

**FITXA IDENTIFICATIVA****Dades de l'Assignatura**

Codi	34804
Nom	Sistemes electrònics digitals II
Cicle	Grau
Crèdits ECTS	6.0
Curs acadèmic	2017 - 2018

Titulació/titulacions

Titulació	Centre	Curs	Període
1402 - Grau d'Enginyeria Electrònica de Telecomunicació	Escola Tècnica Superior d'Enginyeria (ETSE)	2	Segon quadrimestre

Matèries

Titulació	Matèria	Caràcter
1402 - Grau d'Enginyeria Electrònica de Telecomunicació	12 - Sistemas electrónicos digitales	Obligatòria

Coordinació

Nom	Departament
MARTOS TORRES, JULIO	242 - Enginyeria Electrònica

RESUM

Nom de l'assignatura: Sistemes Electrònics Digitals II

Nombre de crèdits ECTS: 6

Ubicació temporal: 2^o (segon quadrimestre)

Matèria: Sistemes Electrònics Digitals

Caràcter: Obligatòria

Titulació: Grau en Enginyeria Electrònica de Telecomunicació

Cicle: Grau

Departament: Enginyeria Electrònica

L'assignatura Sistemes Electrònics Digitals II forma part de la matèria del mateix nom el objectiu general de la qual es ensenyar les tècniques bàsiques per al anàlisi i la síntesis de sistemes digitals, establint les bases per a que en assignatures posteriors es facilite l'estudi de dissenys més complexos.

Es una assignatura obligatòria de caràcter quadrimestral que s'imparteix en el segon curs de la titulació de Grau en Enginyeria Electrònica de Telecomunicació, durant el segon quadrimestre. En el pla d'estudis consta d'un total de 6 crèdits ECTS.



Amb aquesta assignatura es pretén que l'alumne adquireix els fonaments dels sistemes electrònics digitals que es poden trobar al mercat, y aprenga a realitzar dissenys amb ells. Es fa especial èmfasi en els sistemes basats en microcontroladors.

L'assignatura té un caràcter mixt teòric-experimental, de manera que als continguts teòrics se li afegeixen els de caràcter pràctic, tant de resolució d'aplicacions sobre els dispositius com la realització de treballs pràctics de laboratori en què s'exercitaran els conceptes i sistemes estudiats, familiaritzant l'alumne amb l'entorn material i humà de treball al laboratori. Per a això es realitzen diversos projectes reals que permeten adquirir el coneixement i familiarització amb diferents tipus de sistemes electrònics digitals.

CONEIXEMENTS PREVIS

Relació amb altres assignatures de la mateixa titulació

No heu especificat les restriccions de matrícula amb altres assignatures del pla d'estudis.

Altres tipus de requisits

Per tal d'abastar amb èxit l'assignatura és recomanable que l'estudiant tingui uns coneixements previs, tant teòrics com pràctics, d'electrònica digital que ha d'haver adquirit en la matèria de Circuits Electrònics, programada en el primer curs d'aquesta titulació, així com a la signatura Sistemes Electrònics Digitals I. Entre aquests coneixements previs s'inclouen:

Sistemes de numeració
Àlgebra de Boole
Minitermes y Maxitermes duna funció lògica.
Simplificació de funcions lògiques: mètodes

COMPETÈNCIES

1402 - Grau d'Enginyeria Electrònica de Telecomunicació

- G3 - Coneixement de matèries bàsiques i tecnologies que el capacite per a l'aprenentatge de nous mètodes i tecnologies, així com que el dote d'una gran versatilitat per adaptar-se a noves situacions.
- G4 - Capacitat per resoldre problemes amb iniciativa, presa de decisions, creativitat, i de comunicar i transmetre coneixements, habilitats i destreses, comprenent la responsabilitat ètica i professional de l'activitat de l'enginyer tècnic de telecomunicació.
- Capacitat d'anàlisi i disseny de circuits combinacionals i seqüencials, síncrons i asíncrons, i d'utilització de microprocessadors i circuits integrats.



