RESOLUCIÓ DEL VICERECTORAT D'INNOVACIÓ I TRANSFERÈNCIA DE LA UNIVERSITAT DE VALÈNCIA PER LA QUAL ES FA PÚBLICA LA RESOLUCIÓ DEFINITIVA D'EQUIPS FINALISTES DEL PROGRAMA FORMATIU PER AL DESENVOLUPAMENT DE LA FASE II DE L'ACTIVITAT "AULA EMPRÉN", DENOMINADA "IDEES MOTIVEM", FINANÇAT PER LA CONSELLERIA D'INNOVACIÓ, INDÚSTRIA COMERÇ I TURISME I LA UNIVERSITAT DE VALÈNCIA.

Versión en castellano a partir de la página 14

Vist l'objecte de la convocatòria de data 20 de gener de 2025 del programa formatiu per al desenvolupament de la fase II de l'activitat "Aula Emprén" denominada "Idees MOTIVEM" pel qual es pretén ajudar al personal docent assistent a l'itinerari formatiu de la fase I del programa "Aula Emprén", denominat "Escola MOTIVEM per al Professorat", a motivar al seu alumnat, i constituir equips, preferentment interdisciplinaris, coordinats per aquest personal i formats per estudiants per a la presentació d'idees amb enfocament social, desenvolupant així competències i habilitats que estimulen la creativitat de l'alumnat i milloren la seua ocupabilitat, el Vicerectorat d'Innovació i Transferència, en l'ús de les atribucions que li confereix la resolució de 20 de maig de 2022, de la rectora de la Universitat de València (DOGV del 30 de maig de 2022) per la qual s'aprova la delegació de funcions en els Vicerectorats, la Secretaria General, la Gerència i altres òrgans d'aquesta Universitat,

RESOL

Primer.

Fer pública la relació definitiva d'equips participants en el programa formatiu Idees MOTIVEM que han presentat idees i que han sigut valorades d'acord amb els criteris del punt 3.4.5. de les bases de la convocatòria, que apareixen relacionats i ordenats en l'annex I d'acord amb el número d'equip que els va ser assignat en la resolució de persones admeses que es pot consultar en el següent enllaç:

https://webges.uv.es/uvTaeWeb/MuestraInformacionEdictoPublicoFrontAction.do?idEdictoSeleccionado=78747

Segon.

Fer pública la relació definitiva dels 18 equips finalistes en el programa formatiu Idees MOTIVEM que han presentat idees i que han sigut valorades d'acord amb els criteris del punt 3.4.5. de les bases de la convocatòria, que apareixen relacionats i ordenats en l'annex II.

Tercer.

Fer pública la relació de les persones que han renunciat a la seua participació o han causat baixa en el programa formatiu Idees MOTIVEM i que apareixen relacionades en l'annex III.

Contra aquesta resolució, que exhaureix la via administrativa, es pot interposar un recurs de reposició davant el mateix òrgan que l'ha dictada, dins del termini d'un mes comptador des de l'endemà de la seua publicació, o bé directament un recurs contenciós administratiu davant els òrgans de la jurisdicció contenciosa administrativa de la Comunitat Valenciana, dins del termini de dos mesos comptadors des de l'endemà de la seua publicació.

En València, en la data de la signatura,

Firmat per ROSA MARIA DONAT BENEITO - NIF:***1189** -
30/05/2025 13:19:38

Id: UV-REDFirma-3953108 Cod. Verificació: UYFEB3A4RPEMHC65
URL Verif: https://seu.uv.es/

ANNEX I.- EQUIPS, IDEES I PUNTUACIÓ

Nº d'equip	Resum d'idea	Puntuació total
1	Realidad virtual en espacios de ocio nocturno para sensibilizar sobre el acoso sexual y promover entornos seguros e igualitarios.	8,25
2	Herramienta de IA dirigida a jóvenes que promueve su bienestar emocional y les guía hacia apoyo profesional cuando se requiere.	6,25
3	Obtención de células madre endometriales de la sangre menstrual: una alternativa accesible y menos costosa que los métodos tradicionales.	6,40
4	Diseño de asientos universitarios con capacidad de generar y almacenar energía.	≤ 6
5	Sistema de recolección de los residuos de la universidad que incluya una inteligencia artificial para su clasificación y distribución.	≤ 6
6	App "StressCheck" para la evaluación psicosocial en PYMES: análisis automatizado e informes para la mejora del bienestar laboral.	7,00
7	App para empresas que ayuda a personal seleccionador a prevenir y evitar prejuicios en el proceso de contratación	≤ 6
8	Código QR en cada cama ortopédica para acceder desde el móvil a una guía visual, práctica y accesible sobre su correcto funcionamiento y seguridad.	≤ 6
9	Contenedor inteligente que separa residuos de forma automática y los transforma en materia prima, consiguiendo reducir los desechos.	≤ 6
10	La idea se basa en un auricular capaz de traducir a gran velocidad cualquier idioma de alguna conversación que se escuche en cercanía.	≤ 6
11	(S)AVIS (Servei Acompanyament Viatger Intergeneracional Senior). Contenedores itinerantes lúdicos para personas mayores en zonas rurales	6,75
12	Marketplace que informa del impacto social y ambiental de cada producto mediante etiquetas visualesy claras.	≤ 6
13	Dispositivo doméstico inteligente que clasifica, tritura y compacta residuos, envía datos a una app fomentando el reciclaje por recompensas	≤ 6
14	Ciencia ciudadana mediante el uso de cámaras fototrampeo en entornos naturales con modalidad de concurso	6,15
15	Rehabilitación casa abandonadas en Alboraya para su uso como refugios de fauna urbana beneficiosa para combatir plagas	≤ 6
16	Mapa urbano de la biodiversidad de Valencia: una herramienta para redescubrir la naturaleza que nos rodea de forma simple y efectiva	6,65
17	SafeGlow es una solución basada en un vaso que detecta drogas y cambia de color al contacto con ellas, alertando de bebidas contaminadas	7,65

Id: UV-REDFirma-3953108 Cod. Verificació: UYFEB3A4RPEMHC65
URL Verif: https://seu.uv.es/

Nº d'equip	Resum d'idea	Puntuació total
18	Facilitar preservativos e información sobre salud sexual de forma gratuita colocando máquinas expendedoras en pubs, discotecas y festivales.	≤ 6
19	"Plato Perfecto" está centrada en ayudar a los estudiantes a poder cocinar, especialmente cuando viven fuera de su lugar de residencia.	≤ 6
20	La idea es un mando con un sistema de geolocalización que se active en caso de emergencia enviando ubicación a la policía	≤ 6
21	"Conexión Mayor" es una aplicación de los centros de salud que une a jóvenes voluntarios con personas mayores para darles apoyo y compañía.	6,15
22	Añadir a los carteles sobre biodiversidad braille, botones con audios y un QR que dirija a una web con la información en lengua de signos.	≤ 6
23	Desist: la idea consiste en la formación de una ONG ligada al desarrollo de una aplicación móvil que ayude al desistimiento del delito.	≤ 6
24	Paracrims, un Sistema de Iluminación Inteligente para la Prevención del Crimen.	≤ 6
25	Podcast anònim per a estudiants universitaris on es tracten temes relacionats amb la salut i el benestar i s'ofereixen respostes i suport.	≤ 6
26	App que conecta a personas con ansiedad o soledad con talleres gratuitos, recursos de apoyo y una comunidad solidaria.	≤ 6
27	Nuestra idea se basa en un proyecto que facilite la asistencia a clase a los estudiantes de la Universidad de Valencia.	≤ 6
29	BioCells X detecta nitrógeno en el agua y libera bacterias para purificar de forma autónoma, ecológica e inteligente.	6,40
30	El objetivo es crear plantas que emitan luz propia a partir de la simbiosis con bacterias bioluminiscentes.	7,65
31	Dispositivo de uso doméstico con forma de diana para inodoro con tira reactiva detectora de ITS en orina	≤ 6
32	Bravetouch®, dispositivo pediátrico que usa la vibración para reducir el dolor y el miedo durante las inyecciones en niños con diabetes.	≤ 6
33	Un chicle con enzimas que, al masticarlo, degradan microplásticos ingeridos, evitando su acumulación en el cuerpo.	9,65
34	Es un dispositivo de extracción de sangre mínimamente invasivo que se puede realizar en casa, se necesitan tubos de sangre mas pequeños.	≤ 6
35	Plataforma con mapa interactivo que conecta comercios locales con consumidores, e incluye divulgación científica sobre consumo sostenible.	6,90

