

**FICHA IDENTIFICATIVA****Datos de la Asignatura**

| | |
|------------------------|---------------------------------------|
| Código | 34885 |
| Nombre | Arquitectura de redes de computadores |
| Ciclo | Grado |
| Créditos ECTS | 6.0 |
| Curso académico | 2022 - 2023 |

Titulación(es)

| Titulación | Centro | Curso | Periodo |
|---------------------------------------|--|-------|---------------------|
| 1403 - Grado de Ingeniería Telemática | Escuela Técnica Superior de Ingeniería | 2 | Primer cuatrimestre |

Materias

| Titulación | Materia | Caracter |
|---------------------------------------|------------|-------------|
| 1403 - Grado de Ingeniería Telemática | 10 - Redes | Obligatoria |

Coordinación

| Nombre | Departamento |
|---------------------------|-------------------|
| OLANDA RODRIGUEZ, RICARDO | 240 - Informática |

RESUMEN

La asignatura de Arquitectura de redes de computadores está enmarcada dentro de un grupo de asignaturas de redes telemáticas, íntimamente relacionadas, divididas en dos materias y tres asignaturas. Esta asignatura parte de los conocimientos básicos adquirido en el primer cuatrimestre en Fundamentos de redes, profundizando en tecnologías y protocolos de red más avanzados. En particular, Fundamentos de redes de computadores junto con Arquitectura de redes de computadores conforman una materia de 12 créditos con el nombre de Redes.

Se encuentra en el segundo cuatrimestre del segundo curso en las titulaciones de *Grado de Ingeniería Telemática (GIT)*, y del *Grado de Ingeniería Electrónica de Telecomunicación (GIET)*, es de carácter *obligatorio*, y tiene una docencia de **6 créditos ECTS**.



La asignatura se ha diseñado siguiendo una metodología adaptada al nuevo Espacio Europeo de Educación Superior (EEES), y pretende central el aprendizaje en el estudiante. La materia, y en particular sus asignaturas, se han diseñado con un plan conjunto focalizado en la metodología de Problem Based Learning (PBL). Este método mejora la implicación del estudiante y ayuda a su evaluación de forma continua, reforzando y complementando los conocimientos adquiridos en clases magistrales.

Arquitecturas de redes de computadores se centra en la ampliación de los conocimientos de redes adquiridos por el alumno en la asignatura de fundamentos de redes de computadores. Para ello, se realiza un estudio de las principales aplicaciones utilizadas en las redes de comunicaciones, y se introducen conceptos de seguridad aplicables sobre ellas. Además, se aborda el tema de las redes Wifi. Para mejorar la asimilación de los conceptos teóricos se propondrá la realización de un proyecto teórico en grupo en el que se deberán de desplegar las tecnologías vistas en los módulos teóricos.

Los principales **objetivos generales** de la asignatura son:

- Adquirir conocimientos básicos sobre tecnologías avanzadas de redes y protocolos relacionados con el objetivo de poder comprender las aplicaciones que red que hacen uso de ellas.
- Aprender a llevar a cabo un proyecto que requiera la asimilación de contenidos teóricos y el despliegue de una red multimedia teniendo en cuenta factores técnicos y económicos.
- Desarrollar habilidades colaborativas, de trabajo en grupo y liderazgo, para llevar a cabo un trabajo orientado a proyecto.

CONOCIMIENTOS PREVIOS

Relación con otras asignaturas de la misma titulación

No se han especificado restricciones de matrícula con otras asignaturas del plan de estudios.

**Otros tipos de requisitos**

Los conocimientos previos requeridos son la materia de Informática y la asignatura de Fundamentos de Redes de computadores.

La asignatura se encuentra en el primer cuatrimestre del segundo curso. Por tanto, asume que los alumnos ya disponen de conocimientos básicos en el campo de ingeniería, y han desarrollado habilidades para resolución problemas. Así mismo se espera que los alumnos hayan aprendido dinámicas de trabajo en grupo teóricos y prácticos. Estos conocimientos serán reforzados a lo largo de las a

COMPETENCIAS**1403 - Grado de Ingeniería Telemática**

- G3 - Conocimiento de materias básicas y tecnologías, que le capacite para el aprendizaje de nuevos métodos y tecnologías, así como que le dote de una gran versatilidad para adaptarse a nuevas situaciones.
- G4 - Capacidad de resolver problemas con iniciativa, toma de decisiones, creatividad, y de comunicar y transmitir conocimientos, habilidades y destrezas, comprendiendo la responsabilidad ética y profesional de la actividad del Ingeniero Técnico de Telecomunicación.
- G5 - Conocimientos para la realización de mediciones, cálculos, valoraciones, tasaciones, peritaciones, estudios, informes, planificación de tareas y otros trabajos análogos en su ámbito específico de la telecomunicación.
- G6 - Facilidad para el manejo de especificaciones, reglamentos y normas de obligado cumplimiento.
- R6 - Capacidad de concebir, desplegar, organizar y gestionar redes, sistemas, servicios e infraestructuras de telecomunicación en contextos residenciales (hogar, ciudad y comunidades digitales), empresariales o institucionales responsabilizándose de su puesta en marcha y mejora continua, así como conocer su impacto económico y social.
- R12 - Conocimiento y utilización de los conceptos de arquitectura de red, protocolos e interfaces de comunicaciones.
- R13 - Capacidad de diferenciar los conceptos de redes de acceso y transporte, redes de conmutación de circuitos y de paquetes, redes fijas y móviles, así como los sistemas y aplicaciones de red distribuidos, servicios de voz, datos, audio, vídeo y servicios interactivos y multimedia.
- R14 - Conocimiento de los métodos de interconexión de redes y encaminamiento, así como los fundamentos de la planificación, dimensionado de redes en función de parámetros de tráfico.

