

**FICHA IDENTIFICATIVA****Datos de la Asignatura**

Código	35933
Nombre	Matemáticas II
Ciclo	Grado
Créditos ECTS	6.0
Curso académico	2019 - 2020

Titulación(es)

Titulación	Centro	Curso	Periodo
1315 - Grado en Finanzas y Contabilidad	Facultad de Economía	1	Segundo cuatrimestre

Materias

Titulación	Materia	Carácter
1315 - Grado en Finanzas y Contabilidad	5 - Matemáticas	Formación Básica

Coordinación

Nombre	Departamento
BOLOS LACAVE, VICENTE	257 - Matemáticas para la Economía y la Empresa

RESUMEN

La materia de “MATEMÁTICAS II” es una asignatura obligatoria de carácter semestral que se imparte en el primer curso, segundo semestre del Grado en Administración y Dirección de Empresas.

En esta asignatura se desarrollan los conceptos y las técnicas básicas de optimización matemática con el objetivo de aportar al estudiante el instrumental matemático adecuado para abordar el problema de la asignación de unos recursos escasos entre usos alternativos. Las técnicas de optimización matemática son necesarias para poder abordar la teoría de la empresa, la teoría del consumidor, los modelos de crecimiento, etc. Por este motivo, en los primeros temas de esta asignatura se introducen la terminología y los conceptos básicos de optimización. En los temas siguientes se amplían estos conocimientos y se desarrollan técnicas de resolución para que el estudiante, al enfrentarse a una situación práctica real sepa como plantearla, resolverla e interpretar los resultados obtenidos.

Una vez introducidos los conceptos básicos, se aborda la programación no lineal como problema de optimización más general, donde se tratan casos particulares interesantes como los problemas sin restricciones, problemas con restricciones de igualdad (programación clásica) y problemas con variables no negativas, además del caso general con restricciones dadas por desigualdades. A partir del Tema 3 se desarrolla la programación lineal, donde el hecho de que las funciones sean lineales posibilita el uso de



métodos eficientes diferentes a los presentados para el caso general. La linealidad permite también analizar de una forma más completa la solución del problema mediante la dualidad y el análisis de sensibilidad. El caso especial en el que las variables del problema puedan tomar únicamente valores enteros se estudia en el último tema.

La relevancia de estos problemas y su frecuencia en el mundo económico-empresarial convierten a las capacidades de abstracción, síntesis y análisis para la correcta valoración de la situación y planteamiento del problema y a los conocimientos de los procedimientos de resolución y análisis, en competencias fundamentales que debe poseer un buen graduado en Finanzas y Contabilidad que, además, son muy valoradas en el mercado laboral.

CONOCIMIENTOS PREVIOS

Relación con otras asignaturas de la misma titulación

No se han especificado restricciones de matrícula con otras asignaturas del plan de estudios.

Otros tipos de requisitos

Se asumen los conocimientos previos que corresponden a la asignatura Matemáticas I. Estos conocimientos incluyen: los conceptos básicos de análisis (y entre ellos el concepto y cálculo de derivadas parciales, vector gradiente y matriz hessiana), la representación gráfica de funciones en $\mathbb{R}^2$ y el cálculo de la inversa de una matriz.

COMPETENCIAS (RD 1393/2007) // RESULTADOS DEL APRENDIZAJE (RD 822/2021)

1315 - Grado en Finanzas y Contabilidad

- Aplicar los principios del análisis económico al diagnóstico y resolución de problemas.
- Conocer el lenguaje matemático y el razonamiento lógico-deductivo en la formulación de los fenómenos económico-empresariales.
- Conocer y comprender las herramientas matemáticas básicas para la descripción, análisis y toma de decisiones financieras y empresariales.
- Uso de los programas Informáticos básicos.

RESULTADOS DE APRENDIZAJE (RD 1393/2007) // SIN CONTENIDO (RD 822/2021)

- Capacidad de reconocer un problema económico a partir de la observación de la realidad económica.
- Aumento de la habilidad de utilizar el razonamiento lógico / estratégico para abordar situaciones reales del mundo económico.



- Uso de herramientas cuantitativas básicas y su aplicación al entorno económico.
- Capacidad para seleccionar un marco teórico de referencia para el desarrollo del análisis.
- Ser capaz de aplicar diferentes métodos y técnicas de análisis mediante programas informáticos.

