

RESOLUCIÓ DEL VICERECTORAT D'INNOVACIÓ I TRANSFERÈNCIA DE LA UNIVERSITAT DE VALÈNCIA PER LA QUAL ES FA PÚBLICA LA RESOLUCIÓ PROVISIONAL D'EQUIPS FINALISTES DEL PROGRAMA FORMATIU PER AL DESENVOLUPAMENT DE LA FASE II DE L'ACTIVITAT "AULA EMPRÉN", DENOMINADA "IDEES MOTIVEM EN EQUIP", PREVISTA DINS DEL "CAMPUS DE L'EMPREDORIA INNOVADORA", SEGONS EL CONVENI SUBSCRIT AMB LA CONSELLERIA D'ECONOMIA SOSTENIBLE, SECTORS PRODUCTIUS, COMERÇ I TREBALL DE LA GENERALITAT VALENCIANA

Vist l'objecte de la convocatòria de data 25 de gener de 2021 del programa formatiu per al desenvolupament de la fase II de l'activitat "Aula Emprén" denominada "Idees MOTIVEM en equip" pel qual es pretén ajudar al personal docent assistent a l'itinerari formatiu de la fase I del programa "Aula Emprén", denominat "Escola MOTIVEM per al Professorat", a motivar al seu alumnat, i constituir equips, preferentment interdisciplinaris, coordinats per aquest personal i formats per estudiants per a la presentació d'idees amb enfocament social, desenvolupant així competències i habilitats que estimulen la creativitat de l'alumnat i milloren la seua ocupabilitat, el Vicerektorat d'Innovació i Transferència, en l'ús de les atribucions que li confereix la resolució de 20 de maig de 2022, de la rectora de la Universitat de València (DOGV del 30 de maig de 2022) per la qual s'aprova la delegació de funcions en els Vicerektorats, la Secretaria General, la Gerència i altres òrgans d'aquesta Universitat,

RESOL

Primer.

Fer pública la relació provisional d'equips participants en el programa formatiu Idees MOTIVEM en equip que han presentat idees i que han sigut valorades d'acord amb els criteris del punt 3.4.5. de les bases de la convocatòria, que apareixen relacionats i ordenats en l'annex I d'acord amb el número d'equip que els va ser assignat en la resolució de persones admeses que es pot consultar en el següent enllaç:

<https://links.uv.es/uvempren/MOTIVEM>

Segon.

Fer pública la relació provisional dels 20 equips finalistes en el programa formatiu Idees MOTIVEM en equip que han presentat idees i que han sigut valorades d'acord amb els criteris del punt 3.4.5. de les bases de la convocatòria, que apareixen relacionats i ordenats en l'annex II d'acord amb la puntuació obtinguda.

Tercer.

Fer pública la relació de les persones que han renunciat a la seua participació o han causat baixa en el programa formatiu Idees MOTIVEM en equip i que apareixen relacionades en l'annex III.

Firmado digitalmente por
ROSA MARIA DONAT BENEITO
Cargo: Vicerectora d'Innovació i Transferència
Fecha: 16/06/2022 17:42:21 CEST



Id: UV-REDFirma-2139061

Cod. Verificació: 6SFCQEA3ZSKDS7A1

URL Verif: <https://webges.uv.es/uvEntreuWeb/>

S'obri un termini de 5 dies hàbils per a presentar, en el seu cas, escrit d'al·legacions, a partir de l'endemà a la publicació d'aquesta resolució en el Tauler d'Anuncis de la Universitat de València.

En el seu cas, els escrits d'al·legacions es presentaran a través del tràmit "registre electrònic" de la Seu Electrònica de la Universitat de València, dirigint-los a la Unitat d'Emprenedoria (UVemprén).