Id: UV-REDFirma-3953108 Cod. Verificació: UYFEB3A4RPEMHC65
URL Verif: https://seu.uv.es/

Nº d'equip	Resum d'idea	Puntuació total
36	ONG que gestiona la puesta en común de mayores hospitalizados con necesidades específicas y voluntarios especialistas en diferentes campos.	6,15
37	Plataforma inclusiva para facilitar el acceso a servicios a personas en exclusión social donde trabajarán junto a estudiantes de la UV.	6,15
38	Una pulsera capaz de medir las constantes vitales en niños de 3 a 5 años con el fin identificar su estado emocional y problemas de salud.	8,15
39	Proporcionar ideas y propuestas que mejoren la calidad y experiencia turística y de ocio a personas con necesidades especiales.	6,03
40	Sonidos del Ayer es un juego para adultos mayores que utiliza la música para mejorar la memoria y el lenguaje y fomentar la socialización.	≤ 6
41	Afapp: plataforma digital de rehabilitación del lenguaje para personas con afasia tras un ictus. Basada en juegos, IA, y con apoyo experto.	≤ 6
42	SexEd Stories es un juego de mesa para niños y niñas de 10 a 12 años, cuyo objetivo es promover una educación afectivo-sexual positiva.	≤ 6
43	OntiCar és una app per compartir cotxe entre estudiants del Campus d'Ontinyent, millorant la mobilitat davant la manca de transport públic	≤ 6
44	Juego de mesa divulgativo para dar a conocer y realzar la importancia del recurso Suelo	7,65
45	PLATAFORMA DE PSICOTERAPIA CON IMPACTO SOCIAL	≤ 6
46	Tiras reactivas para detectar infecciones en heridas crónicas, de uso clínico y domiciliario, que ayudan al diagnóstico y reducen tiempos.	6,40
47	Diagnóstico preciso del SIBO mediante el análisis de gases de origen intestinal mediante una novedosa cápsula ingerible.	9,50
48	Plataforma web con actividades y apoyo emocional para niños en centros de menores, fomentando su inclusión y bienestar	≤ 6
49	La idea consiste en un juego colaborativo para miembros de la UV mediante el cual podrán realizar "misiones" relacionadas con tres ODS.	≤ 6
50	Disfa-5 es un dispositivo médico que detecta aspiraciones en personas con disfagia, avisando a familiares y centros de emergencia.	≤ 6
51	WATERSTATE: una botella inteligente con sensor lumínico y monitor dérmico para medir viscosidad de líquidos y prevenir desbalances hídricos.	7,50

Id: UV-REDFirma-3953108 Cod. Verificació: UYFEB3A4RPEMHC65
URL Verif: https://seu.uv.es/

Nº d'equip	Resum d'idea	Puntuació total
52	"MiProceso" busca facilitar a las personas legas en derecho la comprensión de los procedimientos jurídicos en los que estén involucradas.	≤ 6
54	Creación de incentivos verdaderamente efectivos para fomentar el reciclaje en España y evitar la contaminación	≤ 6
55	Crear una IA que ayude a los estudiantes que quieren irse de Erasmus a elegir las asignaturas que cursar en la universidad de destino.	≤ 6
56	MathGuard: Predice contaminación urbana con IA y modelos matemáticos para optimizar transporte y reducir riesgos de salud	7,25
57	Epilepsee, gafas inteligentes que detectan crisis epilépticas en tiempo real, combinando discreción, comodidad y tecnología avanzada.	8,13
58	Plataforma inteligente que conecta organismos, recursos y usuarios para optimizar la respuesta y gestión ante situaciones de emergencia.	≤ 6
59	App que registra y controla el uso digital para reducir distracciones, mejorar concentración y motivar con logros y competencia.	7,65
60	Aplicación móvil que permite una gestión eficiente post-catástrofe en tiempo real tanto para los afectados como para los voluntarios.	8,28
61	Movimiento, arte y cultura: ejercicio, danza y socialización para combatir la soledad no deseada y mejorar el bienestar de los mayores.	8,40
62	Que las personas sean conscientes y estén preparadas para cualquier situación de riesgo que pueda producirse donde viven y/o trabajan	≤ 6
64	Creación de un espacio virtual, donde los estudiantes de la UV puedan resolver sus dudas acerca del grado a realizar o que estén realizando.	≤ 6
65	EstructuPlanet ofrece apoyo en gestión de horarios y ayuda psicológica para mejorar la organización personal.	≤ 6
66	Frigorífic amb tecnología RFID que mostra l'informació desitjada dels productes que permet optimitzar l'aprofitament	≤ 6
67	Guantes reforzados con materiales resistentes para evitar cortes accidentales en personal sanitario durante procedimientos médico-enfermeros	≤ 6
68	Aplicación para aprender sobre historia médica, cuidado visual y técnicas de enfermería, con herramientas prácticas para la vida diaria.	6,25
69	Ulleres amb Intel·ligència Artificial per a persones invidents que descriuen l'entorn, prevenen riscos i faciliten l'aprenentatge cultural.	≤ 6
70	SavEat. Consiste en crear una aplicación interactiva, combinando juegos, consejos y psicoeducación reduciendo el desperdicio de alimentos.	≤ 6

Id: UV-REDFirma-3953108 Cod. Verificació: UYFEB3A4RPEMHC65
URL Verif: https://seu.uv.es/

Nº d'equip	Resum d'idea	Puntuació total
71	Foro de ayuda para afectados por la DANA en Valencia. Conecta con otros y fomenta la ayuda mutua entre quienes han vivido lo mismo.	6,53
73	Ecosistema de innovación descentralizado para creación de empleo, arraigo del talento local y atracción de nuevos perfiles en España Rural.	≤ 6
74	Proyecto de educación ambiental para concienciar a la población del problema de contaminación acústica que provocan las fallas en la fauna.	≤ 6
75	Educación científica de la niñez y la vejez sobre la avifauna urbana valenciana, centrado en las residencias.	≤ 6
76	App de libre acceso que permita visualizar de manera interactiva vídeos en directo del interior de cajas nido instaladas en Valencia.	≤ 6
77	Capacitación del profesorado para el desarrollo de la gestión emocional en situaciones de emergencia.	≤ 6
78	Dispositivo de pequeño tamaño para detectar microorganismos patógenos en el agua de manera rápida y sencilla	8,50
79	LA-CELL es un proceso de reciclaje mediante degradación láser y acción bacteriana.	6,75
80	Sistema de alerta automático que permite a la población civil actuar con rapidez frente a desastres provocados por lluvias torrenciales.	≤ 6
81	La idea lleva por nombre Flexi-PlaKa y está basada en diseños origami, que es un arte japones para el plegado de papel sin usar tijeras.	≤ 6
83	MycoRelax, un postbiótico que reduce el estrés y la ansiedad, envasado en un recipiente de bioplástico con un modelo de negocio innovador.	10,00
84	Desarrollo de una plataforma de divulgación sobre el uso correcto de antibióticos y su relación con una crisis sanitaria emergente.	6,65
85	Tecnología desarrollada para la terapia regenerativa de cicatrices basado en microagujas y componentes bioactivos	7,50
86	Servicio de alquiler de bicicletas públicas con baterías que se cargan con el pedaleo y utilizan la energía para el alumbrado público	≤ 6
87	Esta idea consiste en poder fomentar mediante unas gafas inteligentes, la inclusión para personas con necesidades específicas.	≤ 6
88	Tatuajes temporales con probióticos vivos que mejoran la flora intestinal y avisan de cambios en la salud digestiva.	7,40
89	Hem dissenyat un dispositiu situat als barrancs que envia un missatge a les poblacions voltants per buscar refugi en cas de desbordament.	≤ 6

