

**FITXA IDENTIFICATIVA****Dades de l'Assignatura**

Codi	42815
Nom	Gestió projectes I+D+i
Cicle	Màster
Crèdits ECTS	4.0
Curs acadèmic	2021 - 2022

Titulació/titulacions

Titulació	Centre	Curs	Període
2132 - M.U. en Creació i Gestió d'Empreses Innovadores	Facultat d'Economia	1	Segon quadrimestre

Matèries

Titulació	Matèria	Caràcter
2132 - M.U. en Creació i Gestió d'Empreses Innovadores	3 - Creació i gestió innovació	Obligatòria

Coordinació

Nom	Departament
CALPE MARAVILLA, JAVIER	242 - Enginyeria Electrònica
MARCH CHORDA, ISIDRE	105 - Direcció d'Empreses 'Juan José Renau Piqueras'

RESUM

Les empreses amb voluntat d'innovar demanen nous perfils professionals. Entre ells destaca el de gestor de la innovació i gestor de projectes de R&D&i.

La finalitat d'esta assignatura es proporcionar una formació bàsica en ambdós perfils professionals.

La Gestió de projectes en general i la Gestió de Projectes R&D&i en particular constitueixen els temes centrals de l'assignatura.

En l'assignatura es presentaran les ferramentes més actuals per a la gestió de projectes, tanto les tradicionals, com les mes actuals sobre la base SCRUM i metodologies àgils. .



CONEIXEMENTS PREVIS

Relació amb altres assignatures de la mateixa titulació

No heu especificat les restriccions de matrícula amb altres assignatures del pla d'estudis.

Altres tipus de requisits

COMPETÈNCIES

2132 - M.U. en Creació i Gestió d'Empreses Innovadores

- Identificar elements distintius, diferenciadors i innovadors en un projecte empresarial
- Adquirir les habilitats directives i de gestió suficients per liderar i dirigir equips humans professionals amb un alt nivell de qualificació de mitjana

RESULTATS DE L'APRENTATGE

- . Conèixer el marc conceptual de la Gestió de Projectes i la seva aplicació al cas dels projectes R&D&i.
- . Adquirir un coneixement bàsic sobre els diferents processos i tècniques vinculades amb la gestió i planificació de la Gestió de Projectes d'innovació.
- . Conèixer i aplicar les ferramentes i tècniques adients per a la resolució de casos d'estudi.
- . Aprendre els aspectes bàsics a l'hora de generar un Projecte de gestió de la innovació en una organització i la seva presentació pública.
- . Conèixer i aplicar les ferramentes més actuals de gestió de projectes amb suport informàtic i internet

DESCRIPCIÓ DE CONTINGUTS

1.

2.

3.

**4. PROGRAMES DE SUPORT A PROJECTES D'INNOVACIÓ**

Programes nacionals

Programes europeus

VOLUM DE TREBALL

ACTIVITAT	Hores	% Presencial
Classes de teoria	30,00	100
Tutories reglades	6,25	100
Elaboració de treballs en grup	25,00	0
Elaboració de treballs individuals	20,00	0
Estudi i treball autònom	15,00	0
Resolució de casos pràctics	10,00	0
TOTAL	106,25	

METODOLOGIA DOCENT

A les sessions teòric-pràctiques es presentaran conceptes i metodologies. a les sessions pràctiques es presentaran exercicis i casos reals d'empreses. Els estudiants presentaran treballs individuals i en equip a classe

AVALUACIÓ

Prova objectiva: 2,5 punts (25 % de la nota final)

Treballs individuals i en equip: 6,5 punts (65 % de la nota final)

Assistència i participació activa a classe: 1 punt (10 % de la nota final)

REFERÈNCIES**Bàsiques**

- Dedé, E. (2009), La gestión de proyectos I+D+i, material propio del profesor, Universitat de Valencia
- Guido, J., Clements, J.P. (2007), Administración exitosa de proyectos, Thomson, Madrid
- Lewis, J.P. (2004), Las claves de la gestión de proyectos, Ed Gestión 2000, Barcelona



- Lostado, R. (2005), La gestión de proyectos empieza por uno mismo, OdPE, Valencia
- PMI (2008), Guia de los fundamentos de la dirección de proyectos, PMI; USA

ADDENDA COVID-19

Aquesta addenda només s'activarà si la situació sanitària ho requereix i previ acord del Consell de Govern