En València, en la data de la signatura,

Firmado digitalmente por
ROSA MARIA DONAT BENEITO
Cargo: Vicerectora d'Innovació i Transferència
Fecha: 16/06/2022 17:42:21 CEST



Id: UV-REDFirma-2139061

Cod. Verificació: 6SFCQEA3ZSKDS7A1

URL Verif: <https://webges.uv.es/uvEntreuWeb/>

ANNEX I: EQUIPS, IDEES I PUNTUACIÓ

NÚMERO D'EQUIP	RESUM DE LA IDEA	PUNTUACIÓ GLOBAL
1	Fòrumalumnat és una nova secció de la web oficial de la Universitat de València on es generarà una dinàmica de debat i pregunta-resposta sobre qüestions	≤ 6
2	Aplicació per a prevenir i investigar l'assetjament al carrer. Disposa d'una alerta que avisa a emergències si no rep resposta	7,25
3	Aplicació que ens donarà informació actualitzada de tots els serveis que ens ofereixen les biblioteques de la Universitat de València	≤ 6
4	IL CAMBIO desenvoluparà un projecte d'innovació educativa a través de segells de qualitat en els centres sobre la base de la sostenibilitat	≤ 6
5	Projecte intergeneracional que connecta a joves i majors per a combatre problemes psicològics a través de cursos de formació i trobades	≤ 6
6	Aplicació plurilingüe que identifica al·lèrgens en els aliments escanejant el codi de barres, proposa altres alternativs i receptes saludables	8,25
7	L'app LOCACATION permet a la ciutadania geolocalitzar femta de gos que els ajuntaments usaran per a optimitzar estratègies de neteja	≤ 6
8	Conscienciar sobre la biodiversitat dels parcs urbans i la importància de la seua conservació mitjançant una aplicació interactiva	≤ 6
9	L'aplicació SOS Nature ofereix instruccions personalitzades a la ciutadania davant trobades amb animals silvestres que necessiten ajuda	6,50
11	Desenvolupament de app per a ajudar a persones amb tractament crònic de manera segura i eficaç que millore l'adherència al tractament	≤ 6
12	BullyOff, el programari que permet la prevenció del Bullying i la ràpida intervenció del professorat en l'àmbit escolar	≤ 6
13	La idea principal és elaborar un codi QR amb unes autoinstruccions per a xiquets amb TDAH	≤ 6
14	Podocare permetrà conèixer si el calçat provoca més pressió de la normal en punts sensibles o concrets del peu a través de sensors	≤ 6
15	Foment de l'esport i la unió veïnal recompensant passos diaris amb descomptes en comerços locals i millores de l'espai públic	≤ 6
16	En Semilla les dones professionals emergents comparteixen contingut cultural per a trencar l'apatia social derivada de la sobreinformació	≤ 6
17	Aplicació dedicada al consum sostenible, amb la qual obtindràs descomptes i punts canviabls per recompenses i experiències sustentables	≤ 6
18	Naranja Ràdio ofereix una ràdio més accessible amb informació subtitulada i en llengua de signes. A més, en la app pots aprendre la llengua	≤ 6
19	Aplicació mòbil didàctica amb l'objectiu d'involucrar a la població en l'assoliment dels ODS de l'agenda 2030 mitjançant reptes senzills	≤ 6
20	Una nova vida per al plàstic reciclat: sensors de bacteris en entorns hospitalaris	8,50
21	Mitjançant PRCI les persones aconseguiran punts per realitzar accions relacionades amb els hàbits de vida saludable i el medi ambient	≤ 6
22	App dissenyada per a parlar amb persones que estan en el mateix procés terapèutic que tu, en un espai segur regulat per psicòlegs	6,25
23	Aplicació per a facilitar el procés postmortem. Activada per un codi personal. Permet gestionar el funeral i enviar missatges de comiat	≤ 6
24	Programa de suport a persones d'edat avançada a través de l'acompanyament amb animals domèstics.	≤ 6
25	Aplicació que s'utilitze com a tauler informatiu, d'intercanvi i acadèmic per a connectar el campus d'Ontinyent amb València	≤ 6
26	Aplicació amb la qual podem emmagatzemar targetes i documents oficials i fer ús d'aquests mitjançant el telèfon mòbil	≤ 6
27	Aplicació mòbil per a posar en contacte alumnat universitari per a l'estudi en grup	≤ 6
29	Audivalencia és una aplicació que ofereix informació a estrangers i dones víctimes de violència de gènere que es troben a Espanya	≤ 6

