.uv.es/catedres

9 COMPATIBILITAT

Aquests premi són compatibles amb qualsevol ajuda pública o privada.

10 LEGISLACIÓ APLICABLE

Tot allò que no es preveu aquesta convocatòria s'ha d'interpretar d'acord amb la legislació aplicable a les ajudes i altres aportacions dineràries sense contraprestació realitzades pels ens pertanyents al sector públic de la Comunitat Valenciana, és a dir, la Llei 38/2003, de 17 de novembre, general de subvencions; la Llei 9/2008, de 3 de juliol, que modifica la Llei 8/1998, de 9 de desembre, de fundacions de la Comunitat Valenciana; la Llei 39/2015, d'1 d'octubre del procediment administratiu comú de les administracions públiques, i la Llei 1/2015, de 6 de febrer, de la Generalitat, d'hisenda pública, del sector públic instrumental i de subvencions.

11 RECURSOS

Contra la resolució de concessió d'aquestos premi, que exhaureix la via administrativa, es pot interposar un recurs de reposició en el termini d'un mes des de l'endemà de la seua publicació, davant el mateix òrgan que ha dictat la resolució, o bé directament un recurs contenciós administratiu davant els òrgans de la jurisdicció contenciosa administrativa de la Comunitat Valenciana en el termini de dos mesos, comptats des de l'endemà de la seua publicació.



12 DADES DE CARÀCTER PERSONAL

12.1. Dades del responsable

Universitat de València–Estudi General

CIF: Q4618001D

Av. de Blasco Ibáñez 13

46010 València

lop@uv.es

12.2. Finalitats i base jurídica del tractament

D'acord amb el que disposa el Reglament (UE) 2016/679 del Parlament Europeu i del Consell de 27 d'abril de 2016, relatiu a la protecció de les persones físiques pel que fa al tractament de dades personals i a la lliure circulació d'aquestes dades, les dades personals subministrades en aquest procés s'incorporaran als sistemes d'informació de la Universitat de València escaients a fi de gestionar i tramitar la sol·licitud de participació en el premi de conformitat amb el que estableix la Llei 38/2003, de 17 de novembre, general de subvencions.

12.3. Procedència de les dades

La Universitat de València només tractarà les dades proporcionades per les persones sol·licitants.

12.4. Persones destinatàries de les dades personals

En el marc de la relació que s'estableix amb motiu de la sol·licitud de participació en el premi, se cediran les dades estrictament necessàries en els supòsits i per a les finalitats següents:

- A entitats financeres per al pagament de l'import del premi concedit.
- Publicació de la resolució de concessió en el tauler oficial de la Universitat de València. Addicionalment, a efectes informatius, es podrà informar de la resolució en pàgines web allotjades en el domini oficial de la Universitat de València.
- Publicació dels noms de les persones beneficiàries, l'import i l'objecte de l'ajuda en el portal de transparència de la Universitat de València (www.uv.es/transparencia) acord amb l'article 8.1 a) de la Llei 19/2013, de 9 de desembre, de transparència, accés a la informació pública i bon govern, i l'article 9.1 e) de la Llei 2/2015, de 2 d'abril, de transparència, bon govern i participació ciutadana de la Comunitat Valenciana.
- A la Base de Dades Nacional de Subvencions (BDNS), per donar compliment al que estableix l'article 20 de la Llei 38/2003, de 17 de novembre, general de subvencions.



12.5. Termini de conservació de les dades

Les dades es conservaran i seran, si escau, cancel·lades d'acord amb els criteris següents.

A. Quant als concurrents als quals no se'ls concedisca el premi, les dades es conservaran durant els períodes establerts en la legislació administrativa en garantia dels drets dels concurrents.

B. Quant als concurrents als quals se'ls concedisca el premi, les dades es conservaran durant tot el període vinculat a la gestió de la convocatòria, s'incorporaran si escau a l'expedient de l'estudiant i es conservaran amb finalitats d'acreditació i certificació de la concessió i de qualsevol altre mèrit acadèmic relacionat.

12.6. Drets

Les persones que proporcionen dades tenen el dret a demanar al responsable del tractament tenir-hi accés i a rectificar-les o suprimir-les, o a limitar-ne el tractament, o a oposar-s'hi, així com el dret a la seua portabilitat. Les persones interessades poden exercir els seus drets d'accés mitjançant l'enviament d'un correu electrònic adreçat a uvcatedres@uv.es, des d'adreces oficials de la Universitat de València, o bé mitjançant un escrit acompanyat d'una còpia d'un document d'identitat i, si és el cas, de la documentació acreditativa de la sol·licitud, adreçat al delegat de Protecció de Dades a la Universitat de València.

