FITXA IDENTIFICATIVA

Dades de l'Assignatura	
Codi	34842
Nom	Pràctiques externes
Cicle	Grau
Crèdits ECTS	12.0
Curs acadèmic	2022 - 2023

Titulació/titulacions

Titulació	Centre	Curs	Període
1407 - Grau d'Enginyeria Multimèdia	Escola Tècnica Superior d'Enginyeria	4	Anual

Matèries

Titulació	Matèria	Caràcter
1407 - Grau d'Enginyeria Multimèdia	8 - Pràctiques Externes	Pràct. Externes

RESUM

Mitjançant les Pràctiques Externes es pretén reforçar la formació dels estudiants universitaris en les àrees operatives d'Institucions o Empreses per a aconseguir professionals amb una visió real dels problemes i les seves interrelacions, preparant la seva incorporació futura al treball productiu o la investigació.

La Universitat pot establir mitjançant convenis amb institucions o empreses, programes de cooperació en pràctiques en què es concerti la seva participació en la preparació especialitzada i pràctica requerides per a la formació dels alumnes.

Els programes de pràctiques s'establiran per a la formació dels alumnes de l'últim curs dels Graus i Màster de l'ETSE i hauran de ser elaborats de manera que s'adeqüin al nombre de crèdits establert.

L'entitat i activitat a realitzar s'assignaran entre un llistat d'institucions i empreses amb conveni establert amb la Universitat de València a través de l'ADEIT, o amb altres amb les que l'estudiant estableixi un contacte, prèvia aprovació pels òrgans de coordinació de la matèria en cada titulació.

La dedicació prevista en aquesta assignatura és de: tasques en el centre on es realitza la pràctica 260 hores; reunions amb el tutor de la universitat 5 hores; assistència a cursos i seminaris 15 hores i realització d'un informe suficientment detallat dels coneixements i experiència adquirida al centre de pràctiques 20 hores.

CONEIXEMENTS PREVIS

Relació amb altres assignatures de la mateixa titulació

No heu especificat les restriccions de matrícula amb altres assignatures del pla d'estudis.

Altres tipus de requisits

La realització de les pràctiques externes requerirà tenir superats completament els dos primers cursos o 150 crèdits del pla d'estudis.

COMPETÈNCIES

1405 - Grau d'Enginyeria Multimèdia

- G1 - Capacitat per a relacionar i estructurar informació provinent de diverses fonts i d'integrar idees i coneixements. (RD1393/2007)
- G3 - Considerar el context econòmic i social en les solucions d'enginyeria, sent conscient de la diversitat i la multiculturalitat, i garantint la sostenibilitat i el respecte als drets humans i a la igualtat home-dona.
- G4 - Capacitat d'integrar-se dins de grups de treball i col·laborar en entorns multidisciplinaris, sent capaç de comunicar-se amb adequadament amb professionals de tots els àmbits.
- G5 - Capacitat per a liderar adequadament grups de treball, respectant i valorant el treball de l'altres, atenent a les necessitats del grup i mostrant disponibilitat i accessibilitat.
- B6 - Coneixement adequat del concepte d'empresa, marc institucional i jurídic de l'empresa. Organització i gestió d'empreses.
- MM21 - Comunicar de forma efectiva, tant per escrit com oralment, coneixements, procediments, resultats i idees relacionades amb les TIC i, concretament de la Multimèdia, coneixent el seu impacte socioeconòmic.
- MM23 - Usar de forma apropiada teories, procediments i ferramentes en el desenrotllament professional de l'Enginyeria Multimèdia en un context real (especificació, disseny, implementació, desplegament i avaluació de solucions de sistemes multimèdia) .
- MM27 - Capacitat per a conéixer, comprendre i aplicar la legislació necessària durant el desenrotllament de la professió d'Enginyer Multimèdia i manejar especificacions, reglaments i normes de compliment obligatori.
- MM28 - Capacitat per a resoldre problemes amb iniciativa, presa de decisions, autonomia i creativitat. Capacitat per a saber comunicar i transmetre els coneixements, habilitats i destreses de la professió d'Enginyer Multimèdia.
- MM29 - Coneixements per a la realització de mesuraments, càlculs, valoracions, taxacions, peritatges, estudis, informes, planificació de tasques i altres treballs anàlegs d'aplicacions multimèdia, d'acord amb els coneixements adquirits segons les competències específiques establides.

