

**FICHA IDENTIFICATIVA****Datos de la Asignatura**

|                        |                         |
|------------------------|-------------------------|
| <b>Código</b>          | 42815                   |
| <b>Nombre</b>          | Gestión proyectos I+D+i |
| <b>Ciclo</b>           | Máster                  |
| <b>Créditos ECTS</b>   | 4.0                     |
| <b>Curso académico</b> | 2021 - 2022             |

**Titulación(es)**

| <b>Titulación</b>                                         | <b>Centro</b>        | <b>Curso</b> | <b>Periodo</b>       |
|-----------------------------------------------------------|----------------------|--------------|----------------------|
| 2132 - M.U. en Creación y Gestión de Empresas Innovadoras | Facultad de Economía | 1            | Segundo cuatrimestre |

**Materias**

| <b>Titulación</b>                                         | <b>Materia</b>                    | <b>Caracter</b> |
|-----------------------------------------------------------|-----------------------------------|-----------------|
| 2132 - M.U. en Creación y Gestión de Empresas Innovadoras | 3 - Creación y gestión innovación | Obligatoria     |

**Coordinación**

| <b>Nombre</b>           | <b>Departamento</b>                                    |
|-------------------------|--------------------------------------------------------|
| CALPE MARAVILLA, JAVIER | 242 - Ingeniería Electrónica                           |
| MARCH CHORDA, ISIDRE    | 105 - Dirección de Empresas 'Juan José Renau Piqueras' |

**RESUMEN**

Las empresas con inquietudes por innovar demandan nuevos perfiles profesionales. Entre ellos destacan el del gestor de la innovación y el de gestor de proyectos de I+D+i.

La finalidad de esta asignatura es proporcionar una formación básica en ambos perfiles profesionales.

La Gestión de proyectos de general y la Gestión de Proyectos I+D+i en particular constituyen los temas centrales de la asignatura.

En la asignatura se presentarán las herramientas más actuales para la gestión de proyectos, tanto las tradicionales, como las más actuales con soporte informático basadas en metodologías SCRUM y ágiles.



## CONOCIMIENTOS PREVIOS

### Relación con otras asignaturas de la misma titulación

No se han especificado restricciones de matrícula con otras asignaturas del plan de estudios.

### Otros tipos de requisitos

## COMPETENCIAS

### 2132 - M.U. en Creación y Gestión de Empresas Innovadoras

- Identificar elementos distintivos, diferenciadores e innovadores en un proyecto empresarial
- Adquirir las habilidades directivas y de gestión suficientes para liderar y dirigir equipos humanos profesionales con un alto nivel de cualificación en promedio

## RESULTADOS DE APRENDIZAJE

Conocer el marco conceptual de la Gestión de Proyectos y su aplicación al caso de los proyectos I+d+i.

. Conocer a nivel básico los diferentes procesos y técnicas que supone la gestión y planificación de la Gestión de Proyectos de innovación.

. Conocer y aplicar las herramientas y técnicas apropiadas a la resolución de casos de estudio.

. Aprender a generar un Proyecto de gestión de la innovación en una organización y su presentación pública.

. Conocer y aplicar las herramientas más actuales de gestión de proyectos con soporte informático e internet

## DESCRIPCIÓN DE CONTENIDOS

### 1. GESTIÓN DE PROYECTOS

Project management: conceptualización y principios básicos

Metodologías basadas en Project management

Aplicación y desarrollo de gestión de proyectos



## 2. GESTIÓN PROYECTOS I+D+i

Particularidades y problemática proyectos I+D  
Project Management aplicado a proyectos I+D+i  
Gestión Departamentos de I+D+i

## 3. HERRAMIENTAS PARA LA GESTIÓN DE PROYECTOS

Metodología ágil de Gestión de Proyectos con SCRUM  
Herramientas de gestión ágil de proyectos: TRELLO  
Herramientas de gestión de proyectos  
Industria 4.0

## 4. PROGRAMAS DE APOYO A PROYECTOS DE INNOVACIÓN

- . Programas nacionales
- . Programas europeos

## VOLUMEN DE TRABAJO

| ACTIVIDAD                            | Horas         | % Presencial |
|--------------------------------------|---------------|--------------|
| Clases de teoría                     | 30,00         | 100          |
| Tutorías regladas                    | 6,25          | 100          |
| Elaboración de trabajos en grupo     | 25,00         | 0            |
| Elaboración de trabajos individuales | 20,00         | 0            |
| Estudio y trabajo autónomo           | 15,00         | 0            |
| Resolución de casos prácticos        | 10,00         | 0            |
| <b>TOTAL</b>                         | <b>106,25</b> |              |

## METODOLOGÍA DOCENTE

En las sesiones teórico-prácticas se presentarán conceptos y metodologías. En las sesiones prácticas se aplicarán a ejercicios y casos reales de empresas. Los estudiantes presentarán trabajos individuales y en equipo en las sesiones de clase

## EVALUACIÓN

Prueba objetiva: 2,5 puntos (25 % de la nota final)



Trabajos a nivel individual y en equipo: 6,5 puntos (65 % de la nota final)

Asistencia y participación activa en clase: 1 punto (10 % de la nota final)

## REFERENCIAS

### Básicas

- Dedé, E. (2009), La gestión de proyectos I+D+i, material propio del profesor, Universitat de Valencia
- Guido, J., Clements, J.P. (2007), Administración exitosa de proyectos, Thomson, Madrid
- Lewis, J.P. (2004), Las claves de la gestión de proyectos, Ed Gestión 2000, Barcelona
- Lostado, R. (2005), La gestión de proyectos empieza por uno mismo, OdPE, Valencia
- PMI (2008), Guía de los fundamentos de la dirección de proyectos, PMI; USA

## ADENDA COVID-19

**Esta adenda solo se activará si la situación sanitaria lo requiere y previo acuerdo del Consejo de Gobierno**

Atendiendo instrucciones de la Universitat de València y debido a la pandemia COVID-19, la docencia correspondiente al mes de febrero 2021 se impartirá íntegramente en modalidad online. Más adelante se decidirá si la docencia del mes de marzo 2021 se pasa a modalidad presencial o se mantiene online.