

**FICHA IDENTIFICATIVA****Datos de la Asignatura**

Código	43982
Nombre	Modelización matemática en la Industria
Ciclo	Máster
Créditos ECTS	6.0
Curso académico	2023 - 2024

Titulación(es)

Titulación	Centro	Curso	Periodo
2183 - M.U. en Investigación Matemática 13-V.1	Facultad de Ciencias Matemáticas	1	Primer cuatrimestre

Materias

Titulación	Materia	Caracter
2183 - M.U. en Investigación Matemática 13-V.1	2 - Modelización matemática en la Industria	Obligatoria

RESUMEN

El objetivo fundamental de esta asignatura es la introducción a la modelización matemática a través de distintos casos reales que se presentarán a los alumnos, los cuales requerirán técnicas diversas. Determinados modelos presentaran soluciones cerradas, aunque en la mayoría de las aplicaciones los modelos derivan en métodos numéricos.

CONOCIMIENTOS PREVIOS**Relación con otras asignaturas de la misma titulación**

No se han especificado restricciones de matrícula con otras asignaturas del plan de estudios.

Otros tipos de requisitos

Se recomienda tener conocimientos previos básicos de MATLAB, fundamentalmente.



COMPETENCIAS

2183 - M.U. en Investigación Matemática 13-V.1

- Saber escribir una memoria de un trabajo académico realizado.
- Capacidad de integrar conocimientos y formular juicios.
- Saber comunicar conclusiones.
- Que los estudiantes sepan aplicar los conocimientos y habilidades adquiridas planificando el tiempo y los recursos disponibles.
- Que los estudiantes sepan recopilar la información necesaria para abordar un problema y sintetizarla.
- Que los estudiantes sean capaces de trabajar autónomamente y en equipo.
- Saber buscar información bibliográfica matemática.
- Que los estudiantes sean capaces de aplicar los resultados y técnicas aprendidas para la resolución de problemas complejos de alguna de las áreas de las Matemáticas, en contextos académicos o profesionales.
- Que los estudiantes sean capaces de construir, interpretar, analizar y validar modelos matemáticos avanzados que simulen situaciones reales.
- Que los estudiantes posean la capacidad para enunciar y verificar proposiciones en alguna de las áreas de las Matemáticas y para transmitir los conocimientos matemáticos adquiridos, oralmente y por escrito.
- Que los estudiantes sean capaces de comprender de manera autónoma artículos de investigación o innovación en alguna de las áreas de las Matemáticas.
- Que los estudiantes sepan elegir y utilizar herramientas informáticas adecuadas para abordar problemas relacionados con las Matemáticas y sus aplicaciones.
- Que los estudiantes sean capaces de diseñar, desarrollar e implementar programas informáticos eficientes para abordar problemas relacionados con las Matemáticas y sus aplicaciones.
- Que los estudiantes sean capaces de seleccionar un conjunto de técnicas numéricas, lenguajes y herramientas matemáticas adecuadas para resolver un modelo matemático que simule un problema real.
- Que los estudiantes sean capaces de validar e interpretar los resultados obtenidos, comparando con visualizaciones, medidas experimentales y/o requisitos funcionales del correspondiente sistema físico.

RESULTADOS DE APRENDIZAJE



DESCRIPCIÓN DE CONTENIDOS

1. Introducción al tratamiento de señales. Aplicaciones en ingeniería y series temporales.

2. Modelado matemático de sistemas complejos. Aplicaciones a movilidad humana, ingeniería y medicina.

3. Modelos matemáticos para tratamiento térmico de tejidos biológicos.

VOLUMEN DE TRABAJO

ACTIVIDAD	Horas	% Presencial
Clases de teoría	60,00	100
Elaboración de trabajos en grupo	45,00	0
Elaboración de trabajos individuales	45,00	0
TOTAL	150,00	

METODOLOGÍA DOCENTE

EVALUACIÓN

La evaluación del alumno será continua y estará basada en asistencia a clase, participación en la misma, realización de las prácticas y entrega y exposición de trabajos. En casos en los que por razones justificadas el alumno no pueda asistir a la totalidad de las clases se acordará otro sistema de evaluación alternativo. Los alumnos que asistan en streaming deberán presentar adicionalmente un trabajo por cada tema (que podrá consistir en realización de prácticas de ordenador) para evaluar su seguimiento de la asignatura. Concretamente se establecen los siguientes porcentajes:

- 20% de "observacion" por asistencia a clase /visionado del material en caso no presencial o TEAMS.
- 20% por realización de las prácticas de clase.
- 60% correspondiente al trabajo final.



REFERENCIAS

Básicas

- Numerical computing with MATLAB (Moler, Cleve B.)
- A dynamic trading rule based on filtered flag pattern recognition for stock market price forecasting (Arévalo, Rubén | García, Jorge | Guijarro, Francisco | Peris Manguillot, Alfredo | Universitat Politècnica de València.
- Tratamiento de señales digitales mediante wavelets y su uso con MATLAB (Martínez Giménez, Félix)
- Application and optimization of the discrete wavelet transform for the detection of broken rotor bars in induction machines (Antonino-Daviu, J. | Riera-Guasp, M. | Roger-Folch, J. | Martínez-Giménez, F. | Peris, A.)
- Systems biology : constraint-based reconstruction and analysis (Palsson, Bernhard O.)
- An introduction to systems biology : design principles of biological circuits (Alon, Uri)