12.7. Dret a presentar una reclamació davant una autoritat de control

La Universitat de València, les seues fundacions i entitats associades estan adaptades a la LOPD i a l'RGPD. Tenen habilitada l'adreça lopd@uv.es per a qualsevol informació, suggeriment, petició d'exercici de drets i resolució amistosa de controvèrsies en matèria de protecció de dades de caràcter personal, sense perjudici del dret a presentar una reclamació davant l'autoritat de control competent.

12.8. Polítiques de privacitat de la Universitat de València

Les nostres polítiques de privacitat es poden consultar en <http://links.uv.es/qbf2qd6>



		ANNEX II		Exp.
1	DADES IDENTIFICATIVES			
Àlies de l'equip participant				
Membres de l'equip (màxim 2 participants):				
1-Nom, cognoms i DNI:				
Titulació i curs:				
Adreça electrònica:				
2- Nom, cognoms i DNI:				
Titulació i curs:				
Adreça electrònica:				

Data i signatura

Destinació: Premis Càtedra Ludificació i Govern Obert a la Ciutat de València Universitat de València
Departament: Informàtica – Escola Tècnica Superior d'Enginyeria de la Universitat de València

2	LOPD			
<p>Les dades personals subministrades en aquest procés s'incorporaran als sistemes d'informació de la Universitat de València escaients a fi de gestionar i tramitar la sol·licitud de participació en l'ajuda, d'acord amb el que estableix la Llei 38/2003, de 17 de novembre, general de subvencions.</p> <p>Les persones que proporcionen dades tenen dret a demanar al responsable del tractament tenir-hi accés, i a rectificar-les o suprimir-les, o a limitar-ne el tractament, o a oposar-s'hi, així com el dret a la seua portabilitat. Les persones interessades poden exercir els seus drets d'accés mitjançant l'enviament d'un correu electrònic adreçat a uvcatedres@uv.es des d'adreces oficials de la Universitat de València, o bé mitjançant un escrit, acompanyat d'una còpia d'un document d'identitat i, si és el cas, de la documentació acreditativa de la sol·licitud, adreçat al delegat de Protecció de Dades a la Universitat de València (edifici del Rectorat, av. de Blasco Ibàñez, 13, VALÈNCIA – 46010, lopd@uv.es).</p> <p>Per a més informació sobre el tractament, es poden consultar les bases reguladores de les ajudes de la Universitat de València a través de la Càtedra Ludificació i Govern Obert a la Ciutat de València a la millor proposta de portal participatiu de dades de la ciutat de València, realitzades pels estudiants matriculats en una titulació de grau o màster de l'Escola Tècnica Superior d'Enginyeria de la Universitat de València .</p>				



ANNEX III. ESPECIFICACIÓ DEL PROBLEMA

L'Ajuntament de València desitja realitzar un prototip de backend per a un portal participatiu de dades obertes que permeta a la ciutadania compartir fitxers amb informació d'interés general.

Els fitxers de dades seran en format JSON (array d'objectes). A més del propi contingut del fitxer, es guardarà la següent informació: data de creació en el portal; títol; descripció; paraules clau; estat (pendent de revisió, en preparació, erroni o publicat); grandària del fitxer en MB (s'usarà el valor 0 si el fitxer és menor a 1MB); nombre de previsualitzacions; nombre de descàrregues.

Els rols d'usuari que accediran al portal seran:

- **Productors:** Particulars o associacions que es registraran en el sistema i pujaran fitxers de dades al portal. Es guardarà la següent informació sobre aquest rol: Identificador numèric; NIF/CIF; Nom complet o raó social; Tipus (persona física o jurídica); Estat (pendent d'aprovació, actiu o inactiu); Quota anual; E-mail; Contrasenya.
- **Validadores:** Personal de l'ajuntament que s'encarregarà de validar els usuaris i els fitxers de dades. Es guardarà la següent informació sobre aquest rol: Identificador numèric; Nom complet; E-mail; Contrasenya.
- **Consumidors:** Público general que consultarà els fitxers de dades de manera oberta.

a) Requisits de les APIs

La funcionalitat del portal s'oferirà a través de 3 APIs REST, una per a cadascun dels rols d'usuari.

El API REST dels productors permetrà:

- Sol·licitud de registre d'un nou productor (PF1). S'indicarà NIF/CIF, nom complet o raó social, tipus (persona física o jurídica), e-mail i contrasenya. L'usuari es crearà amb estat pendent d'aprovació (per un *validador) i sense quota anual assignada. No es requerirà autenticació.
- Modificació de la informació del productor (PF2). Es podran actualitzar els camps especificats en la sol·licitud de registre. Requerirà autenticació i que el seu estat siga actiu.