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

El estudiante debe adquirir las siguientes *destrezas*:



- Capacidad de acceder a literatura técnica y comprenderla, así como la capacidad de acceder a la información requerida para conocer los detalles de una configuración concreta. (G3, G6)
- Diseñar una red de datos con integración de diferentes tecnologías y con diferentes tamaños (locales, metropolitanas, área extensa), utilizando direccionamiento tanto público como privado. (G3, G4, G5, R6, R12, R13, R14)
- Configurar los dispositivos necesarios (conmutadores y encaminadores) para el funcionamiento de una red, así como saber administrar los servicios mínimos para su despliegue. (G3, G4, G5, R6, R12, R13, R14)
- Tener capacidad para especificar las normativas para poder redactar un pliego de condiciones para el despliegue de una red. (G3, G4, G5, G6, R6, R12, R13, R14)
- Discutir los elementos necesarios de seguridad en una red de computadores. (G3, G4, G5, R6, R12, R13, R14)
- Diseñar programas basados en red utilizando las librerías de transporte y sockets. (G3, G4, G5, R6, R12, R13, R14)
- Aplicar los criterios de ingeniería de tráfico para despliegue de redes con tecnologías MPLS, Calidad de servicio y Multicast. (G3, G4, G5, R6, R12, R13, R14)
- Comprender las ventajas y limitaciones de las diferentes tecnologías utilizadas en las redes actuales. (G3, G4, G5, R6, R12, R13, R14)

El estudiante debe adquirir las siguientes **habilidades sociales**:

- Identificar las aplicaciones tecnológicas más relevantes en el entorno social.
- Organizar el trabajo y ponerlo en práctica en un grupo.



DESCRIPCIÓN DE CONTENIDOS

0. Introducción

Repaso de conceptos de redes
Tecnologías de networking
Aspectos relevantes del modelo de referencia OSI

| | |
|------------|---------------|
| Presencial | No presencial |
| Teoría | 4 7 |
| Problemas | 1 2 |

1. Protocolos de Transporte

Introducción
Concepto de puerto, proceso y socket
Programación a nivel de transporte
Protocolo TCP. Control de flujo y congestión. Intercambio de datos. Aplicaciones.
Protocolo UDP. Intercambio de datos. Aplicaciones

| | |
|------------|---------------|
| Presencial | No presencial |
| Teoría | 7 10 |
| Problemas | 3 4 |

2. Protocolos de Aplicación

Introducción
Correo electrónico. SMTP, POP e IMAP.
Servidores de nombres de dominio. DNS.
Otras aplicaciones: FTP, Telnet, ssh, HTTP(s), SNMP, NTP
Ejemplos básicos de configuración, administración y herramientas.

| | |
|------------|---------------|
| Presencial | No presencial |
| Teoría | 6 9 |
| Problemas | 2 3 |

3. Seguridad en redes

Introducción
Cifrado de comunicaciones. Métodos simétricos (DES, 3DES, AES) y asimétricos (RSA).
Integridad y compendios. Métodos SHA, MD5.
Certificados e infraestructura de cable pública. Formato X.509.v3
Tipos de ataques en redes. Clasificación.
Listas de acceso. Filtrado. Cortafuegos y zona DMZ. Honeypots.
Tecnologías túneles: IPsec y VPN.



| | |
|------------|---------------|
| Presencial | No presencial |
| Teoría | 7 10 |
| Problemas | 2 3 |

4. Redes Wifi

Introducción
Diseño de Wifi, 802.11a, b, g, n, ac
Seguridad WLAN

| | |
|------------|---------------|
| Presencial | No presencial |
| Teoría | 6 9 |
| Problemas | 2 3 |

VOLUMEN DE TRABAJO

| ACTIVIDAD | Horas | % Presencial |
|--|---------------|--------------|
| Clases de teoría | 30,00 | 100 |
| Prácticas en laboratorio | 20,00 | 100 |
| Prácticas en aula | 10,00 | 100 |
| Elaboración de trabajos en grupo | 15,00 | 0 |
| Estudio y trabajo autónomo | 15,00 | 0 |
| Lecturas de material complementario | 15,00 | 0 |
| Preparación de actividades de evaluación | 15,00 | 0 |
| Preparación de clases de teoría | 15,00 | 0 |
| Preparación de clases prácticas y de problemas | 15,00 | 0 |
| TOTAL | 150,00 | |

