

**FITXA IDENTIFICATIVA****Dades de l'Assignatura**

Codi	36438
Nom	Programació paral·lela
Cicle	Grau
Crèdits ECTS	6.0
Curs acadèmic	2023 - 2024

Titulació/titulacions

Titulació	Centre	Curs	Període
1406 - Grau en Ciència de Dades	Escola Tècnica Superior d'Enginyeria	2	Segon quadrimestre
1407 - Grau d'Enginyeria Multimèdia	Escola Tècnica Superior d'Enginyeria	4	Segon quadrimestre

Matèries

Titulació	Matèria	Caràcter
1406 - Grau en Ciència de Dades	12 - Computació	Obligatòria
1407 - Grau d'Enginyeria Multimèdia	19 - Optativitat	Optativa

Coordinació

Nom	Departament
ZARAGOZA ALVAREZ, IRENE	240 - Informàtica

RESUM

Aquesta assignatura introdueix l'alumne en la programació paral·lela, concurrent i distribuïda.

Primerament, s'introdueix la idea de la caracterització o anàlisi del rendiment (*profiling*) d'un programa, cosa que ens permet localitzar-ne els elements que són més costosos i, a partir d'aquesta informació, oferir idees de possible millora del programa.

A continuació, es veuen distints models de programació paral·lela i idees bàsiques de les distintes arquitectures que la suporten.

A partir d'aquests models, es tracta d'aconseguir un coneixement bàsic del disseny d'algoritmes concurrents i la mesura de la seua eficiència.



En la part pràctica, es proposen distints problemes i es compara l'eficiència del seu enfocament seqüencial enfront de l'enfocament concurrent.

Les classes de teoria s'imparteixen en castellà i les classes pràctiques i de laboratori segons consta en la fitxa de l'assignatura disponible en la web del grau.

CONEIXEMENTS PREVIS

Relació amb altres assignatures de la mateixa titulació

No heu especificat les restriccions de matrícula amb altres assignatures del pla d'estudis.

Altres tipus de requisits

És molt convenient que els estudiants hagen cursat i superat les assignatures 36411 Fonaments de la programació i 36413 Estructures de dades i algorismes, de primer curs del grau en Ciència de Dades. Així mateix, s'aconsella haver cursat l'assignatura 36435 Infraestructura d'emmagatzematge de dades del primer quadrimestre del segon curs.

Els coneixements i les habilitats prèvies que es requereixen en aquesta assignatura són:

- Anàlisi d'algorismes (casos millor i pitjor).
- Programació en Python.
- Pr

COMPETÈNCIES

1406 - Grau en Ciència de Dades

- (CG05) Capacitat d'anàlisi i síntesi, en l'elaboració d'informes i defensa d'idees.
- (CG07) Capacitat per prendre decisions de forma autònoma, elaborant de forma adequada i original, arguments raonats, podent obtenir així hipòtesis raonables i contrastables.
- (CT02) Ser capaçs de completar la seva formació tècnica, científica, social i humana en general, i d'organitzar el seu propi autoaprenentatge amb un alt grau d'autonomia.
- (CT05) Capacitat per avaluar els avantatges i inconvenients de diferents alternatives metodològiques i/o tecnològiques en diferents àmbits d'aplicació.
- (CE02) Conèixer i aplicar de forma metodològica les tècniques de programació i l'algorísmia necessàries per al processament eficient d'informació i la resolució informàtica de problemes que utilitzen grans volums de dades.
- (CE08) Capacitat per comprendre, seleccionar i utilitzar la infraestructura i tècniques adequades per al tractament de dades massives, atenent a criteris d'eficiència, escalabilitat, seguretat, tolerància a fallades i adequació a l'entorn de producció.