- Pujar un fitxer de dades (PF3). Juntament amb el fitxer de text, s'indicarà el títol, descripció i paraules clau. Per a emular la càrrega de fitxers grans, s'indicarà de manera manual una grandària de fitxer (en MB) que no té perquè coincidir amb la grandària real del fitxer. Es comprovarà el format i que no s'excedisca la quota anual. El fitxer es crearà en estat pendent de revisió (per un *validador). Requerirà autenticació i que el seu estat siga actiu.
- Consultar el llistat de fitxers de dades del productor (PF4). Requerirà autenticació i que el seu estat siga actiu.
- Modificar la informació d'un fitxer de dades del productor (PF5). Es podran actualitzar el títol, descripció i paraules clau. Requerirà autenticació i que el seu estat siga actiu.
- Eliminar un fitxer de dades del productor (PF6). Requerirà autenticació i que el seu estat siga actiu.

El API REST dels validadores permetrà:

- Obtindre el llistat de productors (VF1). Si no s'indica cap filtre es retornarà tot el llistat de productors. Opcionalment es poden indicar els següents filtres: només pendents d'aprovació, només els que haja consumit la seua quota anual o només els que tinguen algun fitxer erroni. Requerirà autenticació.
- Aprovar un nou productor (VF2). S'indicarà l'identificador del productor i la quota anual. Canviarà l'estat a actiu. Requerirà autenticació.
- Modificació de la informació d'un productor (VF3). Es podrà actualitzar qualsevol camp del productor a través del seu identificador. Requerirà autenticació.
- Eliminar un productor (VF4). S'indicarà l'identificador del productor. Requerirà autenticació.
- Obtindre el llistat de fitxers pendents de revisió (VF5). Per a cada fitxer s'obindrà l'identificador, títol, descripció, nom del productor i les primeres 10 observacions. Requerirà autenticació.
- Preparació i publicació d'un fitxer (VF6). S'indicarà l'identificador del fitxer i es canviarà el seu estat a "en preparació". S'enviarà un missatge a una cua en RabbitMQ perquè es faça una tasca de processament prèvia a la publicació. El missatge serà atés per un servei de processament (balancejat entre 4 instàncies) que implementarà una espera en funció de la grandària del fitxer amb l'objectiu d'emular l'execució d'un conjunt d'accions de llarga duració. Després d'aquest processament es



canviarà l'estat a publicat. Si el productor va especificar la paraula clau "error", simularem que s'ha produït un error en la tasca de processament i l'estat canviarà a erroni. Requerirà autenticació.

El API REST dels consumidors permetrà:

- Obtindre llistat ordenat de fitxers per paraula clau (CF1). Es buscaran sol fitxers amb estat publicat, s'indicarà la paraula clau i es permetrà ordenar per data de creació (de més recent a més antic, opció per defecte), per grandària (de més gran a més xicotet) o per nombre de descàrregues (de més a menys vegades descarregat). S'obtindrà l'identificador del fitxer, títol, descripció, nom del productor, data de creació, format, grandària, nombre de previsualitzacions i de descàrregues. No es requerirà autenticació.
- Obtindre llistat de fitxers per nom de productor (CF2). Es buscaran sol fitxers amb estat publicat, s'indicarà el nom o raó social del productor. S'obtindrà l'identificador del fitxer, títol, descripció, data de creació, format, grandària, nombre de previsualitzacions i de descàrregues. No es requerirà autenticació.
- Obtindre una previsualització d'un fitxer (CF3). Es proporcionarà l'identificador d'un fitxer publicat i s'obtindran les primeres 10 observacions del fitxer. S'incrementarà el nombre de previsualitzacions del fitxer. No es requerirà autenticació.
- Obtindre un fitxer complet (CF4). Es proporcionarà l'identificador d'un fitxer publicat i s'obtindrà tot el fitxer. S'incrementarà el nombre de descàrregues del fitxer. No es requerirà autenticació.

Les APIs estaran modularizadas en microserveis que es comunicaran i treballaran conjuntament per a oferir les funcionalitats anteriors.

b) Requisits del sistema d'informació

El sistema d'informació del portal es dividirà en dues bases de dades:

- Una base de dades SQL que emmagatzemarà la informació dels productors i validadores, i de la vinculació de tots dos amb els fitxers. A més també s'emmagatzemarà el propietari i validador de cada fitxer, juntament amb el nombre de previsualitzacions i de descàrregues.
- Una base de dades NoSQL que emmagatzemarà la resta d'informació dels fitxers de dades. El contingut del fitxer es guardarà com a objecte JSON dins del document a persistir.



Caldrà dissenyar i implementar una capa de persistència per a cada base de dades que permeta els serveis oferits per les APIs especificades en els requisits anteriors.

c) Requisits de desplegament en el núvol

L'aplicació s'ha de desplegar sobre Kubernetes. Per a això:

- S'han de crear imatges de contenidors que encapsulen les APIs desenvolupades en la part de DBCDS. Aquestes imatges s'han de pujar a un registre d'imatges.
- S'han de crear Deployment i exposar-los usant objectes Service.
- Per a les les BBDD relacionals i no relacionals determinades en PRNRD s'usaran també contenidors.
- Per al seu desplegament s'usaran StatefulSet que s'exposaran usant objectes Service. Els StatefulSets usaran volums persistents per a emmagatzemar la informació.
- S'ha de configurar un Ingress que permeta un punt d'entrada a l'aplicació.