Id: UV-REDFirma-3953108 Cod. Verificació: UYFEB3A4RPEMHC65
URL Verif: https://seu.uv.es/

Nº d'equip	Resum d'idea	Puntuació total
91	Sistema de inteligencia artificial aplicado consultas sanitarias, trabajo a turnos y detección de riesgos de salud en visitas domiciliarias.	6,15
92	El KIT SOS es un botiquín de emergencias para catástrofes sobrevenidas que impidan el acceso a la población a los centros sanitarios.	6,28
93	Multidisciplinary APProach es una aplicación que empodera a los pacientes durante su recuperación y mejora la comunicación en el hospital.	8,00
94	Plataforma web de uso académico para facilitar el aprendizaje sostenible y fácil del Derecho, sin coste y con toda la información necesaria.	≤ 6
95	MoveFlix motiva l'exercici físic recompensant-lo amb minuts per veure sèries i pel·lícules, combinant esport i entreteniment.	≤ 6
96	Correctores de arrugas para zapatillas con sensores de postura y enfoque sostenible para un uso diario más cómodo.	≤ 6
97	Banco de Tiempo del Conocimiento: alumnado intercambia saberes sin dinero, fomentando aprendizaje, colaboración y comunidad.	≤ 6
98	Plataforma colaborativa de creadores de contenido educativo con base científica y enfoque en metodologías inclusivas e innovadoras.	≤ 6
99	Es una app universitaria para el móvil que centraliza la reserva de salas, mentorías e intercambio de materiales.	6,40
100	¡Cepilla, observa y aprende! Un muñeco interactivo con app que muestra cómo la placa desaparece en tiempo real tras el cepillado.	6,90
101	Dispositivo óptico innovador diseñado para reemplazar las tradicionales gafas de prueba en la población pediátrica.	≤ 6
102	Una web que facilita a mujeres con discapacidad el reconocer y actuar en casos de violencia de género	6,25
103	SmartPillCare: Dispensador inteligente con app que recuerda tomas de pastillas y avisa a familiares si se omite la medicación.	6,65
104	Zapatillas con sensores que envían datos analizados a la app MINDFIT, donde se analizan el rendimiento físico y patrones de movimiento.	7,15
105	REDANA une en una misma aplicación fitness apoyo psicológico y apoyo social, creando así una comunidad para ayudar a afectados de la DANA.	≤ 6
106	CultUV conecta a alumnos y docentes para resolver dudas, compartir recursos y fortalecer el tejido universitario en tiempo real.	≤ 6
107	VIO-SHIELD es una app que detecta en tiempo real violencia de género en chats adolescentes, brindando prevención, protección y educación.	6,78

Id: UV-REDFirma-3953108 Cod. Verificació: UYFEB3A4RPEMHC65
URL Verif: https://seu.uv.es/

Nº d'equip	Resum d'idea	Puntuació total
108	App con IA y asistente virtual para ayudar a adolescentes a gestionar la ansiedad, con autoayuda, foros anónimos y apoyo profesional.	6,15
109	Conecta jóvenes de la España vaciada y empresas que financien sus estudios y ofrezcan oportunidades laborales en la zona de origen.	8,50
110	Las pilas microbianas generan electricidad al transferir electrones a un electrodo, desviándolos de su ruta metabólica natural.	7,15
111	AccessUp es una aplicación inclusiva de reporte de barreras arquitectónicas y accesibilidad con geolocalización y seguimiento permanente	6,65
112	Servicio que optimiza y canaliza la comunicación de cultura y ocio en la UV gestionado por estudiantes para una difusión más efectiva.	≤ 6
113	Sistema de recogida de residuos que fomenta el reciclaje en el campus con contenedores inteligentes y recompensas en la app de la UV.	≤ 6
114	Microorganismos degradadores de microplásticos acoplados a la salida de la lavadora	8,50
115	Empleo de realidad virtual en niños y niñas con TDAH para fomentar un aprendizaje más interactivo y ajustado a las necesidades personales	7,50
116	App con IA que acompaña a los padres en la crianza de menores con TDAH, dotada de herramientas fiables proporcionadas por profesionales	≤ 6
117	Inteligencia Artificial entrenada para detectar melanomas y tener la capacidad de discriminar otras anomalías y patologías de la piel.	≤ 6
118	Plataforma o aplicación móvil con herramientas de autoevaluación emocional, foros de apoyo y recursos para mejorar las relaciones.	≤ 6
119	La idea trata del desarrollo de una aplicación móvil para alertar a la población en tiempo real de posibles inundaciones.	≤ 6
120	MindPath és una catifa intel·ligent que estimula la cognició sensorial amb l'objectiu de garantir més seguretat als malalts d'Alzheimer.	6,40
121	PrevLex garantiza acceso claro y personalizado a leyes y ayudas, evitando que la desinformación impida ejercer tus derechos.	6,40
123	HUBUR diseña e instala tótems digitales en farmacias para guiar, informar y empoderar a colectivos vulnerables en los barrios.	7,88
124	IA que resuelve tests y optimiza procesos en salud pública, de manera responsable, segura y alineada con las necesidades del sistema sanitario	7,13
125	Plataforma digital que conecta a pacientes, profesionales y cuidadores para optimizar el tratamiento de trastornos neurológicos	7,75

Id: UV-REDFirma-3953108 Cod. Verificació: UYFEB3A4RPEMHC65
URL Verif: https://seu.uv.es/

Nº d'equip	Resum d'idea	Puntuació total
126	Realizamos encuentros intergeneracionales entre personas de edad avanzada aisladas y personas jóvenes en situación de pobreza	≤ 6
127	Test multiplexado para alergias, autoinmunidad y alteraciones inmunológicas, facilitando un diagnóstico temprano y accesible.	7,78
128	Rekeda es una app para formar nuevos vínculos entre personas en situación de exclusión social, focalizada en personas con pasado delictivo.	≤ 6
130	Cepillo con IA que mapea tu boca, garantiza tu limpieza y optimiza la calidad del registro legal, siendo un modelo de alquiler y compra.	8,78
131	Plataforma para gestionar el uso del TAU y conectar a estudiantes con proyectos audiovisuales comunes.	8,40
132	Regreso al pasado es un pòdcast en el que personas mayores tendrán la posibilidad de relacionarse con jóvenes, aportando sus ideas.	≤ 6
133	Inclomou es una plataforma de fácil instalación en sillas de ruedas que permite regular la altura de éstas, aumentando la movilidad.	7,65
134	Plataforma para búsqueda de pisos, habitaciones ,compañeros y prácticas extracurriculares facilitando ofertas adaptadas a las necesidades	≤ 6
135	El proyecto se basa en un biosensor con conectividad Bluetooth acoplado a parches desechables que captan la histamina presente en el sudor	9,03
136	Producció d'un material tèxtil biodegradable i reciclable, substitut del cotó o del plàstic en certs productes.	6,90
137	Eliminació de vegetals invasors per a la regeneració dels hàbitats naturals i posterior elaboració de begudes ecològiques amb els residus.	7,65
138	Ante la eutrofización del Mar Menor, se presenta un sistema automático de filtración de nutrientes para evitar la muerte de la biodiversidad	6,90
139	Un camión deportivo llevará asesoramiento de entrenamiento físico a pueblos sin espacios deportivos con entrenamientos supervisados.	8,90
140	App que comunica a los ciudadanos con estudiantes de derecho para que les ayuden en la resolución de problemas jurídicos cotidianos.	8,40
141	App que personaliza la experiencia turística en Valencia, conectando cultura y tecnología para un turismo más local y sostenible.	7,65
142	App deportiva con niveles progresivos, ligas semanales y ránkings donde podrás mejorar tus habilidades y competir para ganar premios.	≤ 6