NÚMERO D'EQUIP	RESUM DE LA IDEA	PUNTUACIÓ GLOBAL
30	Instal·lació d'espais adaptats en els jutjats per a facilitar el procés de declaració dels menors, ja siga com a víctimes o testimonis	≤ 6
31	Acostar a les persones, en concret als més xicotets al medi ambient apadrinant una olivera	≤ 6
33	Servei d'assessoria i formació en drets per a famílies i alumnat amb necessitats d'inclusió social desenvolupat per alumnat universitari	7,75
35	Rellotge/polsera (Tic Toc Nature) que mesura al·lèrgogens en l'aire. Una càmera que arreplega l'aire i avisa en el cas de nivells alts d'al·lèrgogens	≤ 6
37	Dispositiu detector d'ansietat mitjançant l'anàlisi de paràmetres psicofisiològics per a persones susceptibles a trastorns d'ansietat	6,75
38	Millorar l'adherència al tractament fisioterapèutic en pacients joves amb dolor femoropatellar usant un sensor de moviment i una app	≤ 6
40	Desenvolupar una plataforma virtual complementària a la cartera de serveis sanitaris que reduïska els desplaçaments	≤ 6
41	Habilitació de gimnasos i professionals encarregats de la salut física de preadolescents i joves adults (12-25 anys)	≤ 6
42	Davant l'augment de suïcidis, sorgeix la necessitat de crear una associació per a donar suport a persones amb ideació autolítica	6,75
43	Plataforma online amb els objectius d'ajudar al sector migrant de la població i informar adequadament sobre conflictes bèl·lics actuals	≤ 6
45	Realització de mapes de registre de colònies felines a través d'una pàgina web per a ajudar en el control i gestió d'aquestes	≤ 6
46	Conscienciar a la població sobre el seu impacte en la naturalesa.	≤ 6
47	Creació d'un segell que certifique un bon maneig dels cultius cerealistes on habiten ocells esteparis, afavorint la seua conservació	6,50
48	Aigua Sana és un projecte dirigit a establir un sistema de sanejament d'aigua tant en països en vies de desenvolupament, com desenvolupats	≤ 6
49	Repositori mèdic que amplia el prospecte de les teràpies en funció de gènere i ètnia, recol·lectant dades homologades disperses en la web	≤ 6
50	L'aplicació educativa Learture fomenta el raonament crític de l'alumnat de Primària i ESO mitjançant l'oferta de recursos culturals	≤ 6
51	Pròxim és una app que recomana alternatives de comerç local segons la cistella de la compra habitual i necessitats de l'usuari	9,00
52	Aplicació que permet identificar productes sostenibles gràcies al segell de certificació emès per les associacions participants	≤ 6
53	Teduka és una plataforma digital en la qual persones universitàries pugen continguts acadèmics i socials sobre qualsevol disciplina.	≤ 6
54	Aprofitar els olis essencials de la taronja de C. aurantium de València fabricant envasos actius biodegradables i conservar aliments	6,75
55	El projecte consta d'un sistema de reciclatge de material sanitari, amb l'objectiu d'oferir nous productes reciclats	≤ 6
57	La idea se centra en una aplicació enfocada en la inclusió social i la prestació d'ajudes i suport a persones amb diversitat funcional	≤ 6
58	Es descriu el valor social de conèixer els beneficis d'un sòl sa i la metodologia per a aconseguir-ho, centrant-se en l'àmbit mediterrani	6,50
59	Programa que facilite l'accés escolar a famílies estrangeres, fomentant la seua participació i la implicació en el sistema educatiu	6,25
60	Crear una aplicació on l'estudiantat organitze trobades esportives fomentant així la socialització i l'activitat física	≤ 6
62	Donar accés a recursos imprescindibles per a l'alumnat amb i sense condicions mèdiques especials a través de la seua venda en format individual	≤ 6
63	Stapp és una aplicació enfocada a resoldre els problemes que tenen els estudiants a través de la centralització de la informació	7,00