DESCRIPCIÓN DE CONTENIDOS

1. Introducción a la optimización

Introducción: el problema de programación y sus partes. Conceptos básicos: solución factible, tipo de óptimo y clasificación de problemas. Convexidad. Teoremas básicos. El proceso de modelización. Sintaxis del programa informático.

2. Programación no lineal

Introducción. Condiciones de Kuhn-Tucker. Teoremas básicos de la programación no lineal. Interpretación de los multiplicadores de Kuhn-Tucker. Modelización, resolución con ordenador e interpretación de modelos de programación no lineal: existencia y globalidad de la solución e interpretación del multiplicador.

3. Introducción a la programación lineal

El problema lineal: Tipos de solución. Soluciones factibles básicas. Teoremas fundamentales de la Programación Lineal. Modelización, resolución con ordenador e interpretación de modelos de programación lineal. Sintaxis avanzada del programa informático.

4. Método del simplex

Introducción. Algoritmo del simplex. Modelización, resolución con ordenador e interpretación de modelos de programación lineal: tipo de solución e interpretación del rendimiento marginal.

5. Análisis de sensibilidad y postoptimización

Introducción. Análisis de sensibilidad y post-optimización de los coeficientes de la función objetivo y de los términos independientes de las restricciones. Introducción de nuevas variables. Modelización, resolución con ordenador e interpretación de modelos de programación lineal: análisis de sensibilidad.



6. Programación lineal entera

Introducción. Formulación general de los problemas lineales enteros. Método de ramificación y acotación. Modelización, resolución con ordenador e interpretación de modelos de programación lineal entera.

VOLUMEN DE TRABAJO

ACTIVIDAD	Horas	% Presencial
Clases de teoría	30,00	100
Prácticas en aula informática	30,00	100
Elaboración de trabajos en grupo	5,00	0
Elaboración de trabajos individuales	4,00	0
Estudio y trabajo autónomo	15,00	0
Preparación de actividades de evaluación	31,00	0
Preparación de clases de teoría	15,00	0
Preparación de clases prácticas y de problemas	20,00	0
TOTAL	150,00	

METODOLOGÍA DOCENTE

Clases teóricas:

El profesor destacará los aspectos principales y aquellos de más difícil comprensión, realizará ejercicios y orientará el estudio de los alumnos a través de los materiales disponibles en el aula virtual y los manuales de referencia. Al finalizar la clase, se indicarán los materiales necesarios para la clase siguiente, de modo que el estudiante pueda preparar la sesión.

Clases prácticas:

Las clases prácticas abordarán fundamentalmente los aspectos relacionados con la modelización, resolución con ordenador e interpretación, aplicando toda la teoría pertinente, de los resultados obtenidos. El profesor resolverá previamente algunos modelos y propondrá la realización de otros para las clases posteriores. En cada clase el alumno deberá ser capaz de defender la idoneidad de su propio modelo y las decisiones a adoptar a la vista de los resultados.

Las clases teóricas y prácticas se completan con la propuesta de ejercicios individuales y/o en equipo en los que se modelizarán, resolverán con ordenador e interpretarán soluciones de problemas en el ámbito de la economía y la empresa.



EVALUACIÓN

a) Evaluación continua (5 puntos)

Basada en la asistencia, participación e implicación del estudiante en el proceso de enseñanza-aprendizaje y en las actividades prácticas desarrolladas por el alumno durante el curso, a partir de la elaboración de trabajos individuales y/o en grupo, con defensa de las posiciones desarrolladas por el alumno.

Sobre un máximo de 5 puntos, se evaluará el estudio de casos prácticos, su modelización matemática, su resolución con ordenador y la interpretación y discusión de los resultados obtenidos y, en su caso, también puede contener ejercicios teórico-prácticos.

b) Evaluación de síntesis (5 puntos)

La prueba de síntesis consistirá en la resolución de problemas teórico-prácticos.

Para aprobar la asignatura será necesario superar la evaluación de síntesis. En tal caso la nota final (sobre 10) se obtendrá como la suma de la nota de la evaluación de síntesis más la nota de evaluación continua. En caso contrario la calificación final no podrá superar los 4.5 puntos. La asignatura se considerará aprobada cuando la nota final sea como mínimo de 5 puntos sobre 10.