Id: UV-REDFirma-3953108 Cod. Verificació: UYFEB3A4RPEMHC65
URL Verif: https://seu.uv.es/

Nº d'equip	Resum d'idea	Puntuació total
143	SentineIA és un model d'IA implementat a xarxes socials per a la detecció precoç i avís d'ideació o de conductes suïcides en adolescents.	6,65
144	Web que da acceso a artículos de educación sexual además de ofrecer ayuda personalizada y un foro anónimo para compartir experiencias.	7,75
145	Una app móvil para jóvenes que brinda información veraz y recursos sobre salud sexual, promoviendo educación y prevención.	6,15
146	Solvion™ usa bacterias magnetotácticas para almacenar energía solar de forma sostenible y superar las limitaciones de las baterías actuales	8,65
147	Plataforma digital de divulgación de hábitos alimenticios para la infancia y adolescencia dirigida a familias	≤ 6
148	Sensor de movimiento ubicado en parques infantiles. Detecta cuando alguien tira basura al suelo pitando y señalando con luz al responsable.	6,15
149	App anónima sobre TCA: sin medidas ni pesos. Comparte vivencias, recibe apoyo emocional y participa en sesiones gestionadas por psicólogos.	≤ 6
150	ReVAn són unes ulleres de realitat virtual que simulen escenaris acadèmics, ajudant universitaris a manejar l'ansietat amb pràctica.	≤ 6
151	Aspiramos a alimentar el sentimiento de comunidad y pertenencia, fomentando las actitudes prosociales y evitando la tendencia individualista	≤ 6
153	Digestor anaerobio de residuos orgánicos para producir energía térmica para la cafetería y fertilizantes para las áreas verdes de la UV	6,15
154	AMIKA: Prevención secundaria de la victimización violenta en alumnado de centros escolares a través de la detección temprana mediante IA.	7,53
155	Creació d'una pàgina web en què els infants puguen expressar situacions complicades, i a través d'especialistes, proporcionar-los ajuda.	6,40
156	Reutilizar coches dañados por la DANA para crear ayudas ortopédicas y mobiliario escolar en zonas afectadas.	7,15
157	Llavero de bienvenida, con un código QR que dirige a un calendario virtual con actividades que fomentan la convivencia universitaria	≤ 6
158	ASOND es un proyecto que busca combatir la soledad no deseada en personas mayores para el apoyo mutuo, asistencia y envejecimiento activo.	6,15
159	Proyecto comunitario para exconvictos consistente en formación profesional y orientación psicológica para reducir la reincidencia	≤ 6

Id: UV-REDFirma-3953108 Cod. Verificació: UYFEB3A4RPEMHC65
URL Verif: https://seu.uv.es/

Nº d'equip	Resum d'idea	Puntuació total
160	Plataforma que elimina barreras lingüísticas del sistema judicial para migrantes, minorías étnicas y personas con discapacidades cognitivas.	7,65
161	Aplicación dietética para personalizar la dieta durante la gestación dependiendo de sus necesidades nutricionales e historial clínico.	≤ 6
162	Crear una aplicación que integre los diagnósticos NANDA, NOC y NIC , optimizando su trabajo y mejorando la calidad de los cuidados.	6,65
163	La realidad virtual en hospitales apoya a niños en su reintegración: asisten a clases desde su cuarto, mejorando su día a día.	7,15
164	Red de voluntariado para acompañamiento y traslado de personas mayores que no dispongan de apoyo familiar para acudir a centros sanitarios.	≤ 6
165	El SmartCare Patch es un parche que monitorea en tiempo real parámetros clave para la detección temprana de complicaciones en pacientes.	6,60
166	Propuesta sistema de libros en braille con información de productos, precios y ubicación permitiendo compras autónomas e inclusivas	7,15
167	Taquillas inteligentes colocadas en lugares como los paseos de las playas, con reserva y pago online a través de una aplicación o página web	6,40
168	Antología digital de ensayos para alentar a los afectados por la DANA mediante ejemplos extraídos de la literatura grecorromana.	≤ 6
169	Crear un cuento infantil adaptando mitos de la literatura latina y crear una versión digital interactiva así como un audiolibro.	≤ 6
170	El projecta s'adreça sobretot a persones joves/ adultes que estiguen experimentant cap problema psicològic perquè en la literatura clàssica	≤ 6

ANNEX II.- EQUIPS, IDEES I PUNTUACIÓ DELS FINALISTES

Nº d'equip	Resum d'idea	Puntuació total
1	Realidad virtual en espacios de ocio nocturno para sensibilizar sobre el acoso sexual y promover entornos seguros e igualitarios.	8,25
33	Un chicle con enzimas que, al masticarlo, degradan microplásticos ingeridos, evitando su acumulación en el cuerpo.	9,65
38	Una pulsera capaz de medir las constantes vitales en niños de 3 a 5 años con el fin identificar su estado emocional y problemas de salud.	8,15

Id: UV-REDFirma-3953108 Cod. Verificació: UYFEB3A4RPEMHC65
URL Verif: https://seu.uv.es/

Nº d'equip	Resum d'idea	Puntuació total
47	Diagnóstico preciso del SIBO mediante el análisis de gases de origen intestinal mediante una novedosa cápsula ingerible.	9,50
57	Epilepsee, gafas inteligentes que detectan crisis epilépticas en tiempo real, combinando discreción, comodidad y tecnología avanzada.	8,13
60	Aplicación móvil que permite una gestión eficiente post-catástrofe en tiempo real tanto para los afectados como para los voluntarios.	8,28
61	Movimiento, arte y cultura: ejercicio, danza y socialización para combatir la soledad no deseada y mejorar el bienestar de los mayores.	8,40
78	Dispositivo de pequeño tamaño para detectar microorganismos patógenos en el agua de manera rápida y sencilla	8,50
83	MycoRelax, un postbiótico que reduce el estrés y la ansiedad, envasado en un recipiente de bioplástico con un modelo de negocio innovador.	10,00
93	Multidisciplinary APProach es una aplicación que empodera a los pacientes durante su recuperación y mejora la comunicación en el hospital.	8,00
109	Conecta jóvenes de la España vaciada y empresas que financien sus estudios y ofrezcan oportunidades laborales en la zona de origen.	8,50
114	Microorganismos degradadores de microplásticos acoplados a la salida de la lavadora	8,50
130	Cepillo con IA que mapea tu boca, garantiza tu limpieza y optimiza la calidad del registro legal, siendo un modelo de alquiler y compra.	8,78
131	Plataforma para gestionar el uso del TAU y conectar a estudiantes con proyectos audiovisuales comunes.	8,40
135	El proyecto se basa en un biosensor con conectividad Bluetooth acoplado a parches desechables que captan la histamina presente en el sudor	9,03
139	Un camión deportivo llevará asesoramiento de entrenamiento físico a pueblos sin espacios deportivos con entrenamientos supervisados.	8,90
140	App que comunica a los ciudadanos con estudiantes de derecho para que les ayuden en la resolución de problemas jurídicos cotidianos.	8,40
146	Solvion™ usa bacterias magnetotácticas para almacenar energía solar de forma sostenible y superar las limitaciones de las baterías actuales	8,65

Id: UV-REDFirma-3953108 Cod. Verificació: UYFEB3A4RPEMHC65
URL Verif: https://seu.uv.es/

ANNEX III.- RENÚNCIES I BAIXES

Nº equip	Categoría	Cognoms	Nom
5	Estudiant	Salomasova	Mariia
30	Estudiant	García Martí	Jorge
45	Estudiant	El Hafiane	Chaimaa
124	Estudiant	Romero Jiménez	Victoria

Id: UV-REDFirma-3953108 Cod. Verificació: UYFEB3A4RPEMHC65
URL Verif: https://seu.uv.es/

RESOLUCIÓN DEL VICERRECTORADO DE INNOVACIÓN Y TRANSFERENCIA DE LA UNIVERSITAT DE VALÈNCIA POR LA QUE SE HACE PÚBLICA LA RESOLUCIÓN DEFINITIVA DE EQUIPOS FINALISTAS DEL PROGRAMA FORMATIVO PARA EL DESARROLLO DE LA FASE II DE LA ACTIVIDAD "AULA EMPRENDE", DENOMINADA "IDEAS MOTIVEM", FINANCIADO POR LA CONSELLERIA DE INNOVACIÓN, INDUSTRIA, COMERCIO Y TURISMO Y LA UNIVERSITAT DE VALÈNCIA".

