

**FICHA IDENTIFICATIVA****Datos de la Asignatura**

Código	44291
Nombre	Proyectos
Ciclo	Máster
Créditos ECTS	3.0
Curso académico	2023 - 2024

Titulación(es)

Titulación	Centro	Curso	Periodo
2199 - M.U. en Ingeniería Electrónica	Escuela Técnica Superior de Ingeniería	1	Segundo cuatrimestre
3131 - Ingeniería Electrónica	Escuela de Doctorado	0	Primer cuatrimestre

Materias

Titulación	Materia	Caracter
2199 - M.U. en Ingeniería Electrónica	5 - Proyectos	Obligatoria
3131 - Ingeniería Electrónica	1 - Complementos de Formación	Optativa

Coordinación

Nombre	Departamento
GIRBES JUAN, VICENT	242 - Ingeniería Electrónica
SANCHIS PERIS, ENRIQUE J	242 - Ingeniería Electrónica

RESUMEN

La asignatura de Proyectos tiene como objetivo general que los estudiantes obtengan la capacidad de aplicar adecuadamente todos los conocimientos necesarios para la elaboración, desarrollo y evaluación de proyectos e informes, aplicando la metodología adecuada y los principios básicos de economía, gestión, calidad y organización empresarial, así como la legislación, reglamentación y normalización del ámbito de los estudios del Master en Ingeniería Electrónica.

El objetivo básico de la asignatura es presentar al alumno los conceptos y técnicas habitualmente empleadas en la Gestión y Dirección de Proyectos Industriales, incluyendo las técnicas documentales utilizadas en el desarrollo de un Proyecto, así como la presentación de la legislación aplicable en proyectos industriales referidos al ámbito de la Electrónica Industrial.



La asignatura pretende mostrar al alumno dichas metodologías y herramientas para que en su futuro profesional pueda abordar con solvencia un proyecto industrial. Para ello, se realizará un conjunto de seminarios de carácter técnico y profesional donde se pondrá de manifiesto el estado actual de la tecnología electrónica y áreas multidisciplinares afines, al tiempo que se abordará cómo se gestiona un proyecto de ingeniería en la empresa.

CONOCIMIENTOS PREVIOS

Relación con otras asignaturas de la misma titulación

No se han especificado restricciones de matrícula con otras asignaturas del plan de estudios.

Otros tipos de requisitos

Dado que se trata de una asignatura de carácter general, no son necesarios

COMPETENCIAS

2199 - M.U. en Ingeniería Electrónica

- Que los/las estudiantes sepan aplicar los conocimientos adquiridos y su capacidad de resolución de problemas en entornos nuevos o poco conocidos dentro de contextos más amplios (o multidisciplinares) relacionados con su área de estudio.
- Que los/las estudiantes sean capaces de integrar conocimientos y enfrentarse a la complejidad de formular juicios a partir de una información que, siendo incompleta o limitada, incluya reflexiones sobre las responsabilidades sociales y éticas vinculadas a la aplicación de sus conocimientos y juicios.
- Que los/las estudiantes sepan comunicar sus conclusiones y los conocimientos y razones últimas que las sustentan a públicos especializados y no especializados de un modo claro y sin ambigüedades.
- Que los/las estudiantes posean las habilidades de aprendizaje que les permitan continuar estudiando de un modo que habrá de ser en gran medida autodirigido o autónomo
- Considerar el contexto económico y social en las soluciones de ingeniería siendo consciente de la diversidad y la multiculturalidad, y garantizando la sostenibilidad y el respeto a los derechos humanos y a la igualdad hombre-mujer.
- Diseñar un sistema, componente o proceso que cumpla unas especificaciones desde diferentes puntos de vista: electrónico, económico, social, ético y medioambiental.
- Demostrar una comprensión sistemática de un campo de estudio y el dominio de las habilidades.
- Realizar un análisis crítico, evaluación y síntesis de ideas nuevas y complejas.



- Ser capaz de fomentar, en contextos académicos y profesionales, el avance tecnológico, social o cultural dentro de una sociedad basada en el conocimiento.
- Capacidad para la dirección general, dirección técnica y dirección de proyectos de investigación, desarrollo e innovación, en empresas y centros tecnológicos relacionados con la Ingeniería Electrónica.
- Poseer y comprender conocimientos que aporten una base u oportunidad de ser originales en el desarrollo y/o aplicación de ideas, a menudo en un contexto de investigación.