RESULTATS DE L'APRENTATGE

Aquesta assignatura permet obtindre els següents resultats de l'aprenentatge:

1. Capacitat d'anàlisi i disseny de circuits digitals basats en microprocessadors i altres circuits integrats. (CR9)
2. Capacitat per a dissenyar sistemes electrònics digitals. (CG4, CR9)
3. Aplicar tecnologies digitals per la resolució de problemes i aplicacions en diversos camps de aplicació. (CG4, CR9)
4. Planificar de forma correcta l'estructura global d'un sistema digital així com la interrelació entre els seus diferents elements. (CR9)
5. Manejar les eines de disseny i programació necessàries que permetan el correcte desenvolupament d'un sistema digital. (CR9)

Com a complement als resultats anteriors, aquesta assignatura també permet adquirir les destreses i habilitats socials:

- Enunciar adequadament l'especificació tècnica d'un projecte sobre sistemes electrònics digitals.
- Emprar amb destresa ferramentes de disseny i verificació de projectes basats en microcontrolador.
- Realitzar dissenys emprant diferents plataformes :dispositius lògics programables, microprocessadors, microcontroladors u altres alternatives computacionals.
- Desenvolupar una metodologia adequada per dissenyar algorismes i implementar-los en projectes reals, assegurant la reusabilitat i facilitant el treball en grup.
- Prendre decisions de disseny durant el desenvolupament de projectes en l'àmbit professional

DESCRIPCIÓ DE CONTINGUTS

1. INTRODUCCIÓ ALS SISTEMES BASATS EN MICROCONTROLADOR

Introducció al Microprocessador: definició, architectures i descripció RTL.

Introducció als sistemes embarcats: alternatives tecnològiques.

El concepte de microcontrolador.

Fabricants i gammes.

Exemples i aplicacions.

2. EINES DE DESENVOLUPAMENT

Programes, algorismes i dades.

Llenguatges de programació.

Síntesi.

Depuració.

Eines IDE: exemples d'ús en aplicacions basades en microcontroladors

**3. METODOLOGIA DE DISSENY**

Llenguatges vs. Models de computació.
Model Programació seqüencial.
Model en Màquines d'Estats.
Altres models avançats.
Implementacions, exemples i exercicis sobre microcontroladors.

4. ARQUITECTURA DEL MICROCONTROLADOR (I): NUCLI

Arquitectura.
Mapa de memòria.
Joc d'instruccions i modes d'adreçament.
Cicles d'instrucció.
Exemples d'ús. exercicis

5. ARQUITECTURA DEL MICROCONTROLADOR (II): PERIFÈRICS

Perifèrics més comuns.
Ports E / S.
Gestor d'interrupcions.
Temporitzadors / comptadors. Interfície sèrie (USART).
Gestor de consum.
Exemples d'aplicació. Exercicis.

6. ASPECTES AVANTZATS EN DISSENY DE SISTEMES DIGITALS

Disseny de sistemes basats en microprocessadors.
Busos d'alta velocitat.
Disseny de mapes de memòria.
Perifèrics avançats.
Consideracions en tecnologia electrònica i fabricació de mòduls.
Plataformes reconfigurables i integració en xip (SoC).

VOLUM DE TREBALL

ACTIVITAT	Hores	% Presencial
Classes de teoria	30.00	100
Pràctiques en laboratori	20.00	100
Pràctiques en aula	10.00	100
Assistència a esdeveniments i activitats externes	2.00	0
Elaboració de treballs en grup	10.00	0
Elaboració de treballs individuals	8.00	0
Estudi i treball autònom	10.00	0
Lectures de material complementari	10.00	0
Preparació d'activitats d'avaluació	2.00	0
Preparació de classes de teoria	18.00	0



Preparació de classes pràctiques i de problemes	22.00	0
Resolució de casos pràctics	8.00	0
TOTAL	150.00	

METODOLOGIA DOCENT

El desenvolupament de l'assignatura s'estructura al voltant de cinc eixos: les sessions de teoria i problemes, les tutories, la presentació de les proves d'avaluació contínua, els tallers i finalment els laboratoris.