Visto el objeto de la convocatoria de fecha 20 de enero de 2025 del programa formativo para el desarrollo de la fase II de la actividad "Aula Emprende" denominada "Ideas MOTIVEM" por el que se pretende ayudar al personal docente asistente al itinerario formativo de la fase I del programa "Aula Emprende", denominado "Escuela MOTIVEM para el Profesorado", a motivar a su alumnado, y constituir equipos, preferentemente interdisciplinares, coordinados por dicho personal y formados por estudiantes para la presentación de ideas con enfoque social, desarrollando así competencias y habilidades que estimulen la creatividad del alumnado y mejoren su empleabilidad, el Vicerrectorado de Innovación y Transferencia, en el uso de las atribuciones que le confiere la resolución de 20 de mayo de 2022, de la rectora de la Universitat de València (DOGV del 30 de mayo de 2022) por la cual se aprueba la delegación de funciones en los Vicerrectorados, la Secretaría General, la Gerencia y otros órganos de esta Universitat,

RESUELVE

Primero.

Hacer pública la relación definitiva de equipos participantes en el programa formativo Ideas MOTIVEM que han presentado ideas y que han sido valoradas de acuerdo a los criterios del punto 3.4.5. de las bases de la convocatoria, que aparecen relacionados y ordenados en el anexo I de acuerdo al número de equipo que les fue asignado en la resolución de personas admitidas que se puede consultar en el siguiente enlace:

https://webges.uv.es/uvTaeWeb/MuestraInformacionEdictoPublicoFrontAction.do?idEdictoSeleccionado=78747

Segundo.

Hacer pública la relación definitiva de los 18 equipos finalistas en el programa formativo Ideas MOTIVEM que han presentado ideas y que han sido valoradas de acuerdo a los criterios del punto 3.4.5. de las bases de la convocatoria, que aparecen relacionados y ordenados en el anexo II.

Tercero.

Hacer pública la relación de las personas que han renunciado a su participación o han causado baja en el programa formativo Ideas MOTIVEM y que aparecen relacionadas en el anexo III.

Contra esta resolución, que agota la vía administrativa, se puede interponer un recurso de reposición ante el mismo órgano que la ha dictado, dentro del plazo de un mes contador desde el día siguiente de su publicación, o bien directamente un recurso contencioso-administrativo ante los órganos de la jurisdicción contencioso-administrativa de la Comunidad Valenciana, dentro del plazo de dos meses contadores desde el día siguiente de su publicación.

En Valencia, a la fecha de la firma,

Id: UV-REDFirma-3953108 Cod. Verificació: UYFEB3A4RPEMHC65
URL Verif: https://seu.uv.es/

ANEXO I.- EQUIPOS, IDEAS Y PUNTUACIÓN

Nº de equipo	Resumen de idea	Puntuación total
1	Realidad virtual en espacios de ocio nocturno para sensibilizar sobre el acoso sexual y promover entornos seguros e igualitarios.	8,25
2	Herramienta de IA dirigida a jóvenes que promueve su bienestar emocional y les guía hacia apoyo profesional cuando se requiere.	6,25
3	Obtención de células madre endometriales de la sangre menstrual: una alternativa accesible y menos costosa que los métodos tradicionales.	6,40
4	Diseño de asientos universitarios con capacidad de generar y almacenar energía.	≤ 6
5	Sistema de recolección de los residuos de la universidad que incluya una inteligencia artificial para su clasificación y distribución.	≤ 6
6	App "StressCheck" para la evaluación psicosocial en PYMES: análisis automatizado e informes para la mejora del bienestar laboral.	7,00
7	App para empresas que ayuda a personal seleccionador a prevenir y evitar prejuicios en el proceso de contratación	≤ 6
8	Código QR en cada cama ortopédica para acceder desde el móvil a una guía visual, práctica y accesible sobre su correcto funcionamiento y seguridad.	≤ 6
9	Contenedor inteligente que separa residuos de forma automática y los transforma en materia prima, consiguiendo reducir los desechos.	≤ 6
10	La idea se basa en un auricular capaz de traducir a gran velocidad cualquier idioma de alguna conversación que se escuche en cercanía.	≤ 6
11	(S)AVIS (Servei Acompanyament Viatger Intergeneracional Senior). Contenedores itinerantes lúdicos para personas mayores en zonas rurales	6,75
12	Marketplace que informa del impacto social y ambiental de cada producto mediante etiquetas visualesy claras.	≤ 6
13	Dispositivo doméstico inteligente que clasifica, tritura y compacta residuos, envía datos a una app fomentando el reciclaje por recompensas	≤ 6
14	Ciencia ciudadana mediante el uso de cámaras fototrampeo en entornos naturales con modalidad de concurso	6,15
15	Rehabilitación casa abandonadas en Alboraya para su uso como refugios de fauna urbana beneficiosa para combatir plagas	≤ 6
16	Mapa urbano de la biodiversidad de Valencia: una herramienta para redescubrir la naturaleza que nos rodea de forma simple y efectiva	6,65
17	SafeGlow es una solución basada en un vaso que detecta drogas y cambia de color al contacto con ellas, alertando de bebidas contaminadas	7,65

Id: UV-REDFirma-3953108 Cod. Verificació: UYFEB3A4RPEMHC65
URL Verif: https://seu.uv.es/

Nº de equipo	Resumen de idea	Puntuación total
18	Facilitar preservativos e información sobre salud sexual de forma gratuita colocando máquinas expendedoras en pubs, discotecas y festivales.	≤ 6
19	"Plato Perfecto" está centrada en ayudar a los estudiantes a poder cocinar, especialmente cuando viven fuera de su lugar de residencia.	≤ 6
20	La idea es un mando con un sistema de geolocalización que se active en caso de emergencia enviando ubicación a la policía	≤ 6
21	"Conexión Mayor" es una aplicación de los centros de salud que une a jóvenes voluntarios con personas mayores para darles apoyo y compañía.	6,15
22	Añadir a los carteles sobre biodiversidad braille, botones con audios y un QR que dirija a una web con la información en lengua de signos.	≤ 6
23	Desist: la idea consiste en la formación de una ONG ligada al desarrollo de una aplicación móvil que ayude al desistimiento del delito.	≤ 6
24	Paracrims, un Sistema de Iluminación Inteligente para la Prevención del Crimen.	≤ 6
25	Podcast anònim per a estudiants universitaris on es tracten temes relacionats amb la salut i el benestar i s'ofereixen respostes i suport.	≤ 6
26	App que conecta a personas con ansiedad o soledad con talleres gratuitos, recursos de apoyo y una comunidad solidaria.	≤ 6
27	Nuestra idea se basa en un proyecto que facilite la asistencia a clase a los estudiantes de la Universidad de Valencia.	≤ 6
29	BioCells X detecta nitrógeno en el agua y libera bacterias para purificar de forma autónoma, ecológica e inteligente.	6,40
30	El objetivo es crear plantas que emitan luz propia a partir de la simbiosis con bacterias bioluminiscentes.	7,65
31	Dispositivo de uso doméstico con forma de diana para inodoro con tira reactiva detectora de ITS en orina	≤ 6
32	Bravetouch®, dispositivo pediátrico que usa la vibración para reducir el dolor y el miedo durante las inyecciones en niños con diabetes.	≤ 6
33	Un chicle con enzimas que, al masticarlo, degradan microplásticos ingeridos, evitando su acumulación en el cuerpo.	9,65
34	Es un dispositivo de extracción de sangre mínimamente invasivo que se puede realizar en casa, se necesitan tubos de sangre mas pequeños.	≤ 6
35	Plataforma con mapa interactivo que conecta comercios locales con consumidores, e incluye divulgación científica sobre consumo sostenible.	6,90