Durant la fase de desenvolupament i proves es pot usar minikube o kind en local. La fase de desplegament es realitzarà sobre un clúster de Kubernetes sobre OpenStack.

Resolució 20 de mayo de 2022, del Rectorado de la Universitat de València, por la que se convoca el Premio Cátedra Ludificació i Govern Obert a la Ciutat de València a la mejor propuesta de portal participativo de datos de la ciudad de Valencia
[\[Exp. CAT22-05-83-01\]](#)

El vicerectorado de Innovación y Transferencia de la Universitat de València, haciendo uso de las atribuciones que le confiere la resolución de 04 de abril de 2022, del Rectorado de la Universitat de València (DOGV del 11 de abril de 2022) por la que se aprueba la delegación de funciones en los vicerrectores y las vicerrectoras, la secretaria general, el gerente y otros órganos de esta universidad,

RESUELVE

- 1.- Convocar el Premio Cátedra Ludificació i Govern Obert a la Ciutat de València, a la mejor propuesta de portal participativo de datos de la ciudad de Valencia, a los y las estudiantes que se encuentren matriculados en una titulación de Grado o Máster de la Escola Tècnica Superior d'Enginyeria de la Universitat de València.
- 2.- Esta convocatoria se regirá por las bases que se publican en el anexo I.
- 3.- El Premio se financian a cargo del presupuesto 2022 de la Cátedra Ludificació i Govern Obert a la Ciutat de València de la Universitat de València, orgánica 2370061865 y específica 20200740, por un importe máximo de 200 euros.

Contra esta resolución, que agota la vía administrativa, se podrá interponer recurso potestativo de reposición, ante el mismo órgano que la ha dictado, dentro del plazo de un mes a partir del día siguiente de su publicación, o bien directamente recurso contencioso administrativo, ante los órganos de la jurisdicción contenciosa administrativa de la Comunitat Valenciana, dentro del plazo de dos meses a partir del día siguiente de su publicación.

La Rectora, p.d. ([DOGV 11/04/2022](#))

Rosa M. Donat Beneito
Vicerectora de Innovación y Transferencia



ANEXO I. BASES DEL PREMIO CÁTEDRA LUDIFICACIÓ I GOVERN OBERT A LA CIUTAT DE VALÈNCIA DE LA UNIVERSITAT DE VALÈNCIA A LA MEJOR PROPUESTA DE PORTAL PARTICIPATIVO DE DATOS DE LA CIUDAD DE VALENCIA.

1. OBJETO

La Universitat de València a través de la Càtedra Ludificació i Govern Obert a la Ciutat de València de la-Universitat de València, convoca el premio de la Càtedra Ludificació i Govern Obert a la Ciutat de València a la mejor propuesta de portal participativo de datos de la ciudad de València, realizadas por los y las estudiantes que se encuentren matriculados/as en una titulación de Grado o Màster de la Escola Tècnica Superior d'Enginyeria de la Universitat de València,

Se trata de proponer un prototipo de gestor de un portal participativo de datos abiertos que permita a la ciudadanía compartir ficheros con información de interés general.

2 DESTINATARIOS

Podrán presentarse al premio Càtedra Ludificació i Govern Obert a la Ciutat de València de la-Universitat de València los y las estudiantes que se encuentren matriculados en una titulación de Grado o Máster de la Escola Tècnica Superior d'Enginyeria de la Universitat de València,

Se aceptarán candidaturas realizadas de manera individual o en grupos de máximo 2 estudiantes.

3 PRESENTACIÓN DE SOLICITUDES Y DOCUMENTACIÓN

Las solicitudes se tienen que presentar mediante el formulario incluido en el anexo II a través de la Sede electrónica de la Universitat de València, haciendo uso del procedimiento de registro electrónico que se encuentra accesible en <https://links.uv.es/xZ8ewuG> con usuario y contraseña de la Universitat de València, con registro previo en la sede o con certificado electrónico digital.

Las solicitudes deberán ir dirigidas a **Cátedras Institucionales y de Empresa** siguiendo la siguiente ruta: "Tipo de unidad" Servicios universitarios, generales y centrales; "Órgano al que se dirige" Servicio de Transferencia e Innovación; "Tramitación deseada" Gestiones específicas de la unidad, Cátedras Institucionales y de empresa.

El plazo de presentación de solicitudes se inicia al día siguiente de la publicación en el tauler oficial de la Universitat de Valencia y finaliza el 30 de mayo de 2022.

Documentación a presentar junto a la solicitud:

- Anexo II.



