

**FITXA IDENTIFICATIVA****Dades de l'Assignatura**

Codi	34666
Nom	Matemàtica discreta i lògica
Cicle	Grau
Crèdits ECTS	6.0
Curs acadèmic	2023 - 2024

Titulació/titulacions

Titulació	Centre	Curs	Període
1400 - Grau d'Enginyer Informàtica	Escola Tècnica Superior d'Enginyeria	1	Segon quadrimestre

Matèries

Titulació	Matèria	Caràcter
1400 - Grau d'Enginyer Informàtica	9 - Matemàtiques	Formació Bàsica

Coordinació

Nom	Departament
BARBER MIRALLES, FERNANDO	240 - Informàtica
GARCIA FERNANDEZ, IGNACIO	240 - Informàtica

RESUM

L'assignatura "Matemàtica discreta i lògica" és una assignatura que s'imparteix en el segon quadrimestre del primer curs del Grau en Informàtica. La seva finalitat és la de dotar els alumnes de les habilitats matemàtiques necessàries per afrontar formalment els problemes que trobaran posteriorment en les diferents matèries del grau així com en l'exercici de la seva professió.

Dins el conjunt de la matèria Matemàtiques, se centra en una selecció de temes que o bé tenen un interès directe per a la informàtica o bé serveixen com a base a altres branques de la Ciència de la Computació. Els principals temes coberts són la lògica de predicats, la combinatòria i la teoria de grafs.



CONEIXEMENTS PREVIS

Relació amb altres assignatures de la mateixa titulació

No heu especificat les restriccions de matrícula amb altres assignatures del pla d'estudis.

Altres tipus de requisits

Haver superat Matemàtiques I

COMPETÈNCIES

1400 - Grau d'Enginyer Informàtica

- G8 - Coneixement de les matèries bàsiques i les tecnologies que capaciten per a l'aprenentatge i el desenvolupament de nous mètodes i tecnologies, així com les que les doten d'una gran versatilitat per adaptar-se a noves situacions.
- G9 - Capacitat per resoldre problemes amb iniciativa, presa de decisions, autonomia i creativitat. Capacitat per saber comunicar i transmetre els coneixements, les habilitats i les destreses de la professió d'enginyer tècnic en informàtica.
- B3 - Capacitat per comprendre i dominar els conceptes bàsics de matemàtica discreta, lògica, algorísmica i complexitat computacional i la seua aplicació per a la resolució de problemes propis de l'enginyeria.

RESULTATS DE L'APRENTATGE

Aquesta assignatura permet obtenir els següents resultats d'aprenentatge:

1. Tenir comprensió i domini dels conceptes bàsics en matemàtiques.
2. Resoldre problemes d'enginyeria aplicant conceptes matemàtics avançats.
3. Entendre els formalismes matemàtics que es puguin plantejar en l'enginyeria.
4. Estructurar la resolució de problemes de l'enginyeria de forma matemàtica.
5. Modelitzar entitats reals mitjançant eines matemàtiques.
6. Interpretar els resultats matemàtics aplicats al món físic.

Com a complement als resultats anteriors, aquesta assignatura també permet adquirir les següents destreses i habilitats socials:

- Capacitat de crítica davant les informacions que l'estudiant rep per diferents mitjans: premsa, relació amb el seu entorn, etc.
- Treball en equip



- Elaboració i presentació de documents i treballs
- Capacitat de discussió crítica sobre un tema, utilitzant arguments lògics i organitzats

DESCRIPCIÓ DE CONTINGUTS

1. Lògica

Introducció a la lògica. Lògica de predicats. Lògica proposicional. Introducció a les demostracions.

2. El principi d'inducció

Relació de preordre. Inducció febla. Inducció forta i Noetherieana. Aplicació als tipus abstractes de dades.

3. Grafs i relacions binàries

Definicions i propietats. Arbres. Coloració i aplicacions. Relacions binàries d'equivalència.

4. Cardinalitat i Combinatòria

Introducció al recompte. Bijeccions. Teoremes d'enumeració

VOLUM DE TREBALL

ACTIVITAT	Hores	% Presencial
Classes de teoria	25,00	100
Pràctiques en laboratori	20,00	100
Pràctiques en aula	15,00	100
Assistència a esdeveniments i activitats externes	2,00	0
Elaboració de treballs en grup	15,00	0
Elaboració de treballs individuals	5,00	0
Estudi i treball autònom	15,00	0
Lectures de material complementari	10,00	0
Preparació d'activitats d'avaluació	15,00	0
Preparació de classes de teoria	10,00	0
Preparació de classes pràctiques i de problemes	10,00	0
Resolució de casos pràctics	8,00	0
TOTAL	150,00	



METODOLOGIA DOCENT

La docència consistirà en una combinació de lliçons teòrico-pràctiques, sessions de problemes i activitats de caràcter pràctic a realitzar per part de l'estudiant. Aquesta docència quedarà complementada amb el treball personal de l'alumnat, centrat en l'estudi, en la resolució de problemes, i en la preparació de treballs per lliurar. A més, es realitzaran sessions de laboratori basades en la resolució de problemes i el treball amb l'ordinador.