- (CB3) Que els estudiants tinguen la capacitat d'arreglar i interpretar dades rellevants (normalment dins de la seua àrea d'estudi) per emetre judicis que incloguen una reflexió sobre temes rellevants d'índole social, científica o ètica.
- (CB5) Que els estudiants hagen desenvolupat aquelles habilitats d'aprenentatge necessàries per a emprendre estudis posteriors amb un alt grau d'autonomia.

1407 - Grau d'Enginyeria Multimèdia

- G2 - Posseir les habilitats d'aprenentatge necessàries per a emprendre estudis posteriors o millorar la seua formació amb un cert grau d'autonomia.(RD1393/2007)
- MM2 - Capacitat de comprensió i maneig de les diverses tecnologies implicades en els sistemes multimèdia. Tant des del punt de vista del maquinari i l'electrònica, com des del punt de vista del programari.

RESULTATS DE L'APRENTATGE

Identificar i descriure les arquitectures dels computadors paral·lels i distribuïts. (CT02)

Avaluar les prestacions i l'escalabilitat d'un sistema de processament paral·lel, establint i aplicant les mètriques per a la seua comparació. (CG05, CG07, CT05, CE08)

Conèixer i aplicar els paradigmes de programació paral·lela i distribuïda, els models de programació relacionats i els estàndards per al desenvolupament de sistemes d'altres prestacions. Dissenyar i desenvolupar algorismes concurrents que exploten les capacitats de paral·lisme de les infraestructures de computació paral·lela i distribuïda. Dissenyar i desenvolupar programes que utilitzen amb eficiència els multiprocessadors i les arquitectures paral·leles per al processat de dades. (CB3, CB5, CE02)

DESCRIPCIÓ DE CONTINGUTS

1. Introducció

Conceptes bàsics.

Necessitat i justificació.

2. Tipus de paral·lismes i arquitectures.

Arquitectures paral·leles i distribuïdes, multiprocessadors i multicomputadors.

Processos i fils.

**3. Anàlisi de rendiment de programes (profiling)**

Anàlisi de rendiment de programes: Objectius i eines.

4. Mètriques de rendiment per a sistemes paral·lels i distribuïts

Definició, ús i aplicacions.

5. Models de programació paral·lela i distribuïda

Tipus de paral·lisme

Pas de missatges, tasques, paral·lisme de dades, memòria compartida i altres

6. Anàlisi de problemes i disseny de programes paral·lels

Problemes evidentment paral·lels.

Identificació de la càrrega i colls d'ampolla.

Estratègies de descomposició del problema.

Necessitats de comunicació.

Selecció del paradigma que cal utilitzar.

VOLUM DE TREBALL

ACTIVITAT	Hores	% Presencial
Classes de teoria	34,00	100
Pràctiques en laboratori	20,00	100
Pràctiques en aula	6,00	100
Elaboració de treballs en grup	10,00	0
Elaboració de treballs individuals	20,00	0
Estudi i treball autònom	15,00	0
Preparació d'activitats d'avaluació	10,00	0
Preparació de classes de teoria	15,00	0
Preparació de classes pràctiques i de problemes	20,00	0
TOTAL	150,00	

METODOLOGIA DOCENT



En les activitats teòriques de caràcter presencial es desenvolupen els temes de l'assignatura i se'n proporciona una visió global i integradora, alhora que s'analitza amb major detall els aspectes clau i de major complexitat i es fomenta en tot moment la participació de l'alumnat (CB3). Aquestes activitats es complementen amb activitats pràctiques amb l'objectiu d'aplicar els conceptes bàsics i ampliar-los amb el coneixement i l'experiència que es vagen adquirint durant la realització dels treballs proposats (CB5). Comprenen els tipus d'activitats presencials següents: classes de problemes i qüestions a l'aula; sessions de discussió i resolució de problemes i exercicis prèviament treballats per l'alumnat; pràctiques de laboratori; realització de qüestionaris individuals d'avaluació a l'aula amb la presència del professorat (CG05, CG07, CE02, CE08).