Presentación de los trabajos:

El estudiantado participante tendrá que enviar el trabajo realizado por correo electrónico a la dirección ludificacion@uv.es antes del 30 de junio de 2022, indicando en el asunto "Concurso Portal Participativo". El envío se realizará desde una cuenta oficial alumni.uv.es de alguno de los miembros del equipo.

Se aceptarán candidaturas realizadas de manera individual o en grupos de máximo 2 estudiantes.

Cada candidatura deberá proponer un único prototipo.

La entrega del trabajo debe ir acompañada de la siguiente documentación:

- Nombre completo y DNI de los miembros del equipo participante
- Alias del equipo participante
- Memoria explicativa de la propuesta en formato PDF
- Fichero comprimido con todos los archivos de la solución desarrollada
- Opcionalmente podrá hacerse un vídeo demostrativo del trabajo realizado y enviar la URL del vídeo subido a alguna plataforma (mmedia de la UV o youtube).

4 ÓRGANO INSTRUCTOR, COMISIÓN Y CRITERIOS DE EVALUACIÓN

La tramitación del procedimiento de concesión de estas ayudas es a cargo del Servei de Transferència i Innovació de la Universitat de València. El órgano competente para la resolución de la convocatoria será el vicerrectorado de Innovación y Transferencia.

El procedimiento de concesión se tramitará en régimen de concurrencia competitiva de acuerdo con la sección 1a, capítulo II, título X, de la Ley 1/2015, de la Generalitat, de Hacienda Pública, del Sector Público Instrumental y de Subvenciones.

En la valoración de las solicitudes, se tendrán en cuenta los siguientes requisitos que se detallan en el ANEXO III, puntuando cada apartado sobre 10 puntos hasta un total de 30 puntos:

- a. Requisitos de las APIs.
- b. Requisitos del sistema de información
- c. Requisitos del despliegue en la nube

El Jurado estará formado por dos profesores del Máster en Tecnologías Web y Computación en la Nube de la Universitat de València, por dos miembros de la concejalía de Gobierno Abierto y el codirector o codirectora de la cátedra. Las deliberaciones del jurado serán secretas y su veredicto, inapelable. El jurado evaluará los trabajos según los criterios establecidos en las bases y hará una propuesta de concesión de premio a la Vicerrectora de Innovación y Transferencia.



La presentación a este premio supone la aceptación íntegra de sus bases y la autorización a la Cátedra de Ludificación y Gobierno Abierto y a la Universitat de València para la reproducción y difusión de los trabajos presentados.

5 RESOLUCIÓN

El vicerrectorado de Innovación y Transferencia resolverá las ayudas dentro de los seis meses siguientes a la publicación de la convocatoria en el en el Tablón oficial de la Universitat de València [<https://tauler.uv.es>].

La resolución del Premio contendrá la puntuación de manera individualizada por criterios, asignada a los participantes.

El premio se entregará en un acto público que se convocará a tal efecto.

6 PREMIO

La cuantía del premio se financia a cargo del presupuesto de la Cátedra Ludificació i Govern Obert a la ciutat de València, orgánica 2370061865 y específica 20200740, por un importe máximo de 200 euros.

Este premio, están exentos de retención por IRPF, por no superar los 300€.

Se otorgará un premio al equipo que presente la mejor propuesta y todos los miembros del equipo ganador tendrán un diploma acreditativo:

Ganador del concurso: 200 € al equipo ganador.

7 OBLIGACIONES DE LOS PREMIADOS

En el momento de aceptar y obtener la condición de premiado, el o la estudiante deberá firmar un documento de aceptación del premio mediante el cual:

- Cede a la Cátedra Ludificació i Govern Obert a la ciutat de València de la Universitat de València, sin límite de tiempo, el derecho a publicar el trabajo y/o difundirlo públicamente por cualquier medio de comunicación, incluido Internet (en cualquier caso, se debe indicar el nombre del autor), siendo aplicable lo que se dispone para la transmisión de derechos en los artículos 43 y siguientes del Texto Refundido de la Ley de Propiedad Intelectual, aprobado por Real Decreto Legislativo 1/1996, de 12 de abril.



- Se compromete a mencionar explícitamente el premio concedido por la Cátedra Ludificació i Govern Obert a la Ciutat de València de la Universitat de València en cualquier actividad de difusión (publicaciones, medios de comunicación, congresos, etc.) en la cual aparezca el Trabajo premiado.

8 PUBLICIDAD

La convocatoria, la resolución de concesión y el resto de actos relacionados con este procedimiento se publicarán en el Tablón oficial de la Universitat de València [<http://tauler.uv.es>] y en www.uv.es/catedres

9 COMPATIBILIDAD

Este premio es compatible con cualquier ayuda pública o privada.