NÚMERO D'EQUIP	RESUM DE LA IDEA	PUNTUACIÓ GLOBAL
64	Aplicació dedicada a l'autogestió de les preses dels medicaments receptats pel metge amb informació clara i rigorosa d'aquests	7,00
66	Una app que connecta persones voluntàries amb famílies procedents d'un altre país facilitant-los suport i orientació en la seua estada a València	≤ 6
67	MindHealth Patch és un projecte consistent en un pegat monitoritzable per a disminuir el risc de desenvolupar episodis de depressió major	7,00
68	Un pack d'instruments per a pacients amb seqüeles respiratòries post-COVID, per a aconseguir una òptima recuperació i seguiment	≤ 6
69	Una campanya per a fomentar i incrementar el prestigi social de professions poc atractives per a les persones joves però amb demanda laboral	7,75
70	Extensió de Google Maps que ofereix rutes segures a dones amb un innovador algorisme amb perspectiva de gènere en paràmetres urbanístics	9,63
71	App que impulse la interacció social, suport, centralització d'oportunitats i sinergies per al desenvolupament del talent	≤ 6
72	"Agorachange", és una app vinculada a un dispositiu que ajudarà a persones amb agorafòbia, dins i fora de casa, gràcies a les seues funcions	≤ 6
73	Personalitza la teua experiència en voluntariats amb una app que dóna accés a esdeveniments solidaris, obtenint a més incentius exclusius	6,75
74	Safe Feet és una app que promou la salut podològica i ajuda a triar el calçat que millor s'adapta a l'anatomia i biomecànica del peu	6,75
75	Disseny d'un joc online dirigit als adolescents per a augmentar el coneixement en diversitat afectiu-sexual	≤ 6
76	És una aplicació que adapta les xarxes socials per a les persones amb TEA i fomenta la seua socialització en elles a través d'un fòrum	7,00
77	Programa de formació on els universitaris atenen les necessitats de les persones adultes majors mitjançant pràctiques supervisades	≤ 6
78	App basada en IA dirigida al tractament del Trastorn específic del llenguatge, a psicoeducar, assessorar i crear espais en relació a aquest	≤ 6
79	Aplicació mòbil per a sistematitzar les activitats extracurriculars formatives de l'alumnat matriculat en algun dels graus oferits	≤ 6
80	Crear una app per a ensenyar llocs que visitar, gastronomia i que la persona visitant se senta recolzada en un lloc desconegut	≤ 6
82	Associació on voluntaris ajuden ucraïnesos i ucraïneses a incorporar-los en la societat i crear vincles, gràcies a una plataforma.	≤ 6
83	Realitzar una gimcana al llarg del territori de la ciutat de València utilitzant fragments de llibres com a pistes, amb un premi final	≤ 6
84	El DNI+ consisteix en un QR afegit al DNI que identifica i protegeix a l'individu en diferents àmbits i en tot moment	≤ 6
85	Recopilació de metodologies i recursos educatius internacionals en una pàgina web i diferents perfils en xarxes socials	≤ 6
86	Centrat en el col·lectiu de persones majors, oferint-los una revista informativa i didàctica que els permet ser participants i actors	≤ 6
87	Gestió eficient de residus sanitaris: instauració de sistema de reciclatge en hospitals i centres sanitaris	≤ 6
88	Xarxa d'ajuda creada/gestionada per estudiants universitaris, dirigida a persones vulnerables i amb beneficis per als i les voluntàries	≤ 6
89	Suport antilliscant, fabricat amb residu de canya i palla generats en l'Albufera, eliminant la pèrdua d'agudes visual i l'astenopia	≤ 6
90	ClásicApp és un recurs en format app destinat a l'aprenentatge didàctic de la literatura mitjançant activitats i recursos interactius	≤ 6
91	Cuidar un arbre durant un curs acadèmic al campus per a crear espais verds i desenvolupar la iniciativa dels estudiants	≤ 6
92	Per una economia circular: la nova vida del plàstic. Eliminació de pesticides en aigües de rentada de fruita mitjançant filtres reutilitzables	8,00