En l'aprenentatge en grup amb el professor (sessions de teoria i problemes), s'utilitzarà el model de lliçó magistral. En les sessions de problemes, el professor explicarà una sèrie d'exercicis tipus, gràcies als quals el alumnes aprendrà a identificar els elements essencials del plantejament i la resolució dels mateixos. S'utilitzarà també el mètode participatiu, que permeti als alumnes interactuar en aquestes sessions i proposar solucions. (CG3, CG4, CR9)

Els alumnes disposen d'un horari de tutories tenen com a finalitat la de resoldre problemes, dubtes A més, es podran aclarir dubtes mitjançant el correu electrònic o els fòrums de discussió de l'Aula Virtual. De forma voluntària, l'alumne podrà lliurar la resolució d'una sèrie de proves d'avaluació continuada (1 per tema) que l'ajudaran a la comprensió de l'assignatura. (CG4, CR9)

Els grups de laboratori estaran formats per dues persones com a màxim, les pràctiques s'han d'organitzar per preparar-les amb antelació a la sessió i per resoldre correctament i en el temps establert en aquesta. (CG3, CG4, CR9)

Durant el curs, es realitzaran diferents Seminaris que complementaran l'explicat durant el mateix. Pretenen servir com visió actual i de mercat en el món dels Sistemes Electrònics Digitals. (CR9)

Els Tallers consistiran en la resolució completa, en grups de 4 o 5 persones, d'un projecte real. Es plantejaran diversos projectes; s'espera la seva resolució programari i una documentació detallada d'aquest. Aquestes activitats no son recuperables. (CG3, CG4, CR9)

Per poder dur a bon terme la metodologia docent descrita, l'alumne disposa a l'Aula Virtual dels següents documents:

- Guia Docent
- Transparències de cada tema
- Bolletí de problemes
- Proves d'avaluació continua.
- Guió de pràctiques.
- Seminaris
- Tallers



AVALUACIÓ

S'avaluarà el procés d'aprenentatge a través de la realització d'exàmens, mitjançant l'avaluació continua de les sessions de laboratori i a partir de la realització de treballs. Per aprovar serà condició necessària una nota mitjana igual o superior a 5/10 sempre que cadascuna de les parts sigui igual o superior a 4/10. La nota final s'obté a partir de les següents consideracions:

- La nota de teoria es donarà com a resultat de la realització en les dates indicades en el calendari oficial de l'examen individual i escrit. Constarà d'un conjunt equilibrat de qüestions de caràcter teòric-pràctic i problemes. Totes les preguntes estaran relacionades amb els continguts del temari, i amb dificultat similar a les qüestions i problemes realitzats en classe. Aquesta qualificació aporta el 40% de la nota final. (CG3, CG4, CR9)
- S'avaluaran aquells treballs de recerca proposats pel professor i realitzats per l'alumne de manera individual o en grup durant el quadrimestre i amb una ponderació del 30% en la nota final. Aquestes activitats no son recuperables. Entre les modalitats possibles es poden apuntar les següents: (CG4, CR9)
- Preparació de seminaris-taller sobre determinats continguts docents que puguin ser presentats oralment i discutits de manera col·loquial.
- Redacció d'articles sobre eines, metodologies o dissenys de sistemes digitals basats en microcontrolador.
- La nota de laboratori s'obtindrà després de la realització d'un examen individual a la finalització del curs, que inclourà un determinat nombre de qüestions directament relacionades amb les pràctiques realitzades. S'avaluarà la destresa demostrada, el domini en l'ús dels equips de laboratori i la metodologia de resolució seguida al llarg de la sessió. Aquesta nota contribueix amb un 20% a la valoració final. (CG3, CG4, CR9)
- A més s'avalua, mitjançant qüestionari o preguntes del professor, el correcte aprofitament de cada sessió pràctica. Aquesta avaluació contínua del treball realitzat per l'alumne en cada sessió de laboratori considera la destresa, l'interès i la qualitat dels resultats obtinguts. Aquesta valoració aporta un 10% de la nota final de l'assignatura. (CG3, CG4, CR9)