10 LEGISLACIÓN APLICABLE

Todo aquello que no prevé la presente convocatoria se debe interpretar de acuerdo con la legislación aplicable a las ayudas y otras aportaciones dinerarias sin contraprestación realizadas por los entes pertenecientes al sector público de la Comunidad Valenciana, esto es, Ley 38/2003, de 17 de noviembre, general de subvenciones, Ley 9/2008, de 3 de julio, que modifica la Ley 8/1998, de 9 de diciembre, de Fundaciones de la Comunidad Valenciana, Ley 39/2015, de 1 de octubre del Procedimiento Administrativo Común de las Administraciones Públicas, y Ley 1/2015, de 6 de febrero, de la Generalitat, de Hacienda Pública, del Sector Público Instrumental y de Subvenciones.

11 RECURSOS

Contra la resolución de concesión de este premio, que agota la vía administrativa, se podrá interponer recurso potestativo de reposición en el plazo de un mes desde el día siguiente a su publicación, ante el mismo órgano que ha dictado la resolución, o bien directamente un recurso contencioso administrativo ante los órganos de la jurisdicción contenciosa administrativa de la Comunitat Valenciana en el plazo de dos meses, contados desde el día siguiente a su publicación.



12 DATOS DE CARÁCTER PERSONAL

12.1-Datos del Responsable

Universitat de València Estudi General

CIF: Q4618001D

Avda. Blasco Ibáñez 13

46010 Valencia

lopd@uv.es

12.2.- Finalidades y base jurídica del tratamiento

En cumplimiento de lo dispuesto en Reglamento (UE) 2016/679 del Parlamento Europeo y del Consejo de 27 de abril de 2016 relativo a la protección de las personas físicas en lo que respecta al tratamiento de datos personales y a la libre circulación de estos datos, le informamos que los datos personales suministrados en este proceso se incorporarán a los sistemas de información de la Universitat de València que procedan, con el fin de gestionar y tramitar la solicitud de participación en el premio de conformidad con lo establecido en la Ley 38/2003, de 17 de noviembre, General de Subvenciones.

12.3.- Procedencia de los datos

La Universitat de València únicamente tratará los datos proporcionados por el solicitante.

12.4.- Destinatarios de los datos personales

En el marco de la relación que se establece con motivo de la solicitud de participación en el premio, se informa que se cederán los datos estrictamente necesarios en los siguientes supuestos y para las finalidades siguientes:

- A entidades financieras para el pago de los importes del premio concedido.
- Publicación de la resolución de concesión en el tablón oficial de la Universitat de València. Adicionalmente, a efectos informativos, podrá informarse de la resolución en páginas web alojadas bajo el dominio oficial de la Universitat de València.
- Publicación de los beneficiarios, importe y objeto de la ayuda en el portal de transparencia de la Universitat de València (www.uv.es/transparencia) en cumplimiento de lo establecido en el artículo 8.1 a) de la Ley 19/2013, de 9 de diciembre, de transparencia, acceso a la información pública y buen gobierno y del artículo 9.1 e) de la Ley 2/2015, de 2 de abril, de Transparencia, Buen Gobierno y Participación Ciudadana de la Comunitat Valenciana.
- A la Base de Datos Nacional de Subvenciones (BDNS), en cumplimiento de lo establecido en el artículo 20 de la Ley 38/2003, de 17 de noviembre, General de Subvenciones.



12.5.- Plazo de conservación de los datos

Los datos se conservarán y serán, si procede, canceladas de acuerdo con los siguientes criterios.

A. En cuanto a los concurrentes a los cuales no se conceda el premio, los datos se conservarán durante los periodos previstos en la legislación administrativa en garantía de los derechos de los concurrentes.

B. En cuanto a los concurrentes a los cuales se les conceda el premio, los datos se conservarán durante todo el periodo vinculado a la gestión de la convocatoria, se incorporarán si procede al expediente del estudiante y se conservarán con finalidades de acreditación y certificación de la concesión y de cualquier otro mérito académico relacionado.

12.6.- Derechos

Las personas que proporcionan datos tienen derecho a solicitar al responsable del tratamiento el acceso a sus datos personales, y su rectificación o supresión, o la limitación de su tratamiento, o a oponerse al tratamiento, así como el derecho a la portabilidad de los datos. Las personas interesadas podrán ejercer sus derechos de acceso, mediante el envío de un correo electrónico dirigido a uvcatedres@uv.es, desde direcciones oficiales de la Universitat de València, o bien mediante escrito acompañado de copia de un documento de identidad y, en su caso, documentación acreditativa de la solicitud, dirigido al Delegado de Protección de Datos en la Universitat de València.

12.7.- Derecho a presentar una reclamación ante una autoridad de control.

La Universitat de València, sus fundaciones y entidades asociadas están adaptadas a la LOPD y al RGPD. Tienen habilitada una dirección lopd@uv.es para cualquier información, sugerencia, petición de ejercicio de derechos y resolución amistosa de controversias en materia de protección de datos de carácter personal, sin perjuicio del derecho a presentar una reclamación ante la autoridad de control competente.