NÚMERO D'EQUIP	RESUM DE LA IDEA	PUNTUACIÓ GLOBAL
93	L'app que analitza la sostenibilitat de la roba amb criteris objectius presents en la informació de les etiquetes i certificacions	7,25
94	Aplicació per a fomentar la donació d'òrgans, oferint informació útil i actual del procés i las xifres de persones necessitades	≤ 6
95	Creació d'una app on els joves poden trobar pràctiques i treballs compatibles amb les seues necessitats i compartir experiències laborals	≤ 6
96	On-Guard és una app dissenyada per a protegir als menors del ciberassetjament escolar mitjançant un algorisme lingüístic de valoració de risc	9,00
97	Construcció genòmica artificial per a aconseguir l'expressió del gen que codifica per a la conquiolina en corals.	6,50
98	Aplicació de suport per a la rehabilitació de la dependència de drogues o jocs d'atzar mitjançant geolocalització i ajuda externa 24/7	≤ 6
99	Laboratori interdisciplinari ecosostenible en el qual l'alumnat posarà en pràctica allò vist en classe donant una ajuda social i educativa	≤ 6
100	Creació d'un dispositiu que detecte la quantitat de biomarcadors relacionats amb crisi depressives i així poder diagnosticar-les	≤ 6
101	Test de saliva no invasiu, fiable i ràpid per al diagnòstic de malnutrició en bebès i xiquets	7,75
102	És una aplicació capaç d'ensenyar-te, acompanyar-te i escoltar-te per a aconseguir el teu benestar emocional des de la comoditat	≤ 6
103	L'aplicació Support button s'assembla al botó del pànic. El seu objectiu és socórrer a les persones que són incapaces de demanar ajuda	≤ 6
105	LexClues: aplicació que fa accessible tots els drets de la ciutadania per a solucionar problemes quotidians amb assessoria legal senzilla	≤ 6
106	Xarxa de distribució sostenible, que utilitza la tecnologia blockchain, per a proveir productes difícils de trobar a l'estranger	≤ 6
107	Refugi autosustentable (plaques solars, gestió residus) per a persones sense llar amb assessoria personal i laboral per a la inclusió social	≤ 6
108	Cadira multifuncional econòmica que redueix l'esforç i la càrrega de treball dels i de les cuidadores de persones dependents.	≤ 6
109	L'aplicació SmartFood evita el desaprofitament d'aliments en l'hogar i assegura un consum sa, responsable i sostenible	≤ 6
110	Levâ és un sistema de filtrat d'aire i aigua basat en microalgues que permet eliminar substàncies persistents com els metalls pesants	9,00
111	GIVENERGY+: energia gratuïta per a reduir desigualtats, optimitzar recursos i aconseguir un món sostenible	7,25
112	PROMUEVE_Salud Urbana combat la inactivitat física amb un entrenament a través de pantalles intel·ligents repartides pel carrer	≤ 6
113	Creació dels Punts d'Atenció al Major per a reduir la bretxa digital en estudiants majors de la Universitat de València	6,75
114	La vellesa no és una etapa de pèrdues. És possible reinventar-se. Servei d'orientació i acompanyament a persones majors en crisis vitals	6,25
115	Creació del primer Observatori per a l'Edadismo per Gènere amb voluntariat universitari multidisciplinari	≤ 6
116	Sistema de recollida de plàstics presents en el mitjà aquàtic per a prevenir la posterior degradació i increment de la contaminació	≤ 6
117	Es tracta d'un biosensor que permet detectar hormones del cicle menstrual i també detectar certes malalties mitjançant l'anàlisi d'orina	≤ 6
118	Empresa que gestiona l'intercanvi i lloguer d'equips tecnològics, proporcionant el transport, el segur, i una moneda virtual pròpia	≤ 6
119	Alpha Wallet és una app que permet obtenir moneda virtual a través de les pràctiques saludables amb la finalitat de reduir la petjada de carboni	≤ 6
120	Descobreix Val és una app dedicada a fomentar la cultura. Ofereix informació per a assistir a esdeveniments culturals gratuïts	≤ 6