AVALUACIÓ

- a) Participació. Es tindrà en compte l'assistència i implicació dels estudiants en les activitats presencials programades, que s'avaluarà per mitjà de control d'assistència, ús de tutories i recollida de treballs. Aquesta part de l'avaluació no és recuperable. Pes: 10%
- b) Laboratori. Realització de pràctiques de laboratori i entrega d'exercicis relacionats. Tindran un pes conjunt del 15% i no serà recuperable.
- c) Avaluacions individuals parcials. A realitzar després de la finalització d'alguns temes. La seua realització quedarà supeditada a la seua viabilitat dins de l'organització del curs acadèmic. Pes total de l'apartat: 60% per a la teoria (si es cobreix tot el temari i de manera proporcional si no).
- d) Examen final (teoria). Consistirà en una prova individual a realitzar en una única sessió sobre la matèria de tot el curs, pràctiques incloses, organitzada en parts (en principi les mateixes que en l'apartat anterior). L'estudiantat només té l'obligació de presentar-se a les parts corresponents de les avaluacions parcials no superades o no presentades. El pes d'aquest apartat complementa el de l'apartat anterior i es per tant del 60% com a màxim.
- e) Examen final (laboratori). Consistirà en una prova individual a realitzar en una única sessió sobre els continguts del laboratori. Es podran establir parts i nota mínima en cadascuna d'elles per a aprovar. El pes és del 15%.

Per tal d'aprovar l'assignatura en primera convocatòria serà necessari

- Entregar un 75% dels exercicis proposats a les pràctiques de laboratori
- Obtindre un 4,5 sobre 10 en cada examen parcial (o en cada part del final) i en cada examen sobre el laboratori.

En segona convocatòria es farà una prova individual sobre la totalitat del temari (fins al 60% de la nota) i sobre el contingut de les pràctiques (15% de la nota) per a recuperar els apartats d) i e), en el cas que no s'hagen superat, promitjant amb la resta d'apartats

L'avaluació s'ajustarà a la "Normativa de Qualificacions de la Universitat de València". En el moment de redacció d'aquesta guia docent, la normativa vigent és l'aprovada en la sessió del Consell de Govern de 30 de maig de 2017. (ACGUV 108/2017), que s'ajusta al que estableix a aquest efecte pels reials decrets 1044/2003 i 1125 / 2003. En ella s'estableix bàsicament que les qualificacions seran numèriques de 0 a 10 amb expressió d'un decimal i a les quals s'ha d'afegir la qualificació qualitativa corresponent a l'escala següent:



De 0-4,9: "Suspens"

De 5 a 6,9: "Aprovat"

De 7 a 8,9: "Notable"

De 9 a 10: "Excel·lent" o "Excel·lent amb Matrícula d'Honor"

Plagi i còpia

Si es detecta que un estudiant ha copiat o plagiat qualsevol de les activitats d'avaluació o no ha respectat les normes fixades al respecte, podrà obtenir la qualificació de Suspens per a tota l'avaluació, i es prendran les mesures legals i punitives que es consideren adients.

REFERÈNCIES

Bàsiques

- Referència b1: Ferri, F.J. (2020). Matemàtica Discreta i Lògica. Teoria i, sobretot, problemes. Universitat de València. <http://roderic.uv.es/handle/10550/73645>
- Referència b2: Matemática Discreta. Biggs. Ed. Vicens Vives, 1994
- Referència b3: Lógica Simbólica. M. Garrido. Ed Tecnos, 4ª Ed, 2001
- Referència b4: Matemática Discreta y Lógica: una perspectiva desde la Ciencia de la Computación Grassmann-Tremblay. Prentice-Hall, 1996

Complementàries

- Referència c1: Fonaments de Matemática Discreta. Elements de Combinatoria i d'aritmética
- Referència c2: Basart-Rifa-Villanueva. Materials 36 , 1999
- Referència c3: Matemática Discreta Bogart. Prentice Hall, 1996
- Referència c4: Estructuras de Matemáticas Discretas para la Computación Kolman et alt.. Prentice Hall, 1997
- Referència c5: Mathematical Structures for Computer Science J. L. Gersting. Freeman. New York, 1987