12.8.- Políticas de privacidad de la Universitat de València

Pueden consultarse nuestras políticas de privacidad en <http://links.uv.es/qBf2qd6>



		ANEXO II		Exp.
1	DATOS IDENTIFICATIVOS			
Alias del equipo				
Miembros del equipo (Máximo 2 participantes):				
1- Nombre, apellidos y DNI:				
Titulación y Curso:				
Correo electrónico:				
2- Nombre, apellidos y DNI:				
Titulación y Curso:				
Correo electrónico:				

Fecha y Firma

Destino: Premios Càtedra Ludificació i Govern Obert a la Ciutat de València Universitat de València
Departamento: Informàtica – Escola Tècnica Superior d’Enginyeria de la Universitat de València

2	LOPD			
<p>Los datos personales suministrados en este proceso se incorporarán a los sistemas de información de la Universitat de València que procedan, con el fin de gestionar y tramitar la solicitud de participación en la ayuda de conformidad con lo establecido en la Ley 38/2003, de 17 de noviembre, General de Subvenciones.</p> <p>Las personas que proporcionan datos tienen derecho a solicitar al responsable del tratamiento, el acceso a sus datos personales, y su rectificación o supresión, o la limitación de su tratamiento, o a oponerse al tratamiento, así como el derecho a la portabilidad de los datos. Las personas interesadas podrán ejercer sus derechos de acceso, mediante el envío de un correo electrónico dirigido a uvcatedres@uv.es desde direcciones oficiales de la Universitat de València, o bien mediante escrito, acompañado de copia de un documento de identidad y, en su caso, documentación acreditativa de la solicitud, dirigido al Delegado de Protección de Datos en la Universitat de València, Ed. Rectorado, Avda. Blasco Ibáñez, 13, VALENCIA 46010, lopd@uv.es.</p> <p>Para más información respecto del tratamiento pueden consultarse las bases reguladoras de las ayudas de la Universitat de València a través de la Càtedra Ludificació i Govern Obert a la Ciutat de València a la mejor propuesta de portal participativo abierto de datos de la ciudad de Valencia, realizadas por los y las estudiantes que se encuentren matriculados/as en una titulación de Grado o Màster de la Escola Tècnica Superior d’Enginyeria de la Universitat de València.</p>				



ANEXO III. ESPECIFICACIÓN DEL PROBLEMA

El Ayuntamiento de València desea realizar un prototipo de backend para un portal participativo de datos abiertos que permita a la ciudadanía compartir ficheros con información de interés general.

Los ficheros de datos serán en formato JSON (array de objetos). Además del propio contenido del fichero, se guardará la siguiente información: fecha de creación en el portal; título; descripción; palabras clave; estado (pendiente de revisión, en preparación, erróneo o publicado); tamaño del fichero en MB (se usará el valor 0 si el fichero es menor a 1MB); número de previsualizaciones; número de descargas.

Los roles de usuario que accederán al portal serán:

- **Productores:** Particulares o asociaciones que se registrarán en el sistema y subirán ficheros de datos al portal. Se guardará la siguiente información sobre este rol: Identificador numérico; NIF/CIF; Nombre completo o razón social; Tipo (persona física o jurídica); Estado (pendiente de aprobación, activo o inactivo); Cuota anual; E-mail; Contraseña.
- **Validadores:** Personal del ayuntamiento que se encargará de validar los usuarios y los ficheros de datos. Se guardará la siguiente información sobre este rol: Identificador numérico; Nombre completo; E-mail; Contraseña.
- **Consumidores:** Público general que consultará los ficheros de datos de manera abierta.

a) Requisitos de las APIs

La funcionalidad del portal se ofrecerá a través de 3 APIs REST, una para cada uno de los roles de usuario.

El API REST de los productores permitirá:

- Solicitud de registro de un nuevo productor (PF1). Se indicará NIF/CIF, nombre completo o razón social, tipo (persona física o jurídica), e-mail y contraseña. El usuario se creará con estado pendiente de aprobación (por un validador) y sin cuota anual asignada. No se requerirá autenticación.
- Modificación de la información del productor (PF2). Se podrán actualizar los campos especificados en la solicitud de registro. Requerirá autenticación y que su estado sea activo.



- Subir un fichero de datos (PF3). Junto con el fichero de texto, se indicará el título, descripción y palabras clave. Para emular la carga de ficheros grandes, se indicará de manera manual un tamaño de fichero (en MB) que no tiene por qué coincidir con el tamaño real del fichero. Se comprobará el formato y que no se exceda la cuota anual. El fichero se creará en estado pendiente de revisión (por un validador). Requerirá autenticación y que su estado sea activo.
- Consultar el listado de ficheros de datos del productor (PF4). Requerirá autenticación y que su estado sea activo.
- Modificar la información de un fichero de datos del productor (PF5). Se podrán actualizar el título, descripción y palabras clave. Requerirá autenticación y que su estado sea activo.
- Eliminar un fichero de datos del productor (PF6). Requerirá autenticación y que su estado sea activo.