NÚMERO D'EQUIP	RESUM DE LA IDEA	PUNTUACIÓ GLOBAL
121	App de contrastat de dades entre diferents entitats públiques per a la protecció de menors	≤ 6
122	Servei de voluntariat institucionalitzat ofert per alumnat universitari a persones dependents, a canvi de beneficis acadèmics	≤ 6
123	Creació d'una aplicació d'aprenentatge dinàmic per a l'educació primària amb la qual aprofundir en temàtiques d'interès social	≤ 6
124	App multidisciplinària d'accions benèfiques i aliances per a ajudar a la persona migrant des de la comunitat local	≤ 6
126	Espai recreatiu destinat a joves adults per a fomentar lúdica el coneixement literari-cultural espanyol a través del videojoc.	≤ 6
127	Joc de taula que combina nocions de Biologia i Història per a millorar l'aprenentatge i les aptituds socials de xiquets neurodivergents	≤ 6
128	Dispositiu afegit al bastó guaiador facilitant la mobilitat urbana de les persones amb diversitat visual fomentant la seua autonomia personal	≤ 6
129	Una aplicació informàtica que permeta el tractament psicològic a totes aquelles persones que patisquen algun tipus de trastorn	≤ 6
130	App creada per a fomentar l'ús d'energies renovables i estimular l'economia mitjançant punts que s'obindran per metes	≤ 6
131	Assistència psicològica personalitzada, especialitzada en joves (18-25 anys). Focalitzada telemàticament, al costat d'una seua social.	≤ 6
132	Promoció turística de la naturalesa, local i sostenible en les Vies Verdes vigents a la Comunitat Valenciana i als pobles que uneixen aquestes	≤ 6
133	BIOGOLD és una iniciativa sostenible de reutilització de l'oli domèstic per a obtenir biodièsel destinat a la calefacció del domicili	7,50
134	Les Sales antiestrés, ateses per un professional coneixedor de la tècnica de relaxació de Schultz, condueixen al subjecte cap al benestar	≤ 6
135	NetPsico és una pàgina web en la qual trobarem informació útil per a estudiants de la Universitat de València	≤ 6
136	Eina digital per a detectar i atendre situacions adverses de l'alumnat de secundària amb ajuda de professionals específics	≤ 6
137	Realització de tallers senzills per part d'estudiants universitaris a ancians per a pal·liar la soledat/malalties neurodegeneratives	≤ 6
138	Plataforma digital de subscripció de formació en directe (o en diferit) impartida per professors i professionals sota demanda	≤ 6
140	Programari que analitza l'activitat diària i les emocions relacionades amb el TCA para mantenir un control diari i facilitar el seu tractament	≤ 6
141	Movere, un sistema que combat la glosfòbia en estudiants universitaris mitjançant un sensor al costat d'un software que proporciona feedback	≤ 6
143	Eina digital que permet realitzar tràmits burocràtics amb facilitats de traducció i compilació d'informació	≤ 6
145	Flomila és una institució gestionada per estudiants	≤ 6
146	App tipus xarxa social per a organitzar eixides en les quals fer esport a l'aire lliure mentre fem activitats cuidant el medi ambient.	≤ 6
148	L'objectiu és incentivar a les persones a cuidar la seua salut a través de diferents tècniques introspectives com meditació, música i lectura	≤ 6
149	Ofereix una possible solució a la substitució temporal del personal docent universitari, per raó de malaltia, a través d'un algorisme	≤ 6
150	Mujeres que transforman és un joguet didàctic infantil que treballa la motricitat fina, creativitat, TIC, història...	8,00
151	Empresa d'oci per a persones amb diversitat funcional que permet complir amb les seues necessitats socials, psicològiques i mèdiques	≤ 6
152	App de qüestions bàsiques per a fer un cribratge i enviament d'alerta al centre sanitari per a ser valorat davant una insuficiència cardíaca	6,50

