

**FITXA IDENTIFICATIVA****Dades de l'Assignatura**

Codi	33839
Nom	Interacció persona-ordinador
Cicle	Grau
Crèdits ECTS	6.0
Curs acadèmic	2016 - 2017

Titulació/titulacions

Titulació	Centre	Curs	Període
1007 - Grau d'Informació i Documentació	Facultat de Geografia i Història	4	Segon quadrimestre

Matèries

Titulació	Matèria	Caràcter
1007 - Grau d'Informació i Documentació	1 - Assignatures optatives	Optativa

Coordinació

Nom	Departament
VIDAL INFER, ANTONIO MARTÍN	225 - Història de la Ciència i Documentació

RESUM

L'assignatura pren en consideració la percepció per part de l'usuari d'un sistema d'informació en un entorn Web per aconseguir dissenys que responguen a les necessitats informatives del mateix. Este procés integra coneixements de diverses disciplines - psicologia, disseny, informàtica, etc. - i professionals, des de l'analista de sistemes al propi usuari, per la qual cosa s'estudiarà un conjunt de coneixements i tecnologies aplicades a l'especificació, disseny i avaluació d'interfícies. S'incidirà especialment en les tasques del Documentalista com a gestor d'informació de recursos d'alta complexitat

CONEIXEMENTS PREVIS**Relació amb altres assignatures de la mateixa titulació**

No heu especificat les restriccions de matrícula amb altres assignatures del pla d'estudis.



Altres tipus de requisits

El seguiment de les classes teòriques i pràctiques, així com el dels seminaris, implica la utilització i aplicació d'aplicacions informàtiques a nivell d'usuari i del codi (X) HTML, així com el coneixement previ de sistemes d'organització i classificació de la informació. Així mateix es requereix un coneixement mitjà d'anglès

COMPETÈNCIES

1007 - Grau d'Informació i Documentació

- Les assignatures optatives aprofundeixen competències ja tractades en les matèries obligatòries.

RESULTATS DE L'APRENTATGE

- 1 Conèixer els factors humans relacionats amb les Interfícies dels Sistemes Interactius.
- 2 Conèixer la relació entre l'ordinador i la interacció i els perifèrics per a la interacció.
- 3 Conèixer els models i tècniques per al prototipat d'interfícies, les tècniques de disseny i d'avaluació en IPO.
- 4 Conèixer la metodologia d'avaluació d'usabilitat, accessibilitat i arquitectura de la informació d'entorns Web

DESCRIPCIÓ DE CONTINGUTS

1. Introducció a la Interacció persona- ordinador

1. La interfície d'usuari
2. La interacció persona ordinador com a disciplina
3. Estat actual de la IPO
4. Relació entre Informació i Documentació i IPO

2. El factor humà

1. Sensació: els canals d'entrada
2. Percepció
3. Memòria
4. Representació del coneixement



3. Accesibilitat

1. Què és l'accessibilitat Web?
2. Legislació nacional i internacional en matèria d'accessibilitat Web.
3. Eines de validació automàtiques, manuals i semi-automàtiques
4. Avaluació de l'accessibilitat

4. Usabilitat

1. Usabilitat dels sistemes interactius
2. El model de procés de la usabilitat.
3. Mètodes d'avaluació en usabilitat: avaluació heurística i test d'usuaris

5. Arquitectura de la informació

1. Què és l'arquitectura de la informació en entorns Web?
2. Sistemes de navegació
3. Sistemes de etiquetatge
4. Sistemes de cerca
5. Sistemes d'organització

6. Anàlisi de requeriments

1. Introducció a l'anàlisi de requeriments
2. La recollida de requeriments en el model de procés
3. Adaptació dels requeriments a les necessitats del sistema

7. Prototipat

1. Què és un prototipus?
2. Dimensions i beneficis del prototipat
3. Tècniques de prototipat

**VOLUM DE TREBALL**

ACTIVITAT	Hores	% Presencial
Classes de teoria	45,00	100
Pràctiques en aula informàtica	15,00	100
Elaboració de treballs en grup	12,00	0
Elaboració de treballs individuals	10,00	0
Estudi i treball autònom	18,00	0
Lectures de material complementari	8,00	0
Preparació d'activitats d'avaluació	16,00	0
Preparació de classes de teoria	8,00	0
Preparació de classes pràctiques i de problemes	8,00	0
Resolució de casos pràctics	10,00	0
TOTAL	150,00	

METODOLOGIA DOCENT

Esta assignatura té un caràcter teoricopràctic, amb classes teòriques magistrals alternant amb activitats pràctiques plantejades en l'aula. Es proposarà la realització d'activitats individuals i en grup per a ser exposades en classe. En funció de la disponibilitat es podran proposar activitats complementàries puntuals que es comunicaran en el seu moment

AVALUACIÓ

Teoria: Realització d'una prova escrita (50%) . Serà necessari obtindre al menys un 5 per a superar l'assignatura.

Pràctica: Realització d'exercicis pràctics i assistència (50%)

Assistència: L'exposició de treballs pràctics en l'aula comporta un control de l'assistència dels alumnes a les sessions de l'assignatura. Per a la superació de l'assignatura serà imprescindible la presentació i, si és el cas, exposició de tots els treballs pràctics proposats. Serà necessari obtindre almenys un 5 per a poder superar l'assignatura, realitzant la mitjana de la puntuació de l'examen teòric amb la mitjana de la puntuació de les pràctiques, sent imprescindible tindre almenys un 4 en estes puntuacions per a poder realitzar dita mitjana. La no assistència o la presentació fora de termini de les activitats pràctiques proposades repercutiran negativament en la qualificació de les mateixes en un 25 %.

NOTA: Amb tot, s'establirà la possibilitat, en els casos que estiguen adequadament justificats i per a aquells alumnes que ho sol·liciten, la possibilitat de ser avaluats sense necessitat d'assistir a la totalitat o a part de les classes. En estos casos l'alumne ha de procedir de la manera següent: S'ha de comunicar al principi del curs al professor/es responsable/s de l'assignatura la incidència per la qual li és impossible assistir a classe, que ha d'estar adequadament justificada de forma documental. El professor responsable, a la vista d'esta informació decidirà la possibilitat d'avaluació sense assistència total o parcial a les classes de l'assignatura. Els alumnes que es troben en esta situació, hauran de presentar, per a ser avaluats, la totalitat de treballs requerits pel professor (no necessàriament idèntics als requerits durant el curs) així com també podran ser cridats a defensar-les oralment davant del propi professor, i realitzaran una prova de coneixements adquirits. El pes dels treballs en la qualificació final serà d'un 50% i el de la prova de coneixements el 50% restant



REFERÈNCIES

Bàsiques

- ROSENFELD, L.; and MORVILLE, P. Information Architecture for the World Wide Web. O'Reilly & Associates, Inc. Sebastopol, CA, USA, 2002. Suscrito en versió electrònica:
<http://proquestcombo.safaribooksonline.com/0596527349>
- PÉREZ-MONTORO, GUTIÉRREZ, M.; Arquitectura de información en entornos Web. Ed. Trea, 2010
- NIELSEN, J. Usabilidad : diseño de sitios web. Traducción de Santiago Fraguas . Madrid [etc.] : Prentice Hall
- ROSENFELD, L.; and MORVILLE, P. Information Architecture for the World Wide Web. O'Reilly & Associates, Inc. Sebastopol, CA, USA, 2002. Suscrito en versió electrònica:
<http://proquestcombo.safaribooksonline.com/0596527349>
- NORMAN, D. La psicología de los objetos cotidianos. Ed. Nerea, 1998.