Id: UV-REDFirma-3953108 Cod. Verificació: UYFEB3A4RPEMHC65
URL Verif: https://seu.uv.es/

Nº de equipo	Resumen de idea	Puntuación total
36	ONG que gestiona la puesta en común de mayores hospitalizados con necesidades específicas y voluntarios especialistas en diferentes campos.	6,15
37	Plataforma inclusiva para facilitar el acceso a servicios a personas en exclusión social donde trabajarán junto a estudiantes de la UV.	6,15
38	Una pulsera capaz de medir las constantes vitales en niños de 3 a 5 años con el fin identificar su estado emocional y problemas de salud.	8,15
39	Proporcionar ideas y propuestas que mejoren la calidad y experiencia turística y de ocio a personas con necesidades especiales.	6,03
40	Sonidos del Ayer es un juego para adultos mayores que utiliza la música para mejorar la memoria y el lenguaje y fomentar la socialización.	≤ 6
41	Afapp: plataforma digital de rehabilitación del lenguaje para personas con afasia tras un ictus. Basada en juegos, IA, y con apoyo experto.	≤ 6
42	SexEd Stories es un juego de mesa para niños y niñas de 10 a 12 años, cuyo objetivo es promover una educación afectivo-sexual positiva.	≤ 6
43	OntiCar és una app per compartir cotxe entre estudiants del Campus d'Ontinyent, millorant la mobilitat davant la manca de transport públic	≤ 6
44	Juego de mesa divulgativo para dar a conocer y realzar la importancia del recurso Suelo	7,65
45	PLATAFORMA DE PSICOTERAPIA CON IMPACTO SOCIAL	≤ 6
46	Tiras reactivas para detectar infecciones en heridas crónicas, de uso clínico y domiciliario, que ayudan al diagnóstico y reducen tiempos.	6,40
47	Diagnóstico preciso del SIBO mediante el análisis de gases de origen intestinal mediante una novedosa cápsula ingerible.	9,50
48	Plataforma web con actividades y apoyo emocional para niños en centros de menores, fomentando su inclusión y bienestar	≤ 6
49	La idea consiste en un juego colaborativo para miembros de la UV mediante el cual podrán realizar "misiones" relacionadas con tres ODS.	≤ 6
50	Disfa-5 es un dispositivo médico que detecta aspiraciones en personas con disfagia, avisando a familiares y centros de emergencia.	≤ 6
51	WATERSTATE: una botella inteligente con sensor lumínico y monitor dérmico para medir viscosidad de líquidos y prevenir desbalances hídricos.	7,50

Id: UV-REDFirma-3953108 Cod. Verificació: UYFEB3A4RPEMHC65
URL Verif: https://seu.uv.es/

Nº de equipo	Resumen de idea	Puntuación total
52	"MiProceso" busca facilitar a las personas legas en derecho la comprensión de los procedimientos jurídicos en los que estén involucradas.	≤ 6
54	Creación de incentivos verdaderamente efectivos para fomentar el reciclaje en España y evitar la contaminación	≤ 6
55	Crear una IA que ayude a los estudiantes que quieren irse de Erasmus a elegir las asignaturas que cursar en la universidad de destino.	≤ 6
56	MathGuard: Predice contaminación urbana con IA y modelos matemáticos para optimizar transporte y reducir riesgos de salud	7,25
57	Epilepsee, gafas inteligentes que detectan crisis epilépticas en tiempo real, combinando discreción, comodidad y tecnología avanzada.	8,13
58	Plataforma inteligente que conecta organismos, recursos y usuarios para optimizar la respuesta y gestión ante situaciones de emergencia.	≤ 6
59	App que registra y controla el uso digital para reducir distracciones, mejorar concentración y motivar con logros y competencia.	7,65
60	Aplicación móvil que permite una gestión eficiente post-catástrofe en tiempo real tanto para los afectados como para los voluntarios.	8,28
61	Movimiento, arte y cultura: ejercicio, danza y socialización para combatir la soledad no deseada y mejorar el bienestar de los mayores.	8,40
62	Que las personas sean conscientes y estén preparadas para cualquier situación de riesgo que pueda producirse donde viven y/o trabajan	≤ 6
64	Creación de un espacio virtual, donde los estudiantes de la UV puedan resolver sus dudas acerca del grado a realizar o que estén realizando.	≤ 6
65	EstructuPlanet ofrece apoyo en gestión de horarios y ayuda psicológica para mejorar la organización personal.	≤ 6
66	Frigorífic amb tecnología RFID que mostra l'informació desitjada dels productes que permet optimitzar l'aprofitament	≤ 6
67	Guantes reforzados con materiales resistentes para evitar cortes accidentales en personal sanitario durante procedimientos médico-enfermeros	≤ 6
68	Aplicación para aprender sobre historia médica, cuidado visual y técnicas de enfermería, con herramientas prácticas para la vida diaria.	6,25
69	Ulleres amb Intel·ligència Artificial per a persones invidents que descriuen l'entorn, prevenen riscos i faciliten l'aprenentatge cultural.	≤ 6
70	SavEat. Consiste en crear una aplicación interactiva, combinando juegos, consejos y psicoeducación reduciendo el desperdicio de alimentos.	≤ 6

Id: UV-REDFirma-3953108 Cod. Verificació: UYFEB3A4RPEMHC65
URL Verif: https://seu.uv.es/

Nº de equipo	Resumen de idea	Puntuación total
71	Foro de ayuda para afectados por la DANA en Valencia. Conecta con otros y fomenta la ayuda mutua entre quienes han vivido lo mismo.	6,53
73	Ecosistema de innovación descentralizado para creación de empleo, arraigo del talento local y atracción de nuevos perfiles en España Rural.	≤ 6
74	Proyecto de educación ambiental para concienciar a la población del problema de contaminación acústica que provocan las fallas en la fauna.	≤ 6
75	Educación científica de la niñez y la vejez sobre la avifauna urbana valenciana, centrado en las residencias.	≤ 6
76	App de libre acceso que permita visualizar de manera interactiva vídeos en directo del interior de cajas nido instaladas en Valencia.	≤ 6
77	Capacitación del profesorado para el desarrollo de la gestión emocional en situaciones de emergencia.	≤ 6
78	Dispositivo de pequeño tamaño para detectar microorganismos patógenos en el agua de manera rápida y sencilla	8,50
79	LA-CELL es un proceso de reciclaje mediante degradación láser y acción bacteriana.	6,75
80	Sistema de alerta automático que permite a la población civil actuar con rapidez frente a desastres provocados por lluvias torrenciales.	≤ 6
81	La idea lleva por nombre Flexi-PlaKa y está basada en diseños origami, que es un arte japones para el plegado de papel sin usar tijeras.	≤ 6
83	MycoRelax, un postbiótico que reduce el estrés y la ansiedad, envasado en un recipiente de bioplástico con un modelo de negocio innovador.	10,00
84	Desarrollo de una plataforma de divulgación sobre el uso correcto de antibióticos y su relación con una crisis sanitaria emergente.	6,65
85	Tecnología desarrollada para la terapia regenerativa de cicatrices basado en microagujas y componentes bioactivos	7,50
86	Servicio de alquiler de bicicletas públicas con baterías que se cargan con el pedaleo y utilizan la energía para el alumbrado público	≤ 6
87	Esta idea consiste en poder fomentar mediante unas gafas inteligentes, la inclusión para personas con necesidades específicas.	≤ 6
88	Tatuajes temporales con probióticos vivos que mejoran la flora intestinal y avisan de cambios en la salud digestiva.	7,40
89	Hem dissenyat un dispositiu situat als barrancs que envia un missatge a les poblacions voltants per buscar refugi en cas de desbordament.	≤ 6