La nota global de l'assignatura, per a aquells alumnes que assisteixin regularment a les classes durant el quadrimestre, es farà segons la següent expressió:

$$\text{Nota Final} = (\text{Examen_teo} \times 0,4) + (\text{Treballs} \times 0,30) + (\text{Examen_lab} \times 0,20) + (\text{Sessions_lab} \times 0,10)$$

Per als alumnes que, per motius justificats, no puguin assistir amb regularitat a les classes teòriques i de laboratori, la nota s'obtindrà de l'avaluació dels treballs, de l'examen de teoria i de l'examen de laboratori en la data indicades en el calendari oficial dels exàmens. En aquest cas, la nota global vindrà donada per:



Nota Final = (Examen_teo x 0,4)+(Treballs x 0,30)+(Examen_lab x 0,30)

Els Treballs son no recuperables i tots els alumnes tenen l'obligació de fer-los; la seua valoració s'inclourà en la nota de les dues convocatòries.

En qualsevol cas, el sistema d'avaluació es regirà per l'establert en el Reglament de Avaluació i Qualificació de la Universitat de València per a Graus i Màsters

(<https://webges.uv.es/uvTaeWeb/MuestraInformacionEdictoPublicoFrontAction.do?accion=inicio&idEdictoSeleccionado=5639>).

REFERÈNCIES

Bàsiques

- Referencia b1: Pont, M. Embedded C. ACM Press, Addison Wesley, 2001. ISBN 020179523X
- Referencia b2: F. Vahid, T. Givargis, Embedded system design: a unified hardware/software introduction. Ed. John Wiley & Sons. 2002.
- Referencia b3: H. Hassan, J.M. Martínez, C. Domínguez, A. Perlés, J. Albadalejo, J.V. Capella, Problemas de microcontroladores de la familia MSC-51 Editorial UPV, 2006
- Referencia b4: Ball, S.R. Embedded mP Systems: Real World Design, 3 Ed. Newnes Elsevier Science, Burlington (MA), 2002. ISBN 0750675349
- Referencia b5: Getting Started. Creating Applications with uVision 4 Keil (<http://www.keil.com>)
- Referencia b6: Sanchis E. (coord), Martos, J. Gonzalez, V. Torralba, G. "Sistemas electrónicos digitales. Fundamentos y diseño de aplicaciones." 1ª Ed. Servicio de Publicaciones de la Universidad de Valencia. 2002, ISBN 8437055172
- Referencia b7: Floyd T., Fundamentos de Sistemas Digitales, 9ª edición, Ed. Pearson Education, 2007, ISBN 8483220857
- Referencia b8: Wakerly, J.F. Diseño digital. Principios y prácticas. 3º Ed. Pearson Education, Mexico 2001. ISBN 9701704045
- Referencia b9: Pont, M. Patterns for Time-Triggered Embedded Systems. ACM Press, Addison Wesley, 2001. ISBN 0201331381
- Referencia b10: Atmel Microcontroller Data Book. Atmel Co, 2010. <http://www.atmel.com>
- Referencia b11: Martín, E. Angulo, J.M, Angulo, I, mC PIC. La clave del diseño. Thomson Ed. Paraninfo. 2003. ISBN 8497321995

Complementàries

- Referencia c1: www.8052.com
- Referencia c2: www.keil.com
- Referencia c3: <http://www.cypress.com/>
- Referencia c4: <http://www.atmel.com>
- Referencia c5: <http://www.st.com/internet/mcu/family/141.jsp>
- Referencia c6: <http://www.microchip.com/>
- Referencia c7: <http://www.renesas.eu/index.jsp>
- Referencia c8: <http://www.silabs.com/>
- Referencia c9: <http://ee.cleversoul.com/8051.html>
- Referencia c10: <http://micrium.com>