- MM30 - Capacitat per a analitzar i valorar l'impacte social i mediambiental de les solucions tècniques, comprenent la responsabilitat ètica i professional de l'activitat de l'Enginyer Multimèdia.

RESULTATS DE L'APRENENTATGE

• Saber detectar necessitats i situacions que requereixin la intervenció del professional.

• Saber identificar els recursos útils que permeten dur a terme aquesta intervenció.

• Saber aplicar i desenvolupar aquesta intervenció.

• Adquirir aptituds professionals adequades.

• Desenvolupar habilitats de cooperació amb altres professionals.

• Prendre contacte amb els aspectes propis de l'exercici de la professió.

• Capacitat per treballar en equip.

• Saber gestionar les diferents relacions amb el client.

• Prendre consciència del component ètic i dels principis deontològics de l'exercici de la professió.

• Prendre consciència dels drets fonamentals i d'igualtat entre homes i dones en l'àmbit laboral.

DESCRIPCIÓ DE CONTINGUTS

1. Pràctiques externes

Els continguts de la matèria seran diferents depenent de la pràctica concreta que s'hagi de dur a terme. A continuació es relacionen de manera genèrica les possibles activitats que poden realitzar durant les pràctiques externes:

- Disseny, desenvolupament i manteniment de servidors (web, continguts multimèdia, ...)
- Disseny, desenvolupament i manteniment d'aplicacions multimèdia
- Sistemes i serveis relacionats amb el tractament de la informació, control de qualitat, ...
- Sistemes i serveis relacionats amb l'accés a la informació emmagatzemada en bases de dades via internet o altres mitjans telemàtics
- Preparació i anàlisi de projectes (planificació, disseny i desenvolupament)
- Creació i producció de continguts multimèdia interactius per al sector audiovisual
- Planificació, disseny i desenvolupament de videojocs
- Disseny i desenvolupament de sistemes gràfics en temps real, sistemes de Realitat Virtual i

aplicacions de Realitat Augmentada
- Producció i edició de materials digitals

VOLUM DE TREBALL

ACTIVITAT	Hores	% Presencial
Pràctiques externes		100
Realització de Pràctiques externes	300,00	0
TOTAL	**300,00**	

METODOLOGIA DOCENT

Conjunt de tasques en el centre on es realitza la pràctica, que ha d'incloure una integració de l'estudiant en el lloc de treball.

Treball presencial durant l'assistència a seminaris o cursos específics.

Treball no presencial de l'estudiant: preparació informes i presentació de resultats.

Tutories individuals o en grup.

AVALUACIÓ

S'avaluarà tenint en compte:

a) L'informe del tutor de l'empresa, en què es farà constar: (40%)

• El compliment de les hores previstes.

• La capacitat d'integració en el grup de treball.

• La valoració de l'activitat realitzada per l'estudiant.

b) La memòria final de les activitats realitzades a l'empresa, que determinarà de forma objectiva la dificultat de les tasques realitzades i la relació amb les matèries del grau. Contindrà com a mínim els següents apartats (30%):

• Relació de la pràctica amb els estudis formatius realitzats

• Aportació de l'estudiant en el centre de pràctiques

• Nous coneixements i competències adquirits

• Relació amb el personal del centre de pràctiques i la metodologia de

treball

c) Cursos o seminaris als quals ha assistit l'alumne, tant impartits per la universitat com pel centre de pràctiques. (10%)

d) Entrevista de l'alumne amb el professor-tutor de les pràctiques a la universitat. (20%)

Els percentatges assignats a cada apartat són els indicats en cada cas. La realització del total d'hores de la pràctica és un requisit necessari per a l'avaluació excepte causes de força major. El percentatge de la valoració particular de cada subapartat dependrà del criteri del tutor de la universitat en funció de les característiques de la pràctica.

Les pràctiques en empresa han de tindre en compte la normativa de pràctiques d'empresa de l'ETSE que es pot trobar en http://www.uv.es/etse.

En qualsevol cas, l'avaluació de l'assignatura es farà d'acord amb el Reglament d'avaluació i qualificació de la Universitat de València per a títols de grau i de màster, aprovat en la sessió del Consell de Govern de 30 de maig de 2017. (ACGUV 108/2017)

REFERÈNCIES

Bàsiques

- Referència b1: Text referència
  Referència b2: Text referència
  Referència b3: Text referència

Complementàries

- Referència c1: Text referència
  Referència c2: Text referència
  Referència c3: Text referència