Id: UV-REDFirma-3953108 Cod. Verificació: UYFEB3A4RPEMHC65
URL Verif: https://seu.uv.es/

Nº de equipo	Resumen de idea	Puntuación total
91	Sistema de inteligencia artificial aplicado consultas sanitarias, trabajo a turnos y detección de riesgos de salud en visitas domiciliarias.	6,15
92	El KIT SOS es un botiquín de emergencias para catástrofes sobrevenidas que impidan el acceso a la población a los centros sanitarios.	6,28
93	Multidisciplinary APProach es una aplicación que empodera a los pacientes durante su recuperación y mejora la comunicación en el hospital.	8,00
94	Plataforma web de uso académico para facilitar el aprendizaje sostenible y fácil del Derecho, sin coste y con toda la información necesaria.	≤ 6
95	MoveFlix motiva l'exercici físic recompensant-lo amb minuts per veure sèries i pel·lícules, combinant esport i entreteniment.	≤ 6
96	Correctores de arrugas para zapatillas con sensores de postura y enfoque sostenible para un uso diario más cómodo.	≤ 6
97	Banco de Tiempo del Conocimiento: alumnado intercambia saberes sin dinero, fomentando aprendizaje, colaboración y comunidad.	≤ 6
98	Plataforma colaborativa de creadores de contenido educativo con base científica y enfoque en metodologías inclusivas e innovadoras.	≤ 6
99	Es una app universitaria para el móvil que centraliza la reserva de salas, mentorías e intercambio de materiales.	6,40
100	¡Cepilla, observa y aprende! Un muñeco interactivo con app que muestra cómo la placa desaparece en tiempo real tras el cepillado.	6,90
101	Dispositivo óptico innovador diseñado para reemplazar las tradicionales gafas de prueba en la población pediátrica.	≤ 6
102	Una web que facilita a mujeres con discapacidad el reconocer y actuar en casos de violencia de género	6,25
103	SmartPillCare: Dispensador inteligente con app que recuerda tomas de pastillas y avisa a familiares si se omite la medicación.	6,65
104	Zapatillas con sensores que envían datos analizados a la app MINDFIT, donde se analizan el rendimiento físico y patrones de movimiento.	7,15
105	REDANA une en una misma aplicación fitness apoyo psicológico y apoyo social, creando así una comunidad para ayudar a afectados de la DANA.	≤ 6
106	CultUV conecta a alumnos y docentes para resolver dudas, compartir recursos y fortalecer el tejido universitario en tiempo real.	≤ 6
107	VIO-SHIELD es una app que detecta en tiempo real violencia de género en chats adolescentes, brindando prevención, protección y educación.	6,78

Id: UV-REDFirma-3953108 Cod. Verificació: UYFEB3A4RPEMHC65
URL Verif: https://seu.uv.es/

Nº de equipo	Resumen de idea	Puntuación total
108	App con IA y asistente virtual para ayudar a adolescentes a gestionar la ansiedad, con autoayuda, foros anónimos y apoyo profesional.	6,15
109	Conecta jóvenes de la España vaciada y empresas que financien sus estudios y ofrezcan oportunidades laborales en la zona de origen.	8,50
110	Las pilas microbianas generan electricidad al transferir electrones a un electrodo, desviándolos de su ruta metabólica natural.	7,15
111	AccessUp es una aplicación inclusiva de reporte de barreras arquitectónicas y accesibilidad con geolocalización y seguimiento permanente	6,65
112	Servicio que optimiza y canaliza la comunicación de cultura y ocio en la UV gestionado por estudiantes para una difusión más efectiva.	≤ 6
113	Sistema de recogida de residuos que fomenta el reciclaje en el campus con contenedores inteligentes y recompensas en la app de la UV.	≤ 6
114	Microorganismos degradadores de microplásticos acoplados a la salida de la lavadora	8,50
115	Empleo de realidad virtual en niños y niñas con TDAH para fomentar un aprendizaje más interactivo y ajustado a las necesidades personales	7,50
116	App con IA que acompaña a los padres en la crianza de menores con TDAH, dotada de herramientas fiables proporcionadas por profesionales	≤ 6
117	Inteligencia Artificial entrenada para detectar melanomas y tener la capacidad de discriminar otras anomalías y patologías de la piel.	≤ 6
118	Plataforma o aplicación móvil con herramientas de autoevaluación emocional, foros de apoyo y recursos para mejorar las relaciones.	≤ 6
119	La idea trata del desarrollo de una aplicación móvil para alertar a la población en tiempo real de posibles inundaciones.	≤ 6
120	MindPath és una catifa intel·ligent que estimula la cognició sensorial amb l'objectiu de garantir més seguretat als malalts d'Alzheimer.	6,40
121	PrevLex garantiza acceso claro y personalizado a leyes y ayudas, evitando que la desinformación impida ejercer tus derechos.	6,40
123	HUBUR diseña e instala tótems digitales en farmacias para guiar, informar y empoderar a colectivos vulnerables en los barrios.	7,88
124	IA que resuelve tests y optimiza procesos en salud pública, de manera responsable, segura y alineada con las necesidades del sistema sanitario	7,13
125	Plataforma digital que conecta a pacientes, profesionales y cuidadores para optimizar el tratamiento de trastornos neurológicos	7,75

Id: UV-REDFirma-3953108 Cod. Verificació: UYFEB3A4RPEMHC65
URL Verif: https://seu.uv.es/

Nº de equipo	Resumen de idea	Puntuación total
126	Realizamos encuentros intergeneracionales entre personas de edad avanzada aisladas y personas jóvenes en situación de pobreza	≤ 6
127	Test multiplexado para alergias, autoinmunidad y alteraciones inmunológicas, facilitando un diagnóstico temprano y accesible.	7,78
128	Rekeda es una app para formar nuevos vínculos entre personas en situación de exclusión social, focalizada en personas con pasado delictivo.	≤ 6
130	Cepillo con IA que mapea tu boca, garantiza tu limpieza y optimiza la calidad del registro legal, siendo un modelo de alquiler y compra.	8,78
131	Plataforma para gestionar el uso del TAU y conectar a estudiantes con proyectos audiovisuales comunes.	8,40
132	Regreso al pasado es un pòdcast en el que personas mayores tendrán la posibilidad de relacionarse con jóvenes, aportando sus ideas.	≤ 6
133	Inclomou es una plataforma de fácil instalación en sillas de ruedas que permite regular la altura de éstas, aumentando la movilidad.	7,65
134	Plataforma para búsqueda de pisos, habitaciones ,compañeros y prácticas extracurriculares facilitando ofertas adaptadas a las necesidades	≤ 6
135	El proyecto se basa en un biosensor con conectividad Bluetooth acoplado a parches desechables que captan la histamina presente en el sudor	9,03
136	Producció d'un material tèxtil biodegradable i reciclable, substitut del cotó o del plàstic en certs productes.	6,90
137	Eliminació de vegetals invasors per a la regeneració dels hàbitats naturals i posterior elaboració de begudes ecològiques amb els residus.	7,65
138	Ante la eutrofización del Mar Menor, se presenta un sistema automático de filtración de nutrientes para evitar la muerte de la biodiversidad	6,90
139	Un camión deportivo llevará asesoramiento de entrenamiento físico a pueblos sin espacios deportivos con entrenamientos supervisados.	8,90
140	App que comunica a los ciudadanos con estudiantes de derecho para que les ayuden en la resolución de problemas jurídicos cotidianos.	8,40
141	App que personaliza la experiencia turística en Valencia, conectando cultura y tecnología para un turismo más local y sostenible.	7,65
142	App deportiva con niveles progresivos, ligas semanales y ránkings donde podrás mejorar tus habilidades y competir para ganar premios.	≤ 6