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

Resultados del aprendizaje de la asignatura Proyectos

- 1 Comprender los principios básicos de la Gestión y Dirección de Proyectos en el ámbito de la Ingeniería Industrial, rama Electrónica Industrial, y ser capaz de utilizarlos para crear, analizar y seleccionar alternativas plausibles capaces de dar respuesta a los problemas de su ámbito de trabajo.
- 2 Conocer las diferentes tipologías de proyectos industriales
- 3 Conocer las técnicas de análisis de viabilidad en proyectos industriales
- 4 Conocer las técnicas de toma de decisiones
- 5 Ser capaz de documentar un proyecto tanto desde la vertiente técnica como de gestión
- 6 Conocer la estructura organizativa de una empresa y las funciones de una oficina de proyectos
- 7 Conocer las técnicas de planificación y control de proyectos
- 8 Conocer la legislación aplicable a proyectos industriales de la rama de Electrónica Industrial
- 9 Efectuar la evaluación económica de procesos y proyectos.
- 10 Redactar y desarrollar proyectos en el ámbito de la Ingeniería Industrial, rama Electrónica Industrial
- 11 Conocer la organización profesional y las tramitaciones básicas. Conocer la legislación vigente y, en particular, la referente a prevención e igualdad.
- 12 Ser capaz de trabajar en equipos de su ámbito de trabajo o multidisciplinares
- 13 Poseer capacidad para la gestión de la información y el uso de las Tecnologías de la Información y de las Comunicaciones
- 14 Poseer capacidad de organización y planificación, en particular, en el ámbito de la empresa. Tener conocimientos aplicados de organización de empresas



15 Poseer capacidad de razonamiento crítico, creatividad y toma de decisiones

16 Ser capaz de reunir e interpretar información y de emitir juicios sobre temas de índole social, científica, tecnológica o ética

17 Poseer habilidades de aprendizaje para continuar y actualizar su formación a lo largo de la vida profesional con un alto grado de autonomía

DESCRIPCIÓN DE CONTENIDOS

1. Introducción a la gestión de proyectos

2. Seminarios técnicos

VOLUMEN DE TRABAJO

ACTIVIDAD	Horas	% Presencial
Clases de teoría	15,00	100
Prácticas en laboratorio	15,00	100
Elaboración de trabajos en grupo	10,00	0
Elaboración de trabajos individuales	10,00	0
Lecturas de material complementario	5,00	0
Preparación de actividades de evaluación	15,00	0
Preparación de clases de teoría	5,00	0
TOTAL	75,00	

METODOLOGÍA DOCENTE

La metodología docente está basada fundamentalmente en un conjunto de seminarios de carácter técnico y profesional.

EVALUACIÓN

Para las dos convocatorias oficiales, la evaluación se realizará del siguiente modo:



- Asistencia obligatoria a los seminarios con participación activa, siendo necesario asistir a un mínimo del 80% (peso del 40%)
- Resumen original de 3 seminarios con una extensión orientativa de entre 2 y 5 páginas por resumen (peso del 60%)

REFERENCIAS

Básicas

- 1. Pereña, J. "Dirección y Gestión de Proyectos". Ed. Díaz de Santos (1991).
- Gómez, J. F; Coronel, A.J; Martínez de Irujo, L; Lorente, A. "Gestión de proyectos". FC Editorial. Madrid, 2000. ISBN 8428317747
- Lock, D. "Gestión de proyectos". Ed. Paraninfo. Madrid, 1994. ISBN 8428317747
- 2. Domingo Alejo, A. Dirección y Gestión de Proyectos, un enfoque práctico. Ed. Rama 2005
- 3. Reglamento Electrotécnico de Baja Tensión. Ed. Paraninfo (1997) ISBN 84-283-2109-4
- 4. SERCOBE Gestión de la I+D+i- Normas UNE (2008) ISBN 978-84-8143-567-2

Complementarias

- Amándola, L.J. Gestión de Proyectos de Manufacturera Editoril UPV, ISBN 84-9705-311-7
- 5. Ruiz M., Mandado, E. La innovación Tecnológica y su Gestión Ed. Marcombo (1989) ISBN 84-267-0733-5