El API REST de los validadores permitirá:

- Obtener el listado de productores (VF1). Si no se indica ningún filtro se devolverá todo el listado de productores. Opcionalmente se pueden indicar los siguientes filtros: solo pendientes de aprobación, solo los que haya consumido su cuota anual o solo los que tengan algún fichero erróneo. Requerirá autenticación.
- Aprobar un nuevo productor (VF2). Se indicará el identificador del productor y la cuota anual. Cambiará el estado a activo. Requerirá autenticación.
- Modificación de la información de un productor (VF3). Se podrá actualizar cualquier campo del productor a través de su identificador. Requerirá autenticación.
- Eliminar un productor (VF4). Se indicará el identificador del productor. Requerirá autenticación.
- Obtener el listado de ficheros pendientes de revisión (VF5). Para cada fichero se obtendrá el identificador, título, descripción, nombre del productor y las primeras 10 observaciones. Requerirá autenticación.
- Preparación y publicación de un fichero (VF6). Se indicará el identificador del fichero y se cambiará su estado a "en preparación". Se enviará un mensaje a una cola en RabbitMQ para que se realice una tarea de procesamiento previa a la publicación. El mensaje será atendido por un servicio de procesado (balanceado entre 4 instancias) que implementará una espera en función del tamaño del fichero con el objetivo de emular la ejecución de un conjunto de acciones de larga duración. Tras este



procesamiento se cambiará el estado ha publicado. Si el productor especificó la palabra clave “error”, simularemos que se ha producido un error en la tarea de procesamiento y el estado cambiará a erróneo. Requerirá autenticación.

El API REST de los consumidores permitirá:

- Obtener listado ordenado de ficheros por palabra clave (CF1). Se buscarán solo ficheros con estado publicado, se indicará la palabra clave y se permitirá ordenar por fecha de creación (de más reciente a más antiguo, opción por defecto), por tamaño (de más grande a más pequeño) o por número de descargas (de más a menos veces descargado). Se obtendrá el identificador del fichero, título, descripción, nombre del productor, fecha de creación, formato, tamaño, número de previsualizaciones y de descargas. No se requerirá autenticación.
- Obtener listado de ficheros por nombre de productor (CF2). Se buscarán solo ficheros con estado publicado, se indicará el nombre o razón social del productor. Se obtendrá el identificador del fichero, título, descripción, fecha de creación, formato, tamaño, número de previsualizaciones y de descargas. No se requerirá autenticación.
- Obtener una previsualización de un fichero (CF3). Se proporcionará el identificador de un fichero publicado y se obtendrán las primeras 10 observaciones del fichero. Se incrementará el número de previsualizaciones del fichero. No se requerirá autenticación.
- Obtener un fichero completo (CF4). Se proporcionará el identificador de un fichero publicado y se obtendrá todo el fichero. Se incrementará el número de descargas del fichero. No se requerirá autenticación.

Las APIs estarán modularizadas en microservicios que se comunicarán y trabajarán conjuntamente para ofrecer las funcionalidades anteriores.

b) Requisitos del sistema de información

El sistema de información del portal se dividirá en dos bases de datos:

- Una base de datos SQL que almacenará la información de los productores y validadores, y de la vinculación de ambos con los ficheros. Además, también se almacenará el propietario y validador de cada fichero, junto con el número de previsualizaciones y de descargas.



- Una base de datos NoSQL que almacenará el resto de información de los ficheros de datos. El contenido del fichero se guardará como objeto JSON dentro del documento a persistir.

Habrà que dissenyar e implementar una capa de persistència per a cada base de dades que permeti els serveis oferts per les APIs especificades en els requisits anteriors.

c) Requisitos de despliegue en la nube

La aplicació se ha de desplegar sobre Kubernetes. Per a això:

- Se han de crear imatges de contenidors que encapsulen les APIs desenvolupades en la part de DBCDS. Aquestes imatges se han de pujar a un registre d'imatges.
- Se han de crear Deployment i exposar-los usant objectes Service.
- Per a les BBDD relacionals i no relacionals determinades en PRNRD se usaran també contenidors.
- Per a seua desplegue se usaran StatefulSet que se exposaran usant objectes Service. Els StatefulSets usaran volumens persistents per a emmagatzemar la informació.
- Se ha de configurar un Ingress que permeti un punt d'entrada a l'aplicació.

durant la fase de desenvolupament i proves se pot usar minikube o kind en local. La fase de desplegue se realitzarà sobre un cluster de Kubernetes sobre OpenStack.