A més de les activitats presencials, els estudiants han de realitzar tasques personals (fora de l'aula) sobre treballs monogràfics, cerca bibliogràfica dirigida, qüestions i problemes, i també preparar classes i exàmens (estudi) (CT02, CT05). Aquestes tasques s'han de fer principalment de manera individual, a fi de potenciar el treball autònom, però addicionalment es poden incloure treballs que requereixen la participació de petits grups d'estudiants (4-6) per fomentar la capacitat d'integració en grups de treball.

La plataforma d'e-learning (aula virtual) de la Universitat de València serveix de suport de comunicació amb l'alumnat, a través de la qual es té accés al material didàctic utilitzat a classe i als problemes i exercicis que cal resoldre.

AVALUACIÓ

L'avaluació de l'assignatura es fa de la següent manera:

SE1 - Prova objectiva, consistent en un o diferents exàmens que consten tant de qüestions teòricopràctiques com de problemes (CG05, CG07, CT02, CT05, CE02, CE08). La nota obtinguda en aquesta(es) prova(es) representarà el 50% de la nota final de la primera convocatòria. En aquest bloc serà necessària una nota mínima de 5 punts sobre 10 per a aprovar l'assignatura.

SE2- Avaluació de les activitats pràctiques a partir de la consecució d'objectius en les sessions de laboratori i de problemes i l'elaboració de treballs/memòries (CB3, CB5, CG05, CG07, CT02, CT05, CE02, CE08). L'assistència és obligatòria, excepte si hi ha causa adequadament justificada. La nota obtinguda en aquest bloc representarà el 30% de la nota final. En aquest bloc serà necessària una nota mínima de 5 punts sobre 10 per a aprovar l'assignatura.

SE3- Avaluació contínua de cada alumne, basada en la participació i el grau d'implicació de l'alumne en el procés d'ensenyament-aprenentatge, tenint en compte l'assistència regular a les activitats presencials previstes, la resolució de qüestions i problemes proposats periòdicament, així com la presentació i l'exposició de treballs (CB3, CB5, CG05, CG07, CT02, CT05, CE02, CE08). La nota obtinguda en aquest bloc representarà el 20% de la nota final.



Les activitats corresponents al bloc SE3 no són recuperables

En la segona convocatòria es farà un examen que representarà el 70% de la nota final, i en què serà necessari un mínim de 4,5 punts sobre 10. La nota obtinguda durant el període lectiu en el bloc SE2 suposarà el 30% restant.

En qualsevol cas, el sistema d'avaluació es regeix pel que estableix el Reglament d'avaluació i qualificació de la Universitat de València per a graus i màsters:

http://www.uv.es/graus/normatives/2017_108_Reglament_avaluacio_qualificacio.pdf

REFERÈNCIES

Bàsiques

- [Zaccone , Giancarlo (2019)] Python Parallel Programming Cookbook Second Edition (Packt Publishing)
<https://uves.summon.serialssolutions.com/#!/search?bookMark=ePnHCXMw42JgAfZbU5kZuAzNLUBrF82NjTig>
- [Palach, Jan (2014)] Parallel Programming with Python (Packt Publishing)
<https://ebookcentral.proquest.com/lib/univalencia/detail.action?docID=1644017>

Complementàries

- [Vallejo Fernández, David. González Morcillo, Carlos. Albusac Jiménez, Javier A. (2016)] Programación Concurrente y Tiempo Real. 3ª edición (David Vallejo).
http://www.libropctr.com/docs/LibroPCTR_2017_Intro.pdf
- [Trobec, Roman. Slivnik, Botjan. Buli, Patricio. Robi, Borut (2018)] Introduction to Parallel Computing (Springer)
<https://link.springer.com/book/10.1007/978-3-319-98833-7>
- [Lanaro, Gabriele (2017)] Python High Performance Programming. Second edition (Packt Publishing)
<https://ebookcentral.proquest.com/lib/univalencia/detail.action?docID=1572936>