NÚMERO D'EQUIP	RESUM DE LA IDEA	PUNTUACIÓ GLOBAL
155	Ús de game-based learning per a l'estudi independent de pràctiques de laboratori en ciències	7,50
156	Reclean-UP: Pla d'higiene + que sostenible	≤ 6
157	Cerquem crear una empresa d'enviaments al voltant del món adaptant-la a les necessitats actuals de forma més eficient, ràpida i sostenible	≤ 6
158	Digimenter és un recurs i servei que contribueix a reduir la bretxa digital i de gènere de l'alumnat major a la Universitat de València	≤ 6

ANNEX II: EQUIPS, IDEES I PUNTUACIÓ DELS FINALISTES

NÚMERO D'EQUIP	RESUM DE LA IDEA	PUNTUACIÓ GLOBAL
70	Extensió de Google Maps que ofereix rutes segures a dones amb un innovador algorisme amb perspectiva de gènere en paràmetres urbanístics	9,63
51	Pròxim és una app que recomana alternatives de comerç local segons la cistella de la compra habitual i necessitats de l'usuari	9
96	On-Guard és una app dissenyada per a protegir als menors del ciberassetjament escolar mitjançant un algorisme lingüístic de valoració de risc	9
110	Levä és un sistema de filtrat d'aire i aigua basat en microalgues que permet eliminar substàncies persistents com els metalls pesants	9
20	Una nova vida per al plàstic reciclat: sensors de bacteris en entorns hospitalaris	8,5
6	Aplicació plurilingüe que identifica al·lèrgens en els aliments escanejant el codi de barres, proposa altres alternatius i receptes saludables	8,25
92	Per una economia circular: la nova vida del plàstic. Eliminació de pesticides en aigües de rentada de fruita mitjançant filtres reutilitzables	8
150	Dones que transformen és un joguet didàctic infantil que treballa la motricitat fina, creativitat, TIC, història...	8
33	Servei d'assessoria i formació en drets per a famílies i alumnat amb necessitats d'inclusió social desenvolupat per alumnat universitari	7,75
69	Una campanya per a fomentar i incrementar el prestigi social de professions poc atractives per a les persones joves però amb demanda laboral	7,75
101	Test de saliva no invasiu, fiable i ràpid per al diagnòstic de malnutrició en bebès i xiquets	7,75
133	BIOGOLD és una iniciativa sostenible de reutilització de l'oli domèstic per a obtenir biodièsel destinat a la calefacció del domicili	7,5
155	Ús de game-based learning per a l'estudi independent de pràctiques de laboratori en ciències	7,5
2	Aplicació per a prevenir i investigar l'assetjament al carrer. Disposa d'una d'alerta que avisa a emergències si no rep resposta	7,25
93	L'app que analitza la sostenibilitat de la roba amb criteris objectius presents en la informació de les etiquetes i certificacions	7,25
111	GIVENERGY+: energia gratuïta per a reduir desigualtats, optimitzar recursos i aconseguir un món sostenible	7,25
63	Stapp és una aplicació enfocada a resoldre els problemes que tenen els estudiants a través de la centralització de la informació	7
64	Aplicació dedicada a l'autogestió de les preses dels medicaments receptats pel metge amb informació clara i rigorosa d'aquests	7
67	MindHealth Patch és un projecte consistent en un pegat monitoritzable per a disminuir el risc de desenvolupar episodis de depressió major	7
76	És una aplicació que adapta les xarxes socials per a les persones amb TEA i fomenta la seua socialització en elles a través d'un fòrum	7

ANNEX III: RENÚNCIES I BAIXES

CATEGORIA	COGNOMS	NOM
ESTUDIANT	BENJELLOUN FLYES	SAMI
ESTUDIANT	BILDEA	MALINA ELENA
ESTUDIANT	CORELLA PÉREZ	MARIO
ESTUDIANT	JUDIRIAS ROS	NOEMÍ
ESTUDIANT	MINGARRO FLORES	JORDI
ESTUDIANT	SANZ SANCHÍS	CARLA
ESTUDIANT	SELLÉS DUART	JOSÉ MARÍA
ESTUDIANT	SILVA ALFARO	PAOLA ANDREA
ESTUDIANT	SLAVKOVA	RENETA
COL·LABORADOR	MORALES RUBIO	ÁNGEL