Id: UV-REDFirma-3953108 Cod. Verificació: UYFEB3A4RPEMHC65
URL Verif: https://seu.uv.es/

Nº de equipo	Resumen de idea	Puntuación total
143	SentineIA és un model d'IA implementat a xarxes socials per a la detecció precoç i avís d'ideació o de conductes suïcides en adolescents.	6,65
144	Web que da acceso a artículos de educación sexual además de ofrecer ayuda personalizada y un foro anónimo para compartir experiencias.	7,75
145	Una app móvil para jóvenes que brinda información veraz y recursos sobre salud sexual, promoviendo educación y prevención.	6,15
146	Solvion™ usa bacterias magnetotácticas para almacenar energía solar de forma sostenible y superar las limitaciones de las baterías actuales	8,65
147	Plataforma digital de divulgación de hábitos alimenticios para la infancia y adolescencia dirigida a familias	≤ 6
148	Sensor de movimiento ubicado en parques infantiles. Detecta cuando alguien tira basura al suelo pitando y señalando con luz al responsable.	6,15
149	App anónima sobre TCA: sin medidas ni pesos. Comparte vivencias, recibe apoyo emocional y participa en sesiones gestionadas por psicólogos.	≤ 6
150	ReVAn són unes ulleres de realitat virtual que simulen escenaris acadèmics, ajudant universitaris a manejar l'ansietat amb pràctica.	≤ 6
151	Aspiramos a alimentar el sentimiento de comunidad y pertenencia, fomentando las actitudes prosociales y evitando la tendencia individualista	≤ 6
153	Digestor anaerobio de residuos orgánicos para producir energía térmica para la cafetería y fertilizantes para las áreas verdes de la UV	6,15
154	AMIKA: Prevención secundaria de la victimización violenta en alumnado de centros escolares a través de la detección temprana mediante IA.	7,53
155	Creació d'una pàgina web en què els infants puguen expressar situacions complicades, i a través d'especialistes, proporcionar-los ajuda.	6,40
156	Reutilizar coches dañados por la DANA para crear ayudas ortopédicas y mobiliario escolar en zonas afectadas.	7,15
157	Llavero de bienvenida, con un código QR que dirige a un calendario virtual con actividades que fomentan la convivencia universitaria	≤ 6
158	ASOND es un proyecto que busca combatir la soledad no deseada en personas mayores para el apoyo mutuo, asistencia y envejecimiento activo.	6,15
159	Proyecto comunitario para exconvictos consistente en formación profesional y orientación psicológica para reducir la reincidencia	≤ 6

Id: UV-REDFirma-3953108 Cod. Verificació: UYFEB3A4RPEMHC65
URL Verif: https://seu.uv.es/

Nº de equipo	Resumen de idea	Puntuación total
160	Plataforma que elimina barreras lingüísticas del sistema judicial para migrantes, minorías étnicas y personas con discapacidades cognitivas.	7,65
161	Aplicación dietética para personalizar la dieta durante la gestación dependiendo de sus necesidades nutricionales e historial clínico.	≤ 6
162	Crear una aplicación que integre los diagnósticos NANDA, NOC y NIC , optimizando su trabajo y mejorando la calidad de los cuidados.	6,65
163	La realidad virtual en hospitales apoya a niños en su reintegración: asisten a clases desde su cuarto, mejorando su día a día.	7,15
164	Red de voluntariado para acompañamiento y traslado de personas mayores que no dispongan de apoyo familiar para acudir a centros sanitarios.	≤ 6
165	El SmartCare Patch es un parche que monitorea en tiempo real parámetros clave para la detección temprana de complicaciones en pacientes.	6,60
166	Propuesta sistema de libros en braille con información de productos, precios y ubicación permitiendo compras autónomas e inclusivas	7,15
167	Taquillas inteligentes colocadas en lugares como los paseos de las playas, con reserva y pago online a través de una aplicación o página web	6,40
168	Antología digital de ensayos para alentar a los afectados por la DANA mediante ejemplos extraídos de la literatura grecorromana.	≤ 6
169	Crear un cuento infantil adaptando mitos de la literatura latina y crear una versión digital interactiva así como un audiolibro.	≤ 6
170	El projecta s'adreça sobretot a persones joves/ adultes que estiguen experimentant cap problema psicològic perquè en la literatura clàssica	≤ 6

ANEXO II .- EQUIPOS, IDEAS Y PUNTUACIÓN DE LOS FINALISTAS

Nº del equipo	Resumen de idea	Puntuación total
1	Realidad virtual en espacios de ocio nocturno para sensibilizar sobre el acoso sexual y promover entornos seguros e igualitarios.	8,25
33	Un chicle con enzimas que, al masticarlo, degradan microplásticos ingeridos, evitando su acumulación en el cuerpo.	9,65
38	Una pulsera capaz de medir las constantes vitales en niños de 3 a 5 años con el fin identificar su estado emocional y problemas de salud.	8,15
47	Diagnóstico preciso del SIBO mediante el análisis de gases de origen intestinal mediante una novedosa cápsula ingerible.	9,50

Id: UV-REDFirma-3953108 Cod. Verificació: UYFEB3A4RPEMHC65
URL Verif: https://seu.uv.es/

Nº del equipo	Resumen de idea	Puntuación total
57	Epilepsee, gafas inteligentes que detectan crisis epilépticas en tiempo real, combinando discreción, comodidad y tecnología avanzada.	8,13
60	Aplicación móvil que permite una gestión eficiente post-catástrofe en tiempo real tanto para los afectados como para los voluntarios.	8,28
61	Movimiento, arte y cultura: ejercicio, danza y socialización para combatir la soledad no deseada y mejorar el bienestar de los mayores.	8,40
78	Dispositivo de pequeño tamaño para detectar microorganismos patógenos en el agua de manera rápida y sencilla	8,50
83	MycoRelax, un postbiótico que reduce el estrés y la ansiedad, envasado en un recipiente de bioplástico con un modelo de negocio innovador.	10,00
93	Multidisciplinary APProach es una aplicación que empodera a los pacientes durante su recuperación y mejora la comunicación en el hospital.	8,00
109	Conecta jóvenes de la España vaciada y empresas que financien sus estudios y ofrezcan oportunidades laborales en la zona de origen.	8,50
114	Microorganismos degradadores de microplásticos acoplados a la salida de la lavadora	8,50
130	Cepillo con IA que mapea tu boca, garantiza tu limpieza y optimiza la calidad del registro legal, siendo un modelo de alquiler y compra.	8,78
131	Plataforma para gestionar el uso del TAU y conectar a estudiantes con proyectos audiovisuales comunes.	8,40
135	El proyecto se basa en un biosensor con conectividad Bluetooth acoplado a parches desechables que captan la histamina presente en el sudor	9,03
139	Un camión deportivo llevará asesoramiento de entrenamiento físico a pueblos sin espacios deportivos con entrenamientos supervisados.	8,90
140	App que comunica a los ciudadanos con estudiantes de derecho para que les ayuden en la resolución de problemas jurídicos cotidianos.	8,40
146	Solvion™ usa bacterias magnetotácticas para almacenar energía solar de forma sostenible y superar las limitaciones de las baterías actuales	8,65

ANEXO III .- RENUNCIAS Y BAJAS

Nº de equipo	Categoría	Apellidos	Nombre
5	Estudiante	Salomasova	Mariia

Id: UV-REDFirma-3953108 Cod. Verificació: UYFEB3A4RPEMHC65
URL Verif: https://seu.uv.es/

30	Estudiante	García Martí	Jorge
45	Estudiante	El Hafiane	Chaimaa
124	Estudiante	Romero Jiménez	Victoria

Firmat per ***1189** ROSA MARIA DONAT (R:****8001*) -
30/05/2025 13:19:38

Id: UV-REDFirma-3953108 Cod. Verificació: UYFEB3A4RPEMHC65
URL Verif: https://seu.uv.es/