METODOLOGÍA DOCENTE

Las actividades formativas se desarrollarán de acuerdo con la siguiente distribución:

El 40% de las horas de los créditos ECTS (1 crédito son 25 horas) se destinarán a las siguientes actividades presenciales:

- **Actividades teóricas:**



En las clases teóricas se desarrollarán los temas proporcionando una visión global e integradora, analizando con mayor detalle los aspectos clave y de mayor complejidad, fomentando, en todo momento, la participación del/la estudiante. (G3, G4, G5, G6, R6, R12, R13, R14)

- **Actividades prácticas:**

Complementan las actividades teóricas con el objetivo de aplicar los conceptos básicos y ampliarlos con el conocimiento y la experiencia que vayan adquiriendo durante la realización de los trabajos propuestos (R6, R12, R13, R14). Comprenden los siguientes tipos de actividades presenciales:

- **Clases de problemas y cuestiones en aula:**

- Sesiones de discusión y resolución de problemas y ejercicios previamente trabajados por los estudiantes
- Prácticas de laboratorio
- Presentaciones orales
- Tutorías programadas (individualizadas o en grupo)

- **Evaluación:**

Realización de cuestionarios individuales de evaluación en el aula con la presencia del profesorado.

El 60% de las horas de los ECTS (25 horas por ECTS) se dedicarán a las siguientes actividades no presenciales:

- **Trabajo en pequeños grupos.**

Realización, por parte de pequeños grupos de estudiantes (2-4) de trabajos, cuestiones, problemas fuera del aula. Esta tarea complementa el trabajo individual y fomenta la capacidad de integración en grupos de trabajo.



- **Trabajo personal del/la estudiante.**

Realización (fuera del aula) de trabajos monográficos, búsqueda bibliográfica dirigida, cuestiones y problemas, así como la preparación de clases y exámenes (estudio). Esta tarea se realizará de manera individual e intenta potenciar el trabajo autónomo.

Se utilizará la plataforma de e-learning (Aula Virtual) de la Universitat de València como soporte de comunicación con los estudiantes. A través de ella se tendrá acceso al material didáctico utilizado en clase, así como los problemas y ejercicios a resolver.

EVALUACIÓN

Esta asignatura se evaluará teniendo en cuenta los siguientes pesos:

Tabla. Criterios y pesos de evaluación

| Criterios | Evaluación Final | Evaluación Continua | Peso proyecto | Evaluación Julio |
|--|------------------|---------------------|---------------|------------------|
| Examen escrito al final del cuatrimestre (incl. Parcial) | 35% 20% (P) | 0% 15% (P) | | 40% |
| Examen de laboratorio | 15% | | | 20% |
| Documentos del proyecto | | 15% | 15% | 20% |
| Presentación del proyecto | | 10% | 10% | 5% |
| Prácticas de laboratorio | | 15% | | 10% |
| Evaluación continua adicional | | 10% | | 5% |



| | | | | |
|--|-------------------|-------------------|------------|-------------|
| (trabajos en clase, exámenes tipo test, ...) | | | | |
| Total | 50%-35%(P) | 50%-65%(P) | 25% | 100% |

*(P): Indica que se ha realizado un examen parcial, por lo que se reparte el peso en 15% + 20%. Si no hay parcial el examen final tendrá un peso del 35%

*Será necesario obtener una nota mínima de 4 en los exámenes escritos de la parte de teoría y de laboratorio para aprobar la asignatura.

La evaluación del curso se realizará teniendo en cuenta el trabajo realizado a lo largo del cuatrimestre y de las pruebas finales.

Al comienzo del curso se formarán grupos de tres o cuatro personas que llevarán a cabo el proyecto teórico, presentación de trabajos en clase y realización de test a lo largo de todo el curso. Se tratará de mantener los mismos grupos para la realización de prácticas de laboratorio. Por tanto, una gran parte de la evaluación versará en el modo en que los alumnos trabajan en grupo, del modo en que realizan las actividades, se dividen las tareas y la presentan.

Puesto que no es posible reproducir el entorno de trabajo una vez transcurrido el curso, los exámenes de recuperación verán modificados sus pesos, y no tendrán en cuenta las notas de evaluación continua si el alumno no ha llevado a cabo las tareas pertinentes durante el cuatrimestre en que se impartió la asignatura.

En cualquier caso, el sistema de evaluación se regirá por lo establecido en el “Reglament d'Avaluació i Qualificació de la Universitat de València per a Graus i Màsters” (<https://webges.uv.es/uvTaeWeb/MuestraInformacionEdictoPublicoFrontAction.do?accion=inicio&idEdictoSeleccionado=5639>)

REFERENCIAS



Básicas

- Apuntes de la asignatura

Complementarias

- Tanenbaum, Andrew S.: Redes de Computadoras, Prentice-Hall
- Stallings, William: Comunicaciones y Redes de Computadores, Prentice-Hall
- Kurose, James F.: Redes de Computadores, Prentice Hall