Todas las pruebas de evaluación son recuperables, por lo que el estudiante que así lo desee podrá —tanto en primera como en segunda convocatoria— realizar un examen que incluya toda la evaluación de síntesis (5 puntos) y la recuperación de la evaluación continua (5 puntos). No obstante, para poder recuperar la evaluación continua, el profesor podrá exigir al estudiante que solicite dicha recuperación con una antelación mínima de 5 días por correo electrónico.

REFERENCIAS

Básicas

- Font, B (2009): Programación matemática para la economía y la empresa. 2ª Edición. Laboratori de Materials, 1. Valencia, PUV.
- Ivorra, C. (2009): Programación matemática. (<http://www.uv.es/~ivorra>).
- Ivorra, C. (2009): Programación matemática. Práctica con GAMS. (<http://www.uv.es/~ivorra>).
- Meneu, R. (2013): Apunts de teoria de Matemàtiques II (<http://roderic.uv.es/handle/10550/25760>).
- Meneu, R. (2013): Material de pràctiques de Matemàtiques II. (<http://roderic.uv.es/handle/10550/25759>)
- Mocholí, M. y Sala, R. (1999): Decisiones de optimización (2ª Edición). Valencia, Tirant lo Blanch.
- Bas M.C, Sala-Garrido R., Meneu-Gaya R., Marín M.J., Benítez R. (2018). Vídeos docents de Matemàtiques II. Projecte d'Innovació Docent: "Preferències en l'aprenentatge de l'assignatura Matemàtiques II: Docència inversa i presencial amb aprenentatge cooperatiu". MMedia UV.



Complementarias

- Arévalo, M. T., Camacho, E., Mármol, A. y Monroy, L. (2004): Programación matemática para la economía. Madrid, Delta Publicaciones.
- Barbolla, R., Cerdá, E. y Sanz, P. (2001): Optimización: Cuestiones, ejercicios y aplicaciones a la economía. Madrid, Pearson Education, Prentice Hall.
- Hillier, F. S. y Lieberman, G. J. (2002): Investigación de operaciones (7ª Edición). México, McGraw-Hill.
- Mocholí, M y Sala R (1993): Programación Lineal: Metodología y problemas. Madrid, Tebar Flores.
- Taha, H. A. (2004): Investigación de operaciones (7ª Edición). México, Pearson Education, Prentice Hall.

ADENDA COVID-19

Esta adenda solo se activará si la situación sanitaria lo requiere y previo acuerdo del Consejo de Gobierno

1. Contenidos

Se mantienen los contenidos inicialmente recogidos en la guía docente.

2. Volumen de trabajo y planificación temporal de la docencia

El volumen de trabajo es el mismo que se requería con la docencia presencial. La asistencia a clase se ha sustituido por videoconferencias, vídeos, actividades en el aula virtual y trabajo con material proporcionado por el profesor y las tutorías por videoconferencias o e-mail, pero el volumen de trabajo es el mismo.

3. Metodología docente

Cada profesor emplea la que mejor se adapta a sus posibilidades y su forma de trabajo, entre una amplia gama de recursos que están siendo usados extensivamente: actividades en el aula virtual, vídeos publicados en mmedia o youtube, videoconferencias, foros, problemas resueltos (en pdf o en vídeo), notas de clase de los diferentes temas, consultas realizadas a través del correo electrónico, etc.

4. Evaluación

Se mantienen los mismos pesos de cada parte de la asignatura establecidos en la guía docente. La evaluación (tanto continua como la prueba final) se hará mediante pruebas objetivas a través del aula virtual y/o exámenes orales por videoconferencia. La información detallada sobre la naturaleza, contenidos, fechas, etc. de las pruebas la comunicará cada profesor a sus estudiantes con toda la antelación y detalle necesarios, exactamente igual que sucedía con las pruebas presenciales.



5. Bibliografía

Cada profesor se encargará de proporcionar a los alumnos todo el material necesario para seguir la asignatura (además de las notas de clase disponibles en el aula virtual), consistente en vídeos mmedia o youtube, clases grabadas en Blackboard collaborate usando la pizarra y/o compartiendo archivos de notas y ejercicios, pdfs con teoría detallada o